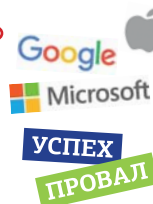




CES 2016:
Атака коптеров



Microsoft Lumia 950 XL:
Главный смартфон



Ошибки Apple, Google и Microsoft:
Итоги 2015 года

www.pcworld.ru

№ 2 Февраль 2016

Мир ПК

Журнал для пользователей персональных компьютеров



УМНОЕ ВСЁ



ISSN 02353520



ABBYY® FineReader® 12 для читателей «Мира ПК»

Гонконгская весенняя выставка электроники

В весенней сессии выставки электроники в Гонконге (13-16 апреля 2016) примут участие более 2,800 экспонентов со всего мира.

На выставке будут представлены как новые разделы, такие как **робототехника, дроны, 3D-печать, мобильные гаджеты, носимая электроника**, так и традиционная продукция – **аудио-видео, бытовая техника, автомобильная электроника и навигационные системы, умный дом, цифровые дисплеи, системы безопасности, электронные аксессуары и компоненты**, и многое другое.

Одновременно проходящая Международная выставка информационно-коммуникационных технологий - **HKTC International ICT Expo - платформа глобальных ИКТ-решений для бизнеса.**



В рамках выставок пройдут семинары, форумы, демонстрации новинок, а также многочисленные неформальные мероприятия для налаживания новых и укрепления существующих деловых связей. Все посетители выставки смогут воспользоваться бесплатной услугой по подбору поставщиков.


Hong Kong Electronics Fair (Spring Edition) International ICT Expo

Даты: 13–16 апреля 2016

Место: Hong Kong Convention and Exhibition Centre

Лица до 18 лет на выставку не допускаются

Стоимость входного билета - HK\$100

 **Зарегистрируйтесь сейчас одним из следующих способов и получите пропуск на выставку БЕСПЛАТНО!**

- **На сайте в интернете:** www.hktcd.com/ex/hkelectronicfairse/23
- **При помощи мобильного телефона:** hktcd.com/wap/efse/T119
- **При помощи смартфона:** скачайте приложение HKTC Mobile



Организатор выставки, Совет по развитию торговли Гонконга (HKTC), предлагает программу компенсации затрат на размещение в отелях Гонконга компаниям, посещающим выставку впервые. За дополнительной информацией по спонсорским программам обращайтесь в московский офис HKTC:

Телефон: +7(495) 787-98-28

Email: moscow.consultant@hktcd.org

Подпишись и выиграй!

Genius
Live with Ideas

В этом месяце разыгрываются два мобильных аккумулятора компании Genius

Genius ECO-U828 — легкий мобильный аккумулятор, позволяющий заряжать мобильные устройства вдали от дома, работы или автомобиля. Мобильные телефоны, планшеты или плееры можно легко подзарядить от двух USB-портов аккумулятора. Алюминиевый корпус предотвращает перегрев устройства. Емкость батареи — 8000 мА.ч. Вес — 250 грамм.

www.genius.ru



Объявляем победителя декабрьского розыгрыша призов: Е. В. Воронцова, г. Иваново, получит портативный сканер Fujitsu ScanSnap iX100. Каждый, кто подпишется на «Мир ПК» НА ПОЛГОДА (6 НОМЕРОВ), может стать участником нашей лотереи. Условия конкурса — на стр. 71. ГОРЯЧАЯ ЛИНИЯ: (495) 725-47-85

Чтобы подписаться на наш журнал, необходимо:

1 Зайти в раздел «Подписка» на сайте www.pcworld.ru и выбрать журнал «Мир ПК»

2 Заполнить контактные данные для правильной доставки

3 Оплатить заказ любым удобным способом:

- в банке:
ООО «Издательство «Открытые системы»
ИНН 9715004017, КПП 771001001
Р/С 40702810438170101424
в Московском банке ОАО «Сбербанк России» г. Москва
К/С 30101810400000000225
БИК 044525225

- банковской картой:



- через платёжные системы:



*Оформить
подписку
легко!*



РЕКЛАМА **12+**

■ События месяца

■ Репортаж

8 CES 2016: Больше дронов, умной техники, носимых устройств и автомобилей

Все то, что в 2015 г. казалось забавными игрушками (дроны), непонятными инновациями (умные холодильники, телевизоры и дома), далекой фантастикой (беспилотные автомобили), обрело реальные очертания.

■ Тема номера:

Умное всё

12 В мечтах об умном доме:

Технологии и реальность

Обсудим, что же представляют собой решения умного дома, а также расскажем об их достоинствах и недостатках.

16 IP-видеокамеры:

Сетевые наблюдатели

С помощью умных сетевых видеокамер без особого труда можно организовать домашнюю систему видеонаблюдения.

20 WD MyCloud: Еще один взгляд на умный дом

Компания WD предложила решение по созданию системы безопасности на базе домашнего или офисного NAS WD MyCloud.

■ В фокусе

22 Лучший продукт 2015: Призы участникам читательского жюри

Пришло время огласить результаты розыгрыша призов среди тех, кто лично повлиял на результаты конкурса, проголосовав в нем.

24 Шаг в новую реальность:

Что ждать от VR-очков и какими они будут?

По итогам CES 2016 окончательно сформировался пул из очков виртуальной реальности, которые мы увидим в ближайшие годы. Мы постарались разобраться в том, что нас ожидает в этом сегменте рынка.

■ Бизнес-центр

26 Крупнейшие достижения, промахи и полные провалы Microsoft в 2015 году

Microsoft преподнесла нам несколько настоящих сюрпризов: Windows 10, Surface Book, HoloLens, Office. Но были и не самые удачные ходы.

29 Крупнейшие успехи, неудачи и провалы Google в 2015 году
Для Google 2015 стал годом трансформации, компания вдохнула новую жизнь в старые продукты, а также анонсировала масштабную реструктуризацию.

31 Крупнейшие удаchi, промахи и провалы Apple в 2015 году
В последнее время Apple продолжает зарабатывать все больше и больше денег на продаже iPhone. Похоже, компания постарается удержаться на этом пике как можно дольше.

■ Обзоры и рейтинги

34 Microsoft Lumia 950 XL: Все отлично, но с приложениями все-таки надо что-то делать
Выход Lumia 950 XL призван ответить на вопрос, насколько вся предлагаемая Microsoft экосистема Windows 10 жизнеспособна.

39 Droid Turbo 2: Мощный смартфон, испорченный лишними приложениями
В феврале состоится возвращение Motorola в Россию, так что мы решили рассмотреть поподробнее одну из актуальных новинок этой марки, представленную в США.

42 Мобильная колонка JBL Pulse 2: Свет и звук в гармонии
Под брендом JBL вышла вторая версия необычной мобильной светомузыкальной колонки JBL Pulse. Обсудим ее достоинства и недостатки.

44 Pebble Time Round: Умные часы, которые выглядят как классические
Интересно, как проблему нехватки времени автономной работы попробовали решить инженеры из Pebble.

46 Acer Revo One RL85: Впечатляющая производительность в «игрушечном» дизайне
Мы разобрали до винтика неттоп Acer чтобы понять, насколько такое компактное устройство способно быть альтернативой полноразмерному ПК или ноутбуку.

48 Lenovo Phab Plus: Смартфон на две руки
Lenovo Phab Plus — планшет с функцией голосовых вызовов, но с точки зрения маркетологов Lenovo — это планшет, т.е. очень-очень большой смартфон.

50 Платформа Intel LGA: Имеет ли смысл менять Haswell на Skylake?
Для рядового пользователя платформа LGA 1150 в течение последних трех лет была оптимальным выбором. Но нужно двигаться вперед.

53 Обзор умных фитнес-трекеров: Личный тренер на запястье
В этом обзоре мы рассмотрим пять фитнес-трекеров, позволяющих следить за здоровьем.

56 Huawei Honor 5X: Зачем платить больше?
Старый смартфон пора менять, а какой выбирать взамен — непонятно. Не хочется переплачивать или покупать совсем простой аппарат.

58 Sony Bravia W80C: Android теперь и в вашем телевизоре
Компания Sony провела весьма впечатляющую демонстрацию возможностей операционной системы Android.

60 Фаблет Alcatel One Touch Idol 3 5.5: Симметричный по вертикали
Мы изучили одну из новинок компании Alcatel чтобы понять, насколько актуальны сегодня девайсы В-брендов.

■ Игры

63 Игры февраля: Возвращение Street Fighter
Февраль порадует двумя крупными релизами: пошаговой стратегией XCOM 2 с подзаголовком Enemy Unknown и экшеном Far Cry Primal в крайне оригинальном сеттинге.

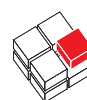
65 Star Wars: Battlefront: Скажу тебе, как джедай джедаю...
Релиз игры накануне выхода полнометражного фильма из той же франшизы — это всегда удобно. Двойное внимание по одной цене. И главный вопрос: соответствует ли одно другому?

67 Just Cause 3: Американский ниндзя в тропиках
Супергерои из 80-х возвращаются!

69 Dragon's Dogma: Dark Arisen. Незванный гость
Игра по всем параметрам ближе к прошлому десятилетию, чем к нынешнему. Если вас это не останавливает, Dragon's Dogma: Dark Arisen вам понравится.

■ Слово редактора

72 Одноразовая блокировка



Мир ПК

Главный редактор

Олег Капранов
okapranov@osp.ru

Выпускающий редактор

Наталья Шахова

Тестовая лаборатория

Александр Динаев,
Руслан Иванов

Редактор-консультант

Сергей Вильянов

Новостная служба DGL.ru

Алексей Стародымов

Литературный редактор

Ольга Новикова

Дизайн и верстка

Мария Гусева

Служба рекламы

Маргарита Бабаян — директор,
Екатерина Амелехина

Президент

Михаил Борисов

Генеральный директор

Галина Герасина

Директор IT-направления

Павел Христов

Коммерческий директор

Татьяна Филина

Учредитель: International Data Group, Inc.,
1 Exeter Plaza, Massachusetts, 02116, USA

Издатель: ООО «Издательство «Открытые системы»,
127254, г. Москва, пр-д Добролюбова, д. 3, стр. 1, каб. 26

Журнал зарегистрирован Комитетом РФ по печати.

Per. № 77-14653, 17.02.2003 г.

Подписные индексы по каталогам:

«Пресса России», 40939,

Роспечать — 73471,

«Почта России» — 99188.

Тираж 72 000 экз. Цена свободная.

Отпечатано в ООО «Богородский полиграфический
комбинат», 142400,

г. Ногинск, ул. Индустриальная, д. 40б.

тел.: (495) 783-93-66, (49651) 7-31-79

Адрес для писем:

127254, Москва, а/я 42

Редакция:

Телефон: (495) 725-47-80/83, (499) 703-18-54

Факс: (495) 725-47-83

e-mail: pcworld@pcworld.ru

Реклама: ООО «Рекламное агентство «Чемпионс»

Телефон: (499) 703-18-54

e-mail: adv@osp.ru

Распространение:

Телефон: (499) 703-18-54

e-mail: xpress@osp.ru

© 2016 ООО «Журнал МИР ПК».

© 2016 ООО «Издательство «Открытые системы».

© 2016 International Data Group, Inc.

Редакция не несет ответственности за содержа-
ние рекламных материалов.

В номере использованы иллюстрации и фото-
графии: Александра Динаева, Руслана Иванова,
Олега Капранова, Fotolia LLC www.fotolia.com.

Полное или частичное воспроизведение или раз-
множение каким бы то ни было способом мате-
риалов, опубликованных в настоящем издании,
допускается только с письменного разрешения
ООО «Издательство «Открытые системы».

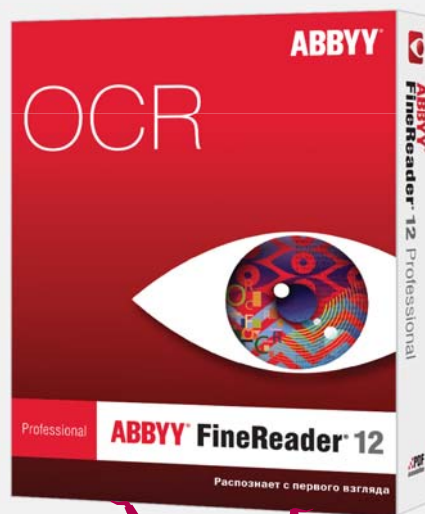
ABBYY®

Скачайте прямо сейчас

Бесплатный ABBYY FineReader 12 на 3 месяца
go.abbyy.com/FR12_pcworld.exe

* Специально для читателей журнала

Мир ПК





Samsung представила версию флэблета Galaxy Note 5 со 128-Гбайт накопителем

Компания Samsung анонсировала в Южной Корее специальную версию флагманского флэблета Galaxy Note 5. Обычные версии этого аппарата могут быть оснащены 32 или 64 Гбайт встроенной памяти, а новый вариант, получивший название Galaxy Note 5 Winter Edition, укомплектован 128-Гбайт накопителем. Данная версия пока будет доступна исключительно в Южной Корее у операторов SKT и KT.

Galaxy Note5 Winter Edition будет предлагаться в платиновом и серебристом исполнении. Напомним, что Samsung Galaxy Note 5 располагает 5,7-дюймовым экраном Super AMOLED с разрешением 2560×1440 точек и поддержкой перьевого ввода, восьмиядерным чипсетом Samsung Exynos 7420, 4 Гбайт оперативной памяти и аккумулятором емкостью 3000 мА·ч.

Apple требует от Samsung дополнительные 180 млн долл.

В конце 2015 г. Samsung согласилась выплатить Apple 548,2 млн долл. по итогам первого судебного вердикта в пользу компании Тима Кука — еще в 2012 г. американский суд признал корейского производителя виновным в нарушении патентных прав Apple.

Однако теперь стало известно, что компания из Купертино требует от Samsung еще 180 млн долл. в рамках патентного спора. В Apple считают, что пять устройств Samsung (какие именно — не уточняется), которые были доступны на рынке после вынесения первого вердикта суда в 2012 г., нарушают их патенты. В связи с этим и было решено потребовать от Samsung дополнительную компенсацию.

О реакции Samsung на новые требования Apple пока ничего не известно. Стоит добавить, что в 2014 г. компании договорились о прекращении судебных тяжб вне США. Ранее они разбирались в судах и других стран, включая, например, Южную Корею.

ASUS и MSI вместе контролируют более 50% рынка игровых ноутбуков

В течение 2015 г. ASUS и MSI запланировали продать 1,1 млн и 900 тыс. игровых ноутбуков соответственно, что в сумме составляет более 50% рынка таких устройств (его объем — 3,8–4,0 млн устройств). Об этом сообщает DigiTimes со ссылкой на тайваньских производителей комплектующих.

На третьей позиции находится Dell, которая в 2015 г. планировала продать около 100 тыс. игровых ноутбуков. Остальной объем разделяют между собой менее крупные игроки — Acer, Lenovo, HP, Razer, Gigabyte Technology, Haier и пр. Между тем в 2016 г. конкуренция на этом рынке может стать более острой: Lenovo, Haier, Dell и Acer намерены усилить на нем свои позиции. Например, Lenovo объединится с Razer: партнеры планируют выпустить линейку совместных продуктов.

В 2016 г. объем рынка игровых ноутбуков может достичь отметки в 4,5–5,0 млн устройств.

Firefox OS может «поселиться» в клавиатурах и роутерах

В конце 2015 г. Mozilla отказалась от развития версии операционной системы Firefox для смартфонов, однако это, как выясняется, вовсе не означает смерть данной платформы.

Так, Firefox OS будет использоваться в отдельных моделях умных телевизоров — например, производства компании Panasonic. Кроме того, если верить опубликованной в Сети внутренней документации Mozilla, компания рассматривает возможность использования Firefox OS в ряде других устройств.

Среди них — планшетные компьютеры (прототипы «таблеток» с этой ОС, к слову, уже существуют), роутеры, так называемые компьютеры в формфакторе «HDMI-стик» и даже клавиатуры.

Впрочем, Mozilla, как известно, не выпускает устройства самостоятельно, так что все перечисленные гаджеты смогут стать реальностью только в том случае, если концепцией заинтересуются партнеры компании.

Toshiba представила в России карты памяти с поддержкой NFC

Компания Toshiba объявила о начале российских продаж первых в мире SDHC-карт с поддержкой технологии NFC. Новинки позволяют просматривать содержимое накопителя и проверять объем доступной памяти, для чего достаточно лишь приложить флеш-карту к смартфону с NFC-чипом.

По замыслу разработчиков, новые карты памяти придутся по нраву тем, кто работает с большими объемами медиафайлов. Чтобы увидеть, какие именно данные записаны на карту памяти и сколько свободного места осталось, тем же фотографам и видеооператорам приходится вставлять накопитель в камеру или подключать к компьютеру. Это отнимает много времени, к тому же кардридер не всегда оказывается под рукой. Новые карты памяти Toshiba с поддержкой NFC способны решить эту проблему.

Для работы с новинками необходим Android-смартфон с модулем NFC и установленным приложением Memory Card Preview, которое можно бесплатно скачать в Google Play. Достаточно просто поднести накопитель к смартфону, и на экране будут видны 16 снимков в режиме предварительного просмотра, а также указан объем свободной памяти. Такая функция пригодится и профессиональным фотографам, работающим с десятками носителей, и обычным пользователям.

Новые накопители Toshiba (UHS-I, SD Class 10 NFC) доступны в нескольких версиях с объемом 8, 16 и 32 Гбайт. Скорость записи достигает 10 Мбайт/с, что позволяет вести серийную съемку или записывать HD-видео.



SDHC-накопители Toshiba с поддержкой NFC уже доступны в России ориентировочно по цене от 690 руб. в рознице. На все карты памяти распространяется пятилетняя гарантия.

«Лаборатория Касперского» выпускает бесплатный антивирус

«Лаборатория Касперского» выпустила бесплатный антивирус для домашних пользователей компьютеров под управлением Windows. Бесплатная версия антивируса предотвращает установку на компьютер зловредных программ, очищает уже зараженные файлы и предупреждает о потенциально опасных сайтах при попытке пользователя зайти на них.

Новый программный продукт рассчитан на тех, кто до сих пор пренебрегал антивирусными средствами или не мог позволить себе их покупку. Напомним, что годовая лицензия на стандартный пакет Kaspersky Anti-Virus для домашних пользователей, обладающий расширенной функциональностью по отношению к бесплатной версии, стоит 1390 руб. По данным компании, в апреле 2015 г. на долю домашних пользователей приходилось до двух третей глобальных продаж «Лаборатории Касперского».



Kaspersky®
Free

Intel обеспечила Xiaomi особые условия закупок процессоров для ноутбуков

В Интернете уже не раз всплывала информация о том, что китайская компания Xiaomi разрабатывает ноутбук. Теперь выясняется, что Intel, крупнейший в мире производитель процессоров, обеспечила Xiaomi особые условия для закупки таких компонентов для грядущего лэптопа.

По информации сайта DigiTimes, к каждому закупленному Xiaomi процессору для ноутбуков Intel прилагает бесплатный процессор для планшетов. Аппаратная платформа Intel Atom X5-Z8500, как известно, применяется в планшете Xiaomi Mi Pad 2. Между тем в ноутбуках китайской компании, если верить слухам, будут задействованы процессоры Intel Core (Haswell).

Источники на Тайване считают, что благодаря таким шагам со стороны Intel, а также помощи компании Inventec, у Xiaomi получатся недорогие и достаточно качественные ноутбуки, которые смогут на равных конкурировать с моделями Lenovo, Acer и ASUS.

При этом допускается, что на первых порах продажи ноутбуков Xiaomi могут и не быть гигантскими, но Intel все равно продолжит предоставлять компании скидки на комплектующие. Дело в том, что смартфоны Xiaomi разлетаются как горячие пирожки, и в Intel надеются, что рано или поздно китайский производитель решит выпустить аппарат на базе процессора Intel. Кроме того, Xiaomi активно работает в области Интернета вещей, а Intel заинтересована в поставках компонентов для устройств этого класса.

На рынке аппаратных платформ для мобильных устройств Intel много лет конкурирует прежде всего с Qualcomm и MediaTek, однако рыночная доля компании из Санта-Клары растет вовсе не так быстро, как ей хотелось бы. Поэтому Intel предоставляет скидки крупнейшим клиентам, а также сотрудничает с китайскими чипмейкерами. Например, Intel инвестировала деньги в Spreadtrum, а в кооперации с Rockchip выпустила один из процессоров семейства Atom X3 для недорогих планшетов.

Точность – наша страсть

Теперь надежность – это доступ к
мельчайшим деталям.



X300/P300
High-Performance Hard Drives

Численность платных пользователей Apple Music перевалила за 10 млн

По состоянию на январь 2016 г. у музыкального сервиса Apple Music, запущенного 30 июня, насчитывается более 10 млн платных подписчиков, сообщает Financial Times. В конце октября численность пользователей, плативших за Apple Music, составляла примерно 6,5 млн.

Для достижения 10-миллионной отметки Apple Music потребовалось полгода. Для сравнения: основной конкурент сервиса, шведский Spotify, собрал 10 млн платных пользователей за восемь лет. К середине 2015 г. у Spotify было более 75 млн активных пользователей и 20 млн платных подписчиков.

Каналы потокового вещания (стриминг-сервисы) становятся доминирующей формой потребления музыки в цифровом формате. По данным Nielsen Music, в 2014 г. продажи музыкальных альбомов в США упали на 9%, а отдельных треков — на 12%. При этом спрос на стриминг-сервисы подскочил более чем на 50%.

Релиз настенного компьютера Microsoft Surface Hub снова отложен

Компания Microsoft вновь отложила релиз настенного компьютера Microsoft Surface Hub, представленного почти год назад. В июне 2015 г. корпорация из Рэдмонда объявила, что продажи этого устройства начнутся в сентябре, и его младшая 55-дюймовая версия будет стоить 6999 долл. Позже Microsoft сообщила, что все желающие смогут приобрести Surface Hub в январе 2016 г.

Теперь же речь идет не о январе, а о первом квартале 2016 г., т.е. продажи могут начаться и в феврале, и в марте. При этом цена устройства неожиданно (и значительно) выросла: вариант с 55-дюймовым экраном обойдется покупателям в 8999 долл. вместо 6999 долл., а версия с 84-дюймовым

дисплеем — в 21 999 вместо 19 999 долл. Правда, в Microsoft подчеркивают, что оформившим предварительные заказы на Surface Hub переплачивать не придется — для них будут действительны старые цены.

Обе версии Microsoft Surface Hub оборудованы 4К-экранами, двумя камерами с возможностью записи видео в 1080р, набором беспроводных модулей (Wi-Fi 802.11ac с поддержкой Miracast, Bluetooth 4.0 и NFC) и системой из четырех микрофонов с шумоподавлением. Кроме того, компьютеры поддерживают ввод данных с помощью двух стилусов одновременно. Работают устройства под управлением Windows 10.

К одному iPhone теперь можно подключить несколько часов Apple Watch

Apple открыла разработчикам доступ к бета-версии операционной системы watchOS 2.2, предназначенной для умных часов Apple Watch. Главное нововведение в указанной версии — возможность подключения нескольких часов к одному экземпляру iPhone. При этом на все часы должна быть установлена прошивка с бета-версией watchOS 2.2, а на смартфон — бета-версия iOS 9.3. Ранее к одному «Айфону» можно было подключить только одни умные часы Watch.

Также в watchOS 2.2 beta реализована еще одна новая опция, а именно, меню Nearby в приложении Maps. В этом подменю содержатся категории вроде «еда», «напитки», «путешествия», «здоровье» и «шопинг», и пользователь может посмотреть, как добраться до соответствующих ближайших заведений.

Стоит отметить, что у Apple нет публичной программы бета-тестирования watchOS — в отличие от той же iOS. Так что рядовые пользователи смогут насладиться новшествами watchOS 2.2 только после того, как компания из Купертино выпустит финальную версию прошивки с этой ОС.





Представлен 5-дюймовый смартфон Xiaomi Redmi 3 с батареей емкостью 4100 мА·ч

Китайская компания Xiaomi анонсировала смартфон Redmi 3 — модель среднего класса с 5-дюймовым HD-экраном и восьмиядерным чипсетом Qualcomm Snapdragon 616. Как и аппарат Redmi Note 3, она заключена в металлический корпус. Ее толщина — 8,5 мм, масса — 144 г. Причем задняя панель устройства украшена 4166 «звездочками», объединенными в ромбы. Все это, по замыслу разработчиков, должно напоминать бриллианты.

Смартфон располагает 2 Гбайт оперативной и 16 Гбайт встроенной памяти, камерами на 5 и 13 Мпикс, двумя слотами для SIM-карт и батареей на 4100 мА·ч с поддержкой быстрой подзарядки. Работает он под управлением операционной системы Android с оболочкой MIUI 7.

Цена Redmi 3 в Китае составит 105 долл.

Слух: в марте Apple представит 4-дюймовый смартфон iPhone 5e

В марте начавшегося года компания Apple выпустит новый 4-дюймовый смартфон под названием iPhone 5e, сообщают китайские источники. Слухи об этом продукте то и дело появляются с конца прошлого года. Ранее сообщалось, что его могут назвать iPhone 6s или iPhone 7c — по аналогии с iPhone 5c. Теперь же речь идет о букве «е», которая якобы подразумевает слово enhanced («усовершенствованный»).

По имеющимся данным, iPhone 5e получит процессор предыдущего поколения Apple A8, 1 Гбайт оперативной памяти, модуль NFC для работы платежной системы Apple Pay и поддержку VoLTE. Кроме того, источники сообщают о металлическом корпусе, хотя в целом дизайн аппарата будет напоминать пластиковый iPhone 5c.

Цена модели с 16 Гбайт памяти составит 500 долл. При этом покупателям предлагают еще и более дорогой вариант с 64-Гбайт накопителем.

В 2015 году зафиксировано рекордное сокращение продаж ПК

Объем глобальных продаж персональных компьютеров сократился в 2015 г. на 10,4% по сравнению с предыдущим годом. Он опустился до уровня примерно 276,2 млн штук, сообщает ТАСС со ссылкой на японское информационное агентство «Киодо». В распоряжении последней оказался

отчет о ситуации на рынке ПК, представленный международной компанией по исследованию потребительского спроса IDC.

Сокращение продаж персональных компьютеров в прошлом году стало, по этим данным, самым крупным за всю историю их присутствия на рынке. По мнению агентства, это связано, в частности, с ростом популярности смартфонов и планшетов. Сказывается и тот факт, что потребители стали реже менять имеющиеся у них ПК.

Эре «горячие женская карбюратор» на AliExpress приходит конец

Пользователи русскоязычной версии торговой площадки AliExpress уже привыкли к нелепым и странным названиям товаров, которые иногда не только смешат, но даже вводят в ступор. Теперь же это можно исправить. Еще в декабре на торговой площадке AliExpress стартовал закрытый проект для некоторых зарегистрированных пользователей, где они могли помочь ресурсу разобраться с правилами русского языка: исправлять ошибки машинного перевода и предлагать правильный.

Как сообщает пресс-служба AliExpress, в ближайшее время у всех зарегистрированных пользователей появится возможность самостоятельно переводить названия товаров, размещенных на площадке, а также выставлять оценки тем переводам, которые уже сделали другие пользователи. В компании считают, что с помощью своеобразного Wiki-эффекта удастся не только исправить все нелепости машинного перевода, но и избежать «шутки» легкомысленных пользователей, которые могут ради смеха предлагать неправильный перевод. ■



Выпущена новая версия Delivery Club с поддержкой iOS 9 App Search

В конце января лидер российского рынка среди агрегаторов по заказу доставки еды, компания **Delivery Club**, входящая в состав международной Foodpanda, выпустил новую версию приложения для iOS с поддержкой iOS 9 App Search. Данное нововведение позволяет индексировать контент сайта и приложения для предоставления пользователю более релевантных результатов поиска и его перенаправления на целевую страницу в приложении.

Теперь, когда пользователь захочет заказать, к примеру, пиццу, при вводе соответствующего запроса в поисковике Spotlight первым в выдаче будет отображаться приложение **Delivery Club** или предложение на его установку.

CES 2016: Больше дронов, умной техники, носимых устройств и автомобилей

Дмитрий Бевза

В начале января в Лас-Вегасе (США) прошла 49-я Международная выставка потребительской электроники. В этом году она сменила свое название с Consumer Electronics Show на более краткое CES, однако лаконичным стало лишь оно одно — само мероприятие осталось, как и прежде, крупнейшим ежегодным смотром новых технологий.

Бытует мнение, что американцы любят все больших размеров: автомобили, дома, отели, телевизоры и пр. И это чистая правда. Вот и выставки они тоже проводят с размахом.

CES-2016 прошла на четырех выставочных площадках Лас-Вегаса, общая площадь которых составила 223 тыс. м² (31 футбольное поле). В ней участвовали около 3800 компаний, а посетили ее более 170 тыс. человек.

Что нового

Главными трендами прошлогодней CES были дроны, «умная» техника, носимые устройства и «умные» автомобили, а CES 2016 прошла под лозунгом «Еще больше дронов, еще больше умной техники, еще больше носимых устройств

и автомобилей». На первый взгляд, казалось бы, ничего нового, но это оказалось не так.

На выставке нынешнего года ярко проявились новые направления развития Hi-tech индустрии. Все то, что в 2015 г. казалось забавными игрушками (дроны), непонятными инновациями (умные холодильники, телевизоры и дома), далекой фантастикой (беспилотные автомобили), обрело реальные очертания. И хотя новые технологические решения, продемонстрированные на CES, находятся на разной стадии готовности, при том количестве денег, которые представители IT-индустрии вкладывают в эти направления, и при том количестве талантливых людей, которые работают в ней, появление массовых продуктов в упомянутых областях — это лишь вопрос времени.

А что касается дронов и носимых устройств, то они уже стали массовыми продуктами.

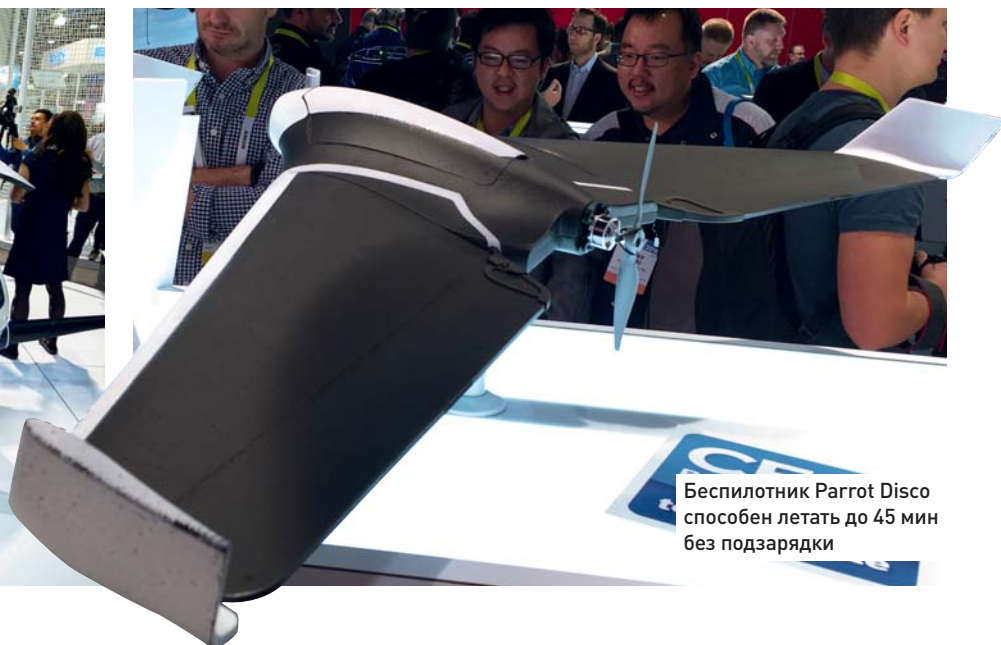
Мне бы в небо

Дронов в Лас-Вегасе было представлено невероятно много. Для того чтобы

рассказать о них, потребовалось бы написать не статью, а целую книгу. Следует отметить, что наибольшее внимание экспертов, журналистов и публики привлек китайский беспилотный квадрокоптер Ehang 184, рассчитанный на одного пассажира. По сути, он представляет собой воздушное такси. Внутри Ehang 184 нет никаких элементов управления, есть только планшет, на котором пассажир задает пункт назначения. Сам полет происходит полностью в автоматическом режиме, и лишь в случае внештатной ситуации управление может взять на себя наземный оператор. Характеристики гигантского квадрокоптера пока не очень впечатляют, но разработчики предупредили, что это прототип. При массе 200 кг данный аппарат, имеющий длину 5,5 м, может находиться в воздухе чуть более 20 мин, развивать скорость до 100 км/ч и пролететь без подзарядки аккумуляторов около 16 км. Следует заметить, что демонстрационных полетов Ehang 184 в Вегасе не проводили, все данные предоставили создатели дрона. Релиз серийной версии обещан в 2016 г.



Беспилотное воздушное такси Ehang 184



Беспилотник Parrot Disco способен летать до 45 мин без подзарядки

Не секрет, что одной из главных проблем современных дронов, оснащенных электродвигателями, является непродолжительное время автономной работы (15–30 мин). Летательные аппараты типа квадро-, пента- или октакоптера не отличаются энергоэффективностью. Известная своими оригинальными продуктами небольшая французская компания Parrot по-своему разрешила эту проблему, создав дрон-летающее крыло Parrot Disco. Оснащенный аккумулятором емкостью всего 2600 мА·ч, он способен находиться в полете 45 мин и развивать скорость до 80 км/ч. Максимальная дальность его полета — около 60 км. Дрон оснащен 14-Мпикс камерой, которая умеет транслировать оператору видеопоток с разрешением Full HD и, конечно, записывать видео на карту памяти. Parrot Disco управляется с помощью специального контроллера: максимальная дальность его полета составляет 2 км. Контроллер может выводить изображение с камеры на планшет или специальные очки. Также предусмотрена возможность задавать на карте маршрут полета, который дрон пройдет в автоматическом режиме. Приземление также автоматическое. Чтобы запустить дрон, достаточно просто подбросить его в воздух. Масса аппарата составляет 700 г. К сожалению, точную дату релиза и цену на Parrot Disco французы не объявили, но пообещали запустить его в серию в 2016 г.

Умный дом

Во время путешествия по многочисленным павильонам CES складывалось впечатление, что системы типа «умный дом» продемонстрировал каждый уважающий себя вендор, причем ранее известный публике совершенно другими продуктами. Сперва было довольно сложно воспринимать в одном ряду продукцию компаний Samsung, Bosch/Siemens, Sony, TP-LINK, ZTE, Philips и еще сонма малоизвестных китайских фирм. Производители показывали и как бы комплексные решения «умный дом», и просто «умные» домашние приборы.

Почему «как бы»? Да потому, что ни одно из решений «умный дом» среди показанных в Лас-Вегасе не было по-настоящему полным, а большая их часть сводилась к видеонаблюдению, управлению светом и кондиционерами.

Увы, «умного дома», который объединил бы в себе управление охранными системами, видеонаблюдением, светом, кондиционированием, отоплением, домашними мультимедиа, кухонными приборами, устройствами контроля расхода воды, газа, электроэнергии и пр., так никто и не показал.

Для того чтобы создать умный дом, не заключенный в кавычки, пусть даже и не такой, как у Била Гейтса, но по-настоящему умный, по-прежнему нужно прибегать к услугам специализированных фирм, интегрирующих разнообразный «зоопарк» устройств и решений во что-то единое.

Собственно, в таком подходе нет ничего нового, дому Била Гейтса уже больше 10 лет. Получаемый результат превосходен, но стоит вся эта интеграция как самолет.

Новым в современной концепции умного дома являются именно Plug-n-Play продукты. И здесь сразу видна реальная и пока еще не разрешенная проблема. Каждая компания пытается создать свою собственную платформу умного дома. Она, как правило, открыта для сторонних разработчиков и производителей, но сути это не меняет. Никто из крупных вендоров не хочет поддерживать платформы конкурентов, а сил, денег и экспертизы для создания всей экосистемы умного дома самостоятельно нет ни у одной компании в мире, даже у такой многопрофильной и крупной, как, к примеру, Samsung.

Перспектива развития в этом направлении возможна, скорее всего, для какого-либо решения компании Google, Apple или Microsoft, которое многочисленные производители бытовой техники и электроники не будут воспринимать как «платформу конкурента».

Если же обсуждать экспозиции более предметно, то, на мой взгляд, самым ярким продуктом, относящимся к категории «умный дом», на CES 2016 стал холодильник Samsung Family Hub. Работающий под управлением операционной системы Tizen, он оснащен 21,5-дюймовым Full HD сенсорным экраном. Внутри холодильника установлены несколько камер, делающих снимки содержимого каждый раз, когда закрываются дверцы. Далее эти фото можно посмотреть на смартфоне через специальное приложение, а также узнать сроки хранения продуктов в Family Hub. В общем, находясь в магазине, легко оценить содержимое холодильника и купить недостающие продукты. (Ничего принципиально нового здесь нет: еще два года назад подобные продукты показывали корейцы из LG. — прим. ред.)

На экране Family Hub предлагается просматривать телевизионные программы и другой мультимедийный контент (холодильник оснащен динамиками). В США, используя этот экран как интерфейс, можно получить доступ и к различным интернет-сервисам, например заказывать продукты в онлайн-магазинах.



Холодильник Samsung Family Hub призван стать сердцем умного дома

Оценили этого монстра в значительную сумму — 5000 долл., но, вполне вероятно, что его умная начинка и опции со временем переключатся и в бюджетные модели. (Да, да. Два года назад в LG говорили то же самое. — прим. ред.)

Носимые устройства

За последние два года (wearable devices массово появились на CES 2014) этот класс устройств сделал впечатляющий шаг вперед — от примитивных шагомеров до сложнейших медицинских, спортивных и навигационных приборов, а также премиальных аксессуаров ценой более 10 тыс. долл.

Что же касается именно умных часов, то самым занятым на CES стал фейслифтинг часов компаний Samsung и Huawei, а самым интересным — дебют Casio со своими первыми умными часами WSD-F10.

Следует отметить, что WSD-F10 — это даже не одна модель, а линейка, включающая четыре устройства. Часы, работающие на платформе Android Wear, упакованы в ударо-, пыле- и влагостойкий корпус типа G-SHOCK, выдерживающий погружение до 50 м. Новые часы предназначены для туристов, альпинистов, охотников, рыбаков и прочих любителей отдыха в условиях дикой природы. WSD-F10 оснащены полноцветным 1,32-дюймовым дисплеем с разрешением 320×300 точек, который хорошо читается даже на ярком солнце. Есть встроенный компас, датчики высоты, давления, трекер ходьбы, бега, велопоездок. По умолчанию выводится информация о закате и восходе солнца (для фотографов), о графике приливов (для рыбаков), а также атмосферное давление, высота над уровнем моря и многое другое. К сожалению, даже в Casio не сумели справиться с хрони-



Умные часы Casio WSD-F10 дебютировали на CES 2016



Женская версия часов Huawei Watch выглядит достаточно элегантно

ческой болезнью всех умных часов — небольшим временем автономной работы. WSD-F10 в режиме «умных часов» функционируют лишь сутки, но, к счастью, в них предусмотрен еще и режим «обычных часов», в котором, по заверениям представителей компании, они способны проработать месяц. В марте 2016 г. часы появятся в продаже в Японии по цене 500 долл.

Что касается умных часов Huawei, то китайцы выпустили женские версии своих Huawei Watch. Это Huawei Watch Elegant и Huawei Watch Jewel. Разумеется, не обошлось без стразов от Сваровски. Выглядит это все очень симпатично.

В плане гламура компания Samsung пошла еще дальше и представила две новые версии смарт-часов Gear S2 classic с корпусами из 18-каратно-розового золота и платины. Цены на люксовые модели Gear S2 classic не объявлено, но она ожидается на том же уровне, что и у аналогичных моделей компании Apple, т.е. примерно 10–13 тыс. долл.

Отмечу, что 500-долларовые часы производства Huawei внешне, по крайней мере, выглядят не хуже, чем Gear S2 classic с золотыми и платиновыми корпусами, но так повышать собственную самооценку, как Gear S2 classic Rose Gold, они не смогут.

Любителям здорового образа жизни, безусловно, понравятся умные ложки и вилки, предложенные стартапом Spün. Они не только распознают различную еду, но и педантично подсчитывают в съеденной пище количество калорий, жиров, углеводов и белков. Умные столовые приборы пообещали выпустить уже в июне по цене 75 долл. за комплект со сменными насадками.

Еще один оригинальный девайс — умный ремень Welt компании Creative

Lab (внутренний стартап Samsung). Внешне это вполне функциональный и симпатичный аксессуар, однако он не только является хорошим фитнес-трекером, фиксирующим физическую активность, но и измеряет давление, которое оказывается на него по мере потребления пищи... животом пользователя. И в определенный момент ремень сигнализирует владельцу о том, что на сегодня «есть уже достаточно». Исключительно полезный гаджет и к тому же стильный. Но пока, впрочем, это прототип, цена которого, и как время его появления на рынке, еще неизвестны.

Электрические, «подключенные» и беспилотные автомобили

Времена, когда автомобили на CES были выставлены лишь на стендах производителей автомагнитол, безвозвратно канули в прошлое, так же как и мое удивление пяти-шестилетней давности, вызванное необъяснимо низким уровнем электроники в автоиндустрии, где тогда применялись такие решения, о которых в IT-индустрии уже успели позабыть.

Теперь автопроизводители гиганскими скачками догоняют IT-индустрию и временами сливаются с ней в разнообразных коллаборациях. Разумеется, на стендах Intel и Qualcomm стояли автомобили, чьи бортовые системы работали на соответствующих процессорах. Уже традицией стало наличие BMW на стенде Samsung. Швейцарский концепт-кар Rinspeed S10 в экспозиции аудиогиганта Harman демонстрировал отнюдь не новую автомагнитолу или колонки, а систему Life-Enhancing Intelligent Vehicle Solution (LIVS), разработанную компанией для помощи водителю при пилотировании автомобиля.

Большой ажиотаж на CES 2016 вызвал хэтчбек Chevy Bolt EV 2017 производства General Motors. Нужно заметить, что это не концепт, а уже готовый к запуску в серию электро-мобиль с запасом хода 320 км и ценой 30 тыс. долл. (в США, с учетом правительственной субсидии в 7,5 тыс. долл. за использование экологически чистого транспортного средства).



Qualcomm может похвастаться начинкой не только для гаджетов, но и для автомобилей

Прототип Chevy Bolt дебютировал в качестве концепта версии всего год назад на детройтском автосалоне. Для автомобильной промышленности это очень короткая дистанция от прототипа до серийной модели.

Chevy Bolt EV, имеющий несколько режимов езды, способен подстраиваться под стиль вождения пользователя. В соответствии с режимом изменяются настройки подвески, степень отзывчивости акселератора и прочие характеристики.

Компания GM создавала Chevy Bolt EV в тесном сотрудничестве с LG Electronics. Именно LG будет производить аккумуляторы, инверторы, электродвигатели, зарядные устройства, мультимедийную и коммуникационную системы автомобиля.

Если электромобили и подключенные авто (Connected Car) были представлены на CES уже готовыми к запуску в серию, то с беспилотными авто дело обстоит гораздо сложнее. Помимо технических проблем, которые, без сомнения, будут скоро решены, для развития индустрии беспилотных машин существует еще масса юридических препон и ограничений, преодолеть которые, как мне кажется, довольно сложно. До того как на дорогах появятся беспилотные автомобили, придется переписывать законодательство сотен стран. Даже страшно представить себе, с какой бюрократической стеной столкнутся автомобильная и IT-индустрия. Тем не менее, глядя на последние разработки в области беспилотных автомобилей, понимаешь, что уже скоро или, возможно, несколько позднее беспилотники все-таки появятся на наших дорогах. Меня особенно впечатлил на стенде NVIDIA настоящий автомобильный суперкомпьютер, способный уже сейчас заменить водителя.

Классика жанра

А как же обстоят дела со смартфонами, планшетами и компьютерами?

Безусловно, они тоже были представлены на CES 2016, однако оказались в тени новых трендов.

Главной смартфонной премьерой в 2016 г. на CES стал Huawei Mate 8. Можно сказать, что конкурентов у китайского флагмана на этот раз не было.

У него все отлично: высококонтрастный 6-дюймовый Full HD дисплей, «премиальный» металлический корпус, сканер отпечатков пальцев, поддержка быстрой зарядки — за 2,5 ч, причем 30-минутной подзарядки хватает на день работы, очень емкий аккумуля-



Трансформер Acer Aspire Switch 12 S

мулятор — 4000 мА·ч, новый 16-Мпикс фотомодуль Sony, быстрый гибридный автофокус, мощный чипсет Kirin 950 собственной разработки Huawei, поддержка Cat 6 4G LTE, две SIM-карты, 3–4 Гбайт оперативной и 32–64 Гбайт постоянной памяти.

«На бумаге» и по внешнему виду Mate 8 просто тигр, но его реальные достоинства и недостатки выяснятся после того, как он поступит в продажу и появятся первые пользовательские отзывы.

Цена Mate 8 также флагманская — 600–700 евро, в зависимости от объема памяти. Сроки поставки в Россию и рублиевые цены пока неизвестны.

Еще одна китайская компания, Lenovo, показала на CES 2016 несколько новых устройств, самым интересным из которых был 12-дюймовый бизнес-планшет ThinkPad X1 Tablet. Его главной фишкой стали четыре подключаемых дополнительных модуля:

- клавиатурный с фирменным манипулятором TrackPoint;
- оснащенный дополнительным аккумулятором Productivity Module, что увеличивает продолжительность автономной работы планшета на 5 ч (время работы ThinkPad X1 Tablet без дополнительного аккумулятора — 10 ч);
- оборудованный пико-проектором и разъемом HDMI;
- имеющий 3D-камеру Intel RealSense.

Разрешение дисплея ThinkPad X1 Tablet — 2160×1440 точек. Модель имеет процессор Intel Core m7, до 16 Гбайт оперативной памяти, накопитель SSD емкостью до 1 Тбайт, камеры на 2 Мпикс и 8 Мпикс, порты WiGig, Mini DisplayPort, аудио, USB 3.0 и USB Type-C, слоты microSD и Nano SIM.

Масса планшета — 795 г, а в комплекте с клавиатурой она составляет

1100 г. Цена модели без дополнительных модулей — 900 долл.

Среди ноутбуков стоит отметить 13,3-дюймовый трансформер HP Spectre x360 с OLED-дисплеем. Как заявляет производитель, благодаря новому экрану, удалось заметно увеличить цветовой охват — до 103%, а также контрастность. Опционально в HP Spectre x360 могут быть установлены графические карты Intel Iris и твердотельные накопители объемом до 512 Гбайт. Разрешение экрана — 2560×1440 точек, плотность — 221 точка на дюйм. Цены на новую модель пока не объявлены.

Еще одним интересным ноутбуком, точнее устройством «два в одном», стал трансформер Acer Aspire Switch 12 S.

Помимо удачного дизайна (применен темный матовый металл), он обладает неплохой эргономичностью и впечатляющими характеристиками. В нем применены процессоры Intel Core M шестого поколения, 4/8 Гбайт оперативной памяти, накопитель вместимостью 128/256 Гбайт, 12,5-дюймовый IPS-дисплей с 4K разрешением, покрытый защитным стеклом Gorilla Glass 4, Intel RealSense Camera R200, порты Thunderbolt 3, USB 3.1 Type-C, модули Wi-Fi (802.11 b/g/n/ac) и 2x2 MU-MIMO.

Продажи Acer Aspire Switch 12 S стартуют уже в феврале по цене от 1000 долл.

Подводя краткие итоги CES, можно сказать, что, во-первых, в этом году в Лас-Вегасе четко оформились и проявились все высокотехнологичные тренды, возникшие за последние два года. Во-вторых, практически во всех областях IT-индустрии, кроме времени автономной работы устройств, достигнут поразительный прогресс, а лучшие из представленных на CES продуктов демонстрируют высочайшие потребительские характеристики. ■



В мечтах об умном доме: Технологии и реальность

Александр Динаев

С каждым днем нас окружает все больше умной электроники, делающей нашу жизнь проще и удобнее. Некоторые даже поговаривают о скором повсеместном распространении так называемых систем умного дома и наступлении эры Интернета вещей, когда людей повсюду будут окружать тысячи датчиков и устройств, собирающих разнообразную информацию, взаимодействующих между собой без участия человека и подключенных к глобальной Сети. Наверное, такое время когда-нибудь непременно наступит, и человечество по достоинству оценит все прелести

и недостатки подобного существования. Пока же такая концепция только обретает свои очертания, но уже сейчас предлагается множество решений, способных сделать комфортнее быт современного человека.

Сперва рассмотрим, что же представляет собой современная система умного дома. По мнению многих специалистов, все ее основные компоненты в глобальном понимании можно разделить на четыре основные составляющие. Первая и, пожалуй, самая главная — инженерные системы, т.е. все, что относится к водо- и электроснабже-

нию, теплу, вентиляции и т.п. Вторая — развлекательная, включающая в себя компоненты, управляющие разнообразной аудио- и видеоаппаратурой и сопутствующей ей техникой. Третья — средства связи: телефония и Интернет. И наконец, четвертая — средства безопасности, включающие в себя системы контроля доступа, видеонаблюдения и пожарной сигнализации. Если эти глобальные подсистемы объединить, получится именно то, что принято называть термином «умный дом». По заверениям идеологов этой концепции, подобные системы способны

обеспечить потребителю, во-первых, комфорт, во-вторых, — безопасность и, в-третьих, — помочь сэкономить ресурсы, а именно, электроэнергию, тепло, воду. Многие компании предлагают свои проекты на базе отдельных модулей, которые подбираются с учетом конкретной задачи. Также уже сейчас можно приобрести готовые монофункциональные коробочные решения, включающие в себя определенный набор компонентов.

В простейшем случае такая система состоит из средства управления (им может служить смартфон или планшет), управляющего блока и набора всевозможных датчиков. Все компоненты взаимодействуют между собой, используя кабельную инфраструктуру либо беспроводные средства связи, что сегодня выглядит наиболее предпочтительно.

Что же может дать умная электроника владельцу квартиры или загородного дома? Если говорить об освещении и электропитании, то на современном уровне своего развития компоненты умного дома способны включать и выключать свет по команде, поступающей с датчиков движения, гибко регулировать освещение, открывать и закрывать жалюзи, создавая приятную атмосферу, — решений много, причем самых разнообразных. Умные розетки способны выдавать подробную информацию, касающуюся потребителей электроэнергии, ограничивать или, наоборот, запускать в рабо-

ту разнообразные электроприборы по команде извне.

Весьма полезными кажутся датчики газа и протечки воды. В специализированных магазинах представлены также системы автоматизации управления водоснабжением и отоплением, но я бы лично, например, использовать их поостерегся. Впрочем, они могут быть очень полезны для централизованного снятия показаний с различных счетчиков. Тем же, кто жаждет развлечений, производители могут предложить различные решения по управлению мультимедийной аппаратурой.

В нынешних экономических условиях у многих на первый план выходят средства обеспечения безопасности, а именно видеонаблюдения, сигнализации, контроля доступа. Современные системы дают возможность из любой точки мира, где есть Интернет, удаленно наблюдать за тем, что происходит дома, и своевременно получать уведомления, а также, если потребуются, информировать соответствующие органы о проникновении в жилище.

Достоинств у таких систем много, но этим дело, к сожалению, не ограничивается. Необходимо учитывать и те минусы, с которыми может столкнуться энтузиаст, решивший быть на пике технического прогресса.

Прежде всего, это довольно высокая стоимость самого установочного оборудования, монтажа и сервисного обслуживания. Утверждения о том, что



бытовая система умного дома способна сэкономить энергоресурсы, в принципе, вполне соответствует действительности. Но срок окупаемости оборудования, которое используется в квартире или частном доме, при этом весьма велик, так что стоит все хорошенько обдумать и посчитать, стоит ли овчинка выделки, если целью является именно экономия средств. Впрочем, никто не знает, что будет через несколько лет, потому что коммунальные услуги для населения дорожают год от года.

Все используемое оборудование должно как-то между собой взаимодействовать, и для этого могут быть использованы как проводные, так и беспроводные средства связи. В первом случае владельцу придется серьезно потратиться на ремонт, прокладывая провода, а их потребуются немало для распределенной системы (не стоит за-



бывать и об электропроводке). Немного проще дело обстоит тогда, когда подобное решение закладывается на стадии строительства. Но вложения все равно потребуются немалые — один только проект может стоить серьезных денег. Конечно, выход есть — использование беспроводных каналов для связи между датчиками и блоками управления, но он оправдан лишь для небольшой системы. Если же и датчиков, и компонентов значительное количество, то этот способ передачи данных применять нецелесообразно, так как он может привести к нестабильной работе системы.

Значительные вложения потребуются и в том случае, если вы захотите установить средства контроля и управления водоснабжением и отоплением. При использовании их в городской квартире все довольно просто — достаточно сломать старое и построить новое при вполне адекватных финансовых вложениях в рамках традиционного ремонта. Но если вы счастливый владелец загородного дома, то издержки за монтаж и обслуживание будут гораздо выше.

Кроме того, для стабильной и продолжительной работы всего этого умного хозяйства потребуется обеспечить качественное электропитание. А поскольку отечественные электросети отличаются значительной изношенностью, об этом следует позаботиться в первую очередь, иначе можно остаться у разбитого корыта. Следовательно, потребуется довольно мощный источник бесперебойного питания, а в случае загородного дома дизельный генератор, и разместить его необходимо в отдельном, хорошо вентилируемом помещении.

Вполне допускаю, что где-нибудь за границей дела обстоят лучшим об-



разом, но мы-то живем здесь, и такова, увы, сегодняшняя реальность.

Есть и еще одна ловушка. Как показывает опыт, и мы об этом говорили в репортаже коллеги Дмитрия Бевзы с CES 2016, который вы могли прочесть в этом номере, сегодня оптимальным решением для полноценного умного дома является покупка обычного типового «железа» и интеграция его в единую сеть с помощью специально написанного ПО, так как на рынке пока не существует каких-либо универсальных платформ, способных вобрать в себя всю гамму домашней электроники от телевизоров до систем контроля протечек и управления кондиционерами. Именно так поступили мои знакомые, проживающие в Европе. Нужно ли говорить, что это стоило им целого состояния? Однако, устанавливая любое проприетарное ПО, вы оказываетесь заложниками его разработчиков. И здесь пример уже из российских реалий.

Есть у меня знакомый, который установил себе в загородном доме слож-

ную систему умного дома, включавшую в себя подсистему управления светом, подсистему для домашнего кинотеатра и систему обеспечения безопасности. Последняя содержала в себе несколько камер видеонаблюдения, интегрированных с системой сигнализации и рядом датчиков-гирконов. Была реализована и возможность удаленного доступа, так что владелец всегда мог посмотреть, все ли у него дома в порядке.

Всем этим хозяйством можно было управлять с помощью iPad. Первое время владелец радовался новой игрушке, как ребенок, и около года все отлично работало. Но затем что-то пошло не так, и система перестала нормально функционировать, по непонятной причине часто возникали сбои. Он попытался обратиться в компанию, установившую ему это решение. Но к тому моменту она разорилась и съехала из офиса. Счастливому владельцу умного дома пришлось искать, кто бы сумел разобраться в существующей инфраструктуре и устранить неисправность. Он обратился к нескольким подрядчикам, и те честно пытались понять, в чем причина, и даже что-то делали. В течение некоторого времени все вроде бы работало, но затем вновь отказывало. Хозяин отдал немалую сумму, чтобы устранить неполадки, но все было тщетно. В конце концов, он нашел того, кто смог разобраться с установленной системой и наладить ее работу, но для этого пришлось потратить довольно много времени, нервов и денег.

Вот и получается, что отличная идея по превращению дома или квартиры в место повышенного комфорта, оснащенное по последнему слову техники, натывается на то, что на данный момент эта самая техника не соответствует возлагаемым на нее задачам. Впрочем, в этом номере мы попытались рассмотреть несколько решений, которые, возможно, покажутся вам полезными. ■



14-17 АПРЕЛЯ 2016
КРОКУС ЭКСПО

MOBILE & DIGITAL

ФОРУМ

ВЫСТАВКА

МОБИЛЬНОЙ ЭЛЕКТРОНИКИ
ЦИФРОВОЙ ТЕХНИКИ
И АКСЕССУАРОВ



Реклама

МЕРОПРИЯТИЯ

ПРОЕКТ CONNECTED LIFE

НАЦИОНАЛЬНАЯ ПРЕМИЯ «ПРОДУКТ ГОДА»

12+

Организатор



Генеральный партнер



PMD-FORUM.RU



Instagram

Присоединяйтесь
ФОТО-Mobile-Digital ФОРУМ



IP-видеокамеры: Сетевые наблюдатели

Александр Динаев

Хотите точно знать, что происходит в квартире, гараже или офисе в ваше отсутствие? Достаточно потратить небольшую сумму денег и немного своего времени на подсоединение сетевой видеокамеры, и вы сможете наблюдать за происходящим с любого компьютера, подключенного к Сети, или даже со своего мобильного телефона. Умные сетевые камеры в случае проникновения в ваше жилище злоумышленников способны не только произвести запись происшествия, но и своевременно оповестить владельца о таком факте. А при наличии системы «умного дома» их несложно интегрировать в ее инфраструктуру. В самом простом случае пользователю для создания собственной системы домашнего видеонаблюдения потребуются сама камера, маршрутизатор и выход в Интернет. Также не помешает наличие статического IP-адреса, предоставля-

емого большинством провайдеров за отдельную плату, чтобы реализовать удаленный доступ. В этой статье мы рассмотрим три модели сетевых камер для видеонаблюдения.

D-Link DCS-2210L/UPA

Компания D-Link, хорошо известная на рынке сетевого оборудования, зарекомендовала себя как производитель качественных и не слишком дорогих устройств. Аппарат DCS-2210L/UPA выглядит весьма необычно — у него белый корпус. Он предназначен для установки внутри помещений, и его можно использовать как дома, так и в офисе. На переднюю панель выведены несколько ярких индикаторов. На задней находятся разъем подключения питания, порт Ethernet, кнопка установки быстрого соединения WPS (Wi-Fi Protected Setup), а также клавиша быстрого сброса настроек.

В качестве чувствительного сенсора применена КМОП-матрица типоразмера 1/2,7 дюйма. Максимальное разрешение видеосъемки составляет 1920×1080 точек, а скорость записи достигает 30 кадр/с с использованием кодека H.264. Увеличение картинки предусмотрено, но, как водится, лишь цифровое.

Настройка камеры достаточно проста, главное, следовать инструкциям интуитивно понятного установщика. При первоначальном подключении ее не обязательно соединять с роутером по Ethernet-кабелю, поскольку имеется кнопка быстрой настройки WPS.

К достоинствам аппарата относится возможность прямого подключения к фирменному облачному сервису mydlink, с помощью которого можно просматривать изображение с него удаленно, но для этого потребуется зарегистрироваться. Также реализован



доступ с мобильных устройств на базе Apple iOS и Google Android.

Получаемый видеопоток записывается на сетевой диск или в локальную папку. Впрочем, камеру можно использовать и в автономном режиме благодаря наличию слота для карт microSD, расположенного на боковой панели.

Обнаружить движение в кадре помогает пирозлектрический сенсор, эффективно работающий на расстоянии до 5 м. В данной модели перемещение, в отличие от остальных аналогичных, определяется не только программно, но и по температуре объектов, попадающих в поле детектора. Следует признать, что срабатывает такой сенсор совсем неплохо. Камера поддерживает возможность указания приватных зон, при обнаружении движения в которых оповещения не происходит.

Для использования в темное время суток производитель предусмотрел ИК-подсветку.

D-Link DSC-2210L/UPA



► **Оценка:** 85 баллов

Сетевая камера с возможностью беспроводного подключения и удаленного доступа через фирменный облачный сервис. У нее простая настройка и множество полезных функций.

► **Цена:** 17 000 руб.

► **Производитель:** D-Link

► **Сайт:** www.d-link.ru



Передача звука ведется в обе стороны. Здесь установлены встроенный микрофон, отличающийся не слишком высоким качеством, а также малоомощный динамик.

Имеющиеся порты ввода-вывода обеспечивают возможность интеграции с внешней охранной системой или подключения к ней разнообразных датчиков либо сигнализации.

Камеру легко закрепить кронштейном на стене или потолке, причем иметь поблизости розетку необязательно. Кстати, сетевой адаптер не входит в комплект поставки. Устройство может получать питание через сетевой интерфейс благодаря поддержке технологии POE (Power-On-Ethernet).

Веб-интерфейс модели реализован очень удобно. Среди основных опций следует отметить установку нескольких активных зон, при движении в которых записывается видеопоток, а также возможность задавать время активности с помощью встроенного планировщика. Кроме того, при обнаружении перемещения можно настроить уведомление по электронной почте.

Камера обеспечивает приличное качество съемки с приемлемой детализацией, разве что зернистость могла бы быть чуточку поменьше. На резкое изменение освещенности аппарат быстро реагирует благодаря чувствительной матрице и продуманным алгоритмам обработки изображения.

Panasonic WV-SW175

Компания Panasonic — один из законодателей рынка систем видеонаблюдения. В ее модельный ряд входит множество интересных решений, в том

числе и WV-SW175. Устройство имеет вид компактной коробочки из темного пластика с небольшим козырьком. На ее лицевой части находится прозрачная полусфера, за которой установлен оптический модуль камеры, снабженный моторизованным приводом поворота/наклона. Примечательно, что корпус защищен от проникновения воды и пыли по стандарту IP55, благодаря чему аппарат допустимо устанавливать не только в помещениях, но и на улице.

Камера традиционно подключается кабелем к локальной сети. Настройка производится через русифицированный веб-интерфейс, в котором начинающему пользователю легко запутаться. Через него также можно просматривать изображение, но для этого придется установить программную надстройку. Доступ к устройству возможен не только с ПК, но и со смартфонов.

Моторизованный привод обеспечивает поворот в горизонтальной плоскости на 180° и в вертикальной на 123°. В качестве сенсора используется МОП-матрица типоразмера 1/4 дюйма. Максимальное разрешение при видеосъемке составляет 1280×960 точек (4:3). Скорость записи может достигать до 30 кадр/с, причем настройки качества очень гибко изменяются в широких пределах. Имеется функция распознавания лиц в кадре. Помимо того, аппарат оснащен видеодетектором движения с четырьмя программируемыми зонами обнаружения. Предусмотрена возможность выбора 15 уровней чувствительности и 10 градаций размера движущегося объекта. Это важно для тех, у кого есть домашние животные. Получаемый видеопоток при соответствующих настройках может сохраняться на сетевой диск или на SD-карту, слот для которой расположен на корпусе. Также доступна настройка уведомлений по электронной почте в случае передвижения.

Порты ввода-вывода обеспечивают интеграцию с различными внешними охранными датчиками, широко представленными на рынке.



Panasonic WV-SW175

► **Оценка:** 80 баллов

Продуманная и функциональная сетевая камера с моторизованным приводом оптического модуля и возможностью установки не только внутри помещения, но и на улице. Имеет довольно запутанный интерфейс управления, изобилующий множеством полезных настроек.

► **Цена:** 40 000 руб.

► **Производитель:** Panasonic

► **Сайт:** security.panasonic.ru

Встроенный микрофон для записи звука также предусмотрен. Его качество несколько выше, чем, к примеру, у модели компании D-Link. Но если этого все-таки недостаточно, допускается подключить внешний.

С помощью небольшого кронштейна легко закрепить камеру на стене или потолке. Учтите, что адаптер для подключения к электросети не входит в комплект поставки. Как и модель производства D-Link, данная камера способна получать питание через сетевой интерфейс благодаря поддержке технологии PoE.

Качество обеспечиваемой картинки находится на высоком уровне. Она обладает хорошей детализацией и широким динамическим диапазоном. Камера быстро реагирует на резкое изменение освещенности, подстраиваясь под него. Кстати, в ПО предусмотрена возможность коррекции мерцания флуоресцентных ламп. Но вот цена этой камеры, увы, несколько завышена.

**TP-Link NC200**

Благодаря сочетанию черного и белого пластика, это небольшое устройство выглядит довольно элегантно. Впрочем, для камеры видеонаблюдения красивый внешний вид не главное, ведь чем она менее заметна, тем лучше. Монтируется устройство на небольшом поворотном кронштейне, конструкция которого неплохо продумана. Масса аппарата невелика, так что его несложно закрепить как двусторонней клейкой лентой, входящей в комплект, так и привычными винтами.

Подключать камеру к сети можно и через проводной, и через беспроводной интерфейс (IEEE802.11 b/g/n). Здесь используется встроенная антенна. Следует заметить, что аппарат способен служить усилителем сигнала.

Настройка устройства предельно проста, достаточно минимально знать сетевые технологии. Поклывив аппарат к маршрутизатору (для этого предусмотрена кнопка быстрого обмена настройками WPS), нужно лишь установить на смартфон фирменное приложение tpConnect. С его помощью происходят управление настройками камеры и просмотр событий. Впрочем, для этих целей можно использовать и классический веб-интерфейс. Настроек в программе совсем немного. Есть возможность коррекции получаемой картинки и наложение на нее различной информации. Доступна настройка программного детектора движения и уведомлений о событиях по электронной почте.

Для удаленного доступа к камере предусмотрена интеграция с фирменным облачным сервисом. Чтобы получить к нему доступ, нужно лишь зарегистрироваться.



С помощью 1,4-дюймового КМОП-сенсора камеры можно формировать видеопоток с довольно низким по современным меркам максимальным разрешением 640×480 точек и скоростью до 20 кадр/с. Оптического увеличения здесь нет, предусмотрено только четырехкратное цифровое. Есть встроенный микрофон, приемлемо передающий голос на расстоянии до 3 м.

Светодиодной подсветки также не имеется, и потому в темноте камера попросту слепнет, несмотря на заявленную чувствительность в 0,5 лк. Качество получаемой картинки заметно уступает обеспечиваемой конкурентами. Изображение выглядит не так резко и детализировано, как того хотелось бы. Да и реакцию на резкое изменение освещенности нельзя назвать быстрой.

Итоги

Современные сетевые камеры способны предложить покупателю широкие возможности по созданию домашней системы видеонаблюдения. Достаточно простые в настройке, они позволяют без проблем организовать удаленный доступ. Представленные в этом обзоре устройства существенно различаются между собой. Решение компании Panasonic вполне профессиональное, его можно устанавливать как внутри помещения, так и на улице — получается высококачественная картинка. Модель TP-Link рассчитана на тех, кто только пробует свои силы в создании домашней системы видеонаблюдения. Камера производства D-Link, представляющая собой промежуточное звено, позволяет довольно просто организовать удаленное наблюдение за квартирой или домом, но качеством и богатством настроек картинки она немного уступает модели компании Panasonic. Что предпочесть, решать вам. ■

TP-Link NC200

► **Оценка:** 70 баллов

Недорогая поворотная сетевая камера с возможностью беспроводного подключения и простой настройкой, но с посредственным качеством изображения.

► **Цена:** 5500 руб.

► **Производитель:** TP-Link

► **Сайт:** www.tp-link.ru

ИНТЕРНЕТ для вашего дома

Зона покрытия сети
КРЕДО-ТЕЛЕКОМ



 credo-telecom.ru
КРЕДО-ТЕЛЕКОМ

Бесплатный круглосуточный телефон

8-800-100-8281

- услуги предоставляются в Москве, Московской, Калужской и Владимирской областях
- бесплатное подключение, телефонная линия не нужна
- постоянные скидки и акции по экономии средств
- скорость Интернет до 50 Мбит/с для физлиц и до 400 Мбит/с для юрлиц
- дополнительные услуги: установка телефона в коде 495, домашний Wi-Fi, цифровое телевидение, хостинг и многое другое

* уточняйте перечень услуг в Вашем населенном пункте

* Реклама

WD MyCloud: Еще один взгляд на умный дом

Олег Капранов

Умный дом как концепция предполагает создание единой системы, управляющей всеми процессами — от поднятия жалюзи и до организации доступа к вашей оцифрованной коллекции музыки, воспроизведение которой при желании можно вывести не только в любую из комнат, но также на улицу или даже на подводные динамики в бассейне. Причем управлять этим всем, включая температуру воды в пресловутом бассейне, позволяется с экрана обычного смартфона. Я видел подобные проекты, и это очень круто.

Но концепция концепцией, а в реальном мире, где определяющей зачастую является цена вопроса, все сводится к достаточно простым решениям вроде системы обеспечения безопасности с поддержкой управления через Интернет. И нельзя сказать, что это плохо. Для множества пользователей подобные системы стали решением комплекса проблем по защите личного имущества от преступного посягательства. Это особенно удобно, если у вас есть загородный дом или дача, которые в холодное время года остаются без присмотра. Или дома есть маленькие дети, а няне вы не до конца доверяете.

Самые простые решения, как правило, предлагают операторы связи. В подобных комплектах можно найти центральный блок с SIM-картой и несколько датчиков, реагирующих на те или иные события. Иногда один из датчиков дополнен примитивной фотокамерой, из числа тех, что всегда снимают злоумышленника так, что узнать его затем невозможно. Эти продукты отличаются простотой и достаточно дешевыми компонентами, что не всегда уместно. И реализуются скорее как предложение продать пользователю еще одну SIM-карту, на которую, с высокой вероятностью, будут периодически поступать деньги. В качестве очень условного плюса там можно отметить

возможность получать уведомления посредством SMS и фотографии с помощью MMS.

Чуть более сложные коробочные решения предлагают профильные структуры. Здесь стоит вспомнить комплект «Мы дома» компании «Гольфстрим», занимающейся охранными системами. Существенным недостатком куда более толковых систем является их более высокая цена, дополненная необходимостью самостоятельного монтажа и настройки. Следует еще учесть и абонентскую плату за организацию связи и передачу информации от системы к пользователю. И пусть смонтировать оборудование достаточно легко, но тем не менее об этом тоже придется позаботиться. Вам нужно будет разместить все датчики, установив их в определенных местах с помощью саморезов или двустороннего скотча, и настроить подключение по беспроводному каналу. Использование беспроводных коммуникаций позволяет избежать монтажа проводной сети, который следует делать на этапе ремонта помещения, в противном случае это превращается в кошмар. Однако совсем без проводов все равно не обойтись.

Мозгом всех этих систем является блок управления, который берет на себя взаимодействие модулей и организацию связи с ответственным лицом или специализированной службой. Такое устройство должно быть подключено к Интернету, причем желательно проводом. SIM-карта во многих решениях также применяется, но лишь как резервный канал коммуникаций. Wi-Fi используют редко, поскольку он будет давать дополнительную нагрузку на резервный источник питания, являющийся обязательным компонентом. Система должна работать, даже если по какой-то причине отключилось энергоснабжение. Но главная проблема заключается в том, что либо при монтаже надо изыскать возможность протянуть отдельный Ethernet-кабель от роутера к месту установки блока, либо установить блок рядом с роутером, обеспечив ему дополнительную розетку для питания от сети. В большинстве же случаев роутер располагается где-то под потолком у входной двери... А там и монтаж розетки для самого-то роутера — отдельная грустная история. Еще одна сложность в том, что не всегда на роутере есть свободный Ethernet-



порт для проводного подключения. В современном доме совсем не трудно занять четыре стандартных порта.

В такой ситуации идеальным решением был бы полный отказ от отдельного блока управления и реализация задач по управлению системой в рамках уже существующего в домашней сети оборудования. Именно такое решение предложили инженеры WD, создав USB-стик Z-Wave Smart Home, который превращает сетевое хранилище My Cloud в центр управления электричеством, отоплением и системами охраны. Проект был представлен на рынке осенью 2015 г. в рамках выхода новой версии фирменной операционной системы My Cloud OS 3.

USB-стик, цена которого составляет около 7500 руб., устанавливается в один из свободных USB-портов накопителя — поддерживаются устройства My Cloud Expert (EX2, EX4, EX2100, EX4100), My Cloud Business (DL2100, DL4100), а также My Cloud Mirror.

Дальнейшее управление осуществляется с помощью ПО Z-Way и интерфейса SmartHome UI, созданного для управления устройствами стандарта Z-Wave, коих на рынке великое множество. В случае с WD My Cloud программное обеспечение доступно как в веб-интерфейсе системы, так и в виде мобильных приложений.

В рамках тестирования мы использовали накопитель My Cloud Expert EX4 с жесткими дисками 4x2 Тбайт.

В качестве датчиков были задействованы компоненты, продаваемые под маркой Aeotec, совместимые с Z-Wave. Компания выпускает датчики на все случаи жизни. К нам на тестирование поступили «умные» розетки, позволяющие дистанционно отключать питание, датчики для дверей и окон, фиксирующие проникновение, и «ревун», призванный уведомить всех вокруг о срабатывании того или иного датчика. Не прошел мимо нас и сигнализатор протечек — вещь чрезвычайно полезная как в загородном доме, так и в городской квартире. Датчик устанавливается на полу, и в случае протечки цепь замыкается, а мы получаем уведомление о том, что что-то пошло не так.

Впрочем, привязываться к оборудованию конкретного производителя нет ни малейшего резона — в этом и преимущество стандарта Z-Wave: можно использовать любые совместимые устройства. А на рынке сегодня их более чем достаточно, так что несложно выбрать компоненты с учетом цены, внешнего вида и необходимых функций.



Самой нетривиальной задачей в процессе монтажа датчиков стала установка в них батареек. Конструкция корпусов явно не предполагает регулярной разборки, и потому пришлось приложить определенные усилия, дабы ничего не повредить.

Система весьма проста в управлении и производит первичную настройку в автоматическом режиме: после активации всех датчиков осуществляется сканирование периметра, и обнаруженные устройства появляются в интерфейсе. Там им можно придать те или иные обозначения, разнести по так называемым «комнатам» для более точной и специализированной настройки и сделать многое другое.

Разумеется, что после активации системы накопитель WD My Cloud продолжает исполнять все возложенные на него привычные функции и задачи: хранение мультимедийного контента, бэкапов и пр. А благодаря функциональности My Cloud OS 3, легко получить доступ к системе умного дома из любой точки мира, не обременяя себя установкой дополнительного ПО или приложений.

Очень понравилось, что система крайне проста и логична в управлении. Все процессы наглядны и не требуют инженерных знаний для их понимания. Важно и то, что можно интегрировать в систему не только датчики, но и, скажем, полноценные IP-видеокамеры.



Это можно сделать с помощью еще одного продукта — Milestone Arcus — получившего интеграцию в некоторые NAS серии WD My Cloud. И тогда в нашем распоряжении окажется полноценная система видеонаблюдения.

А не понравилось то, что подобные системы отличаются так называемой «универсальностью», т.е. дают неограниченные возможности, которые пользователю необходимо сконфигурировать под себя. Это позволяет сделать все что угодно, но требует четкого понимания того, что именно угодно, а это бывает далеко не у всех, да и не всегда. И по неопытности, оказавшись один на один с панелью управления, можно немного растеряться.

В принципе, USB-стики стандарта Z-Wave, широко представленные на рынке, можно использовать и с полноценным стационарным ПК — ноутбук здесь не подойдет. Однако сегодня стационарный ПК есть уже не у всех, а даже у тех, кто, как и я, остается приверженцем таких решений, не всегда есть возможность и желание держать это устройство включенным в режиме 24/7/365, что является необходимым условием для функционирования любой системы умного дома. Кроме того, придется решить вопрос и с удаленным доступом. Домашний же NAS бесшумен, всегда включен, по умолчанию оснащен возможностями по управлению из любой точки мира, имеет приложения для любых мобильных устройств, очень надежен, устойчив и способен работать годами без отключений и перезагрузок. Предложение WD не уникально в привязке именно к оборудованию Z-Wave, но в комбинации с другими решениями, доступными владельцам, такими как Plex и уже упомянутый Milestone Arcus, мы получаем что-то осязаемо близкое к тому самому идеальному умному дому. ■

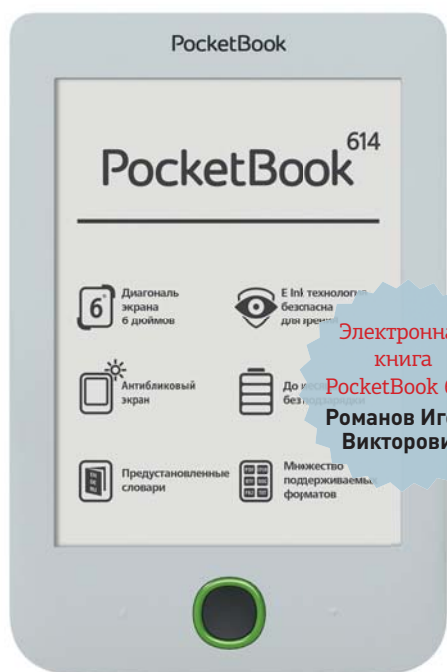
ЛУЧШИЙ ПРОДУКТ 2015

Призы участникам читательского жюри

В январском номере мы подвели итоги читательского голосования в ежегодном конкурсе «Лучший продукт» (<http://go.osp.ru/6is7a>). Теперь пришло время огласить результаты розыгрыша призов среди тех, кто лично повлиял на результаты конкурса, проголосовав в нем. В этот раз численность участников нашего голосования превзошло все наши ожидания, так что мы были немного ошеломлены, подводя итоги. В результате и речи быть не могло, чтобы отметить ценными подарками

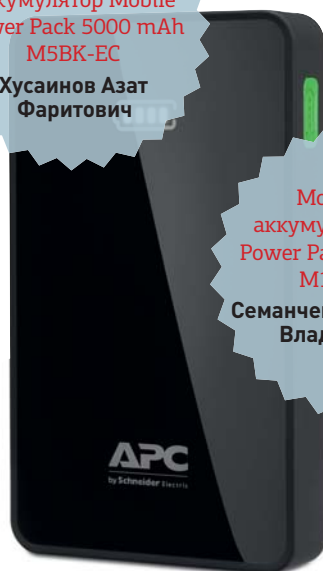
каждого — все решал слепой жребий. Важно помнить, что каждый голос, отданный вами за те или иные продукты, — это не просто «что-то в Интернете», а реальное влияние, которое вы оказываете на рынок, подсказывая производителям правильные пути развития. И мы говорим вам «спасибо» не только от имени «Мира ПК», но и от имени всех номинатов.

Мы просим победителей связаться с Маргаритой Бабаян (E-mail: rita@osp.ru. Тел. 8 495 725-47-80 доп. 103).



Электронная книга PocketBook 614 Романов Игорь Викторович

Мобильный аккумулятор Mobile Power Pack 5000 mAh MSBK-EC Хусаинов Азат Фаритович



Мобильный аккумулятор Mobile Power Pack 10000 mAh M10WH-EC Семанченков Владимир Владимирович



USB-накопитель DataTraveler Locker+ G3 32 GB Рощина Ольга Викторовна



Мобильный аккумулятор Genius ECO-U828 Малый Егор Николаевич



Внешний жесткий диск WD My Passport Ultra 3 TB Красько Денис Константинович



Игровая гарнитура SteelSeries Siberia V3 Prism Чапенко Сергей Викторович

Сетевой фильтр с USB-портами для зарядки PM6U-RS
Абляшев Ренат Раифович



Сетевой фильтр PM5U-RS
Ивлева Евгения Ивановна

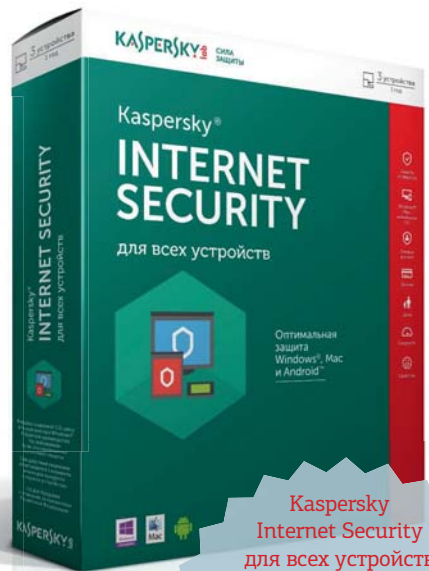


Электронная книга ONYX BOOX C67ML Darwin
Ушакова Светлана Александровна

Гибридный жесткий диск WD Blue SSHD 2,5" 1 TB
Чураков Вячеслав Вадимович



Внешний жесткий диск Toshiba Canvio Alu 1 TB
Ерёменкова Наталья Александровна



Kaspersky Internet Security для всех устройств
• Гребенчиков Вячеслав Евгеньевич
• Дьяконов Борис Юрьевич
• Сахаров Николай Алексеевич
• Акаев Гаджи Атаевич
• Осипов Вадим Александрович



Windows-планшет ARCHOS 80 Cesium
Моренец Роман Евгеньевич

Еще раз спасибо всем участникам и поздравления победителям.
Ждем ваши голоса на «Лучшем продукте 2016».

Шаг в новую реальность: Что ждать от VR-очков и какими они будут?

Станислав Иванейко

На CES 2016 была объявлена окончательная дата выхода очков виртуальной реальности Oculus Rift. Впрочем, уже случалось, что разработчики из Oculus VR на протяжении нескольких лет переносили срок релиза данного устройства. Но теперь, похоже, финальная версия гаджета действительно увидит свет. Oculus Rift должен выйти 28 марта 2016 г. Также сообщается, что до 2017 г. будут выпущены HTC Vive и PlayStation VR (бывший Project Morpheus). Появление одного устройства явно простимулировало конкурентов не затягивать с релизом своих очков, и с высокой долей вероятности вскоре мы действительно получим три схожих по сути устройства, различающихся лишь деталями.

Oculus Rift

Именно Oculus Rift вселили уверенность, что еще чуть-чуть, и виртуальная реальность полностью изменит развлекательную индустрию: фильмы и игры выйдут на новый уровень погружения, а телевизоры и мониторы можно будет увезти бабушке на дачу за ненадобностью.

История создания Oculus Rift началась в 2012 г. Запрашиваемая разработчиками на Kickstarter сумма в 250 тыс. долл. была собрана всего за 4 ч, а за месяц краудфандинга люди пожертвовали 2,5 млн долл. В поддержку Oculus Rift высказались такие мастодонты игровой индустрии, как Гейб Ньюэлл (Valve), Клифф Блэжински (Epic Games) и Джон Кармак (id Software). Последний даже перешел в команду Oculus Rift на должность технического директора. В 2014 г. компанию покупает Facebook за 2 млрд долл.

К настоящему времени выпущено несколько версий очков для разработчиков. Причем подчеркивалось, что пользовательская версия будет отличаться от них в лучшую сторону. Этим можно объяснить обилие характеристик Oculus Rift, которые гуляют по Сети: какие-то спецификации относятся к Developer's Kit 1 либо 2, другим не суждено воплотиться в жизнь, а третьи предоставляют достоверную информацию.



Набор Oculus Rift

Модель Oculus Rift должна появиться в апреле 2016 г. со следующими параметрами: два OLED-экрана выдают суммарное разрешение 3024×1680 точек (по 1512×1680 точек каждый) при частоте обновления 90 Гц. Устройство будет стоить минимум 599 долл., но для российского рынка цена пока не сообщается. (И не факт, что они вообще поступят в продажу в нашей стране. — прим. ред.) Сумма, мягко говоря, далека от ожидаемых 350 долл., неоднократно проскальзывавших в выступлениях разработчиков. Конечно, в коробке с очками вы получите пульт управления Oculus Remote, джойстик Xbox One, отслеживающий сканер и две игры: платформер Lucky's Tale и космическую аркаду EVE: Valkyrie.

Высокая стоимость Oculus Rift — это еще полбеды. На CES 2016 стали известны системные требования, необходимые для комфортной игры: процессор Intel Core i5-4590, не менее 8 Гбайт оперативной памяти и видеокарта GeForce GTX 970 либо AMD 290. Получается, к почти 600 долл. за Oculus Rift нужно приложить еще около 1000 долл. за компьютер, который с этим всем справится. При «слабом железе», во-первых, не будет реализовываться нужный эффект погружения из-за недостаточности графики, во-вторых, любые подтормаживания скажутся на самочувствии — могут появиться головокружение, тошнота. Стабильно поддерживать разрешение 3К при 90 кадр/с способно только мощнейшее «железо», что и обусловило высокие требования. Разработчики Oculus Rift даже подсчитали, сколько ПК сейчас обладают достаточной мощностью для очков виртуальной реальности — оказалось, что всего 13 млн компьютеров.

Также остается еще несколько нерешенных проблем. Во-первых, Oculus Rift не имеет беспроводного интерфейса, а значит, от очков к компьютеру тянется кабель. Конечно, это избавляет от необходимости заряжать устройство, но провод может мешать. Впрочем, и другие VR-устройства тоже имеют кабели. Во-вторых, разработчики пока не привели веской причины, которая заставила бы расстаться с 600 долл. Большинство представленных проектов направлены на то, чтобы подчеркнуть все достоинства Oculus Rift и «продать» его. Поддержка крупных игр вроде War Thunder и Doom 3 радует, однако о новых разработках пока мало что известно.

PlayStation VR

Слухи о том, что компания Sony приступила к созданию очков виртуальной реальности, ходили с 2013 г., а подтвердилось ее намерение в марте 2014 г. презентацией Project Morpheus — так в то время они назывались.

Системные требования у PlayStation VR не такие жесткие, как у Oculus Rift. Все-таки консоль — это консоль. Очки подключаются к PlayStation 4, которая сейчас стоит около 400 долл. Правда, цена на новинку пока не



сообщается, хотя исполнительный директор Sony Computer Entertainment Эндрю Хаус как-то обмолвился, что очки будут стоить примерно столько же, сколько и приставка.

Связка с PlayStation 4, с одной стороны, хороша, а с другой — плоха. Положительно то, что не нужно беспокоиться о конфигурации своей системы, все уже ориентировано под приставку. Здесь же кроется и недостаток: PlayStation 4 успешно справляется с обычными играми, но для виртуальной реальности этого маловато. Пока что в демонстрационных проектах графика хорошая, вот только звезд с неба все же не хватает. Увеличение частоты кадров приводит к необходимости снижать общий уровень картинки.

Окончательные спецификации сейчас не сообщаются, но вряд ли они будут существенно отличаться от тех, что были у очков, показанных на выставке E3 2015. Продемонстрированная там модель имела 5,7-дюймовый дисплей с разрешением 1920×1080 точек, выполненный по технологии OLED. Угол обзора у него составляет 100°, частота обновления экрана — 120 Гц. В качестве игровых контроллеров предлагается использовать DualShock 4 либо Move. Также для работы очков потребуются камера PlayStation Eye, которая будет отслеживать движения головы для улучшения точности.

С базой игр у PlayStation VR дело обстоит хорошо: ужастик The Kitchen, блокбастер The London Heist, квест с динозаврами Robinson: The Journey и другие крупные проекты. Под очки имеется готовое оптимизированное «железо», не требуется покупать навороченный системный блок. В мире уже продано 36 млн PlayStation 4, т.е. их почти в 3 раза больше, чем компьютеров, способных потянуть Oculus Rift, которых всего-то 13 млн. Сведений о конкретной дате выпуска PlayStation VR еще не поступало, везде лишь указано, что очки появятся до конца 2016 г.

HTC Vive

Очки разработки Valve и HTC должны быть выпущены в апреле этого года. Отрадно, что эти две компании решили не повторять идеи конкурентов, а предложили свой оригинальный продукт с уникальными нововведениями.

Очки HTC Vive усеяны датчиками позиционирования, которых более 70. Наибольшая точность отслеживания движений пользователя обеспечивается с помощью двух внешних станций, которые крепятся по углам комнаты. Они выглядят как небольшие квадратные колонки. Интерьеру в стиле хай-тек станции точно не повредят, а в обычных квартирах наверняка будут выглядеть чужеродно.

В то время как Oculus Rift и PlayStation VR больше ориентированы на «диванный» образ жизни, HTC Vive позволяет много и активно двигаться. Перемещения отслеживаются на площади размером до 4,5×4,5 м². Заходите в комнату



HTC Vive выглядят, как после обстрела из дробовика

в игре — и можете пройти по ней, не используя контроллеры для передвижения героя. Последняя версия устройства оснащена камерой, транслирующей изображение перед собой. Если, к примеру, вам звонит телефон или вы захотели перекусить, можно не снимать очки — картинка комнаты и так будет передаваться вам прямо на экран.

Разрешение на каждый глаз составляет 1200×1080 точек. Частота обновления — 90 Гц. Столько же и у Oculus Rift, а вот у PlayStation VR она составляет 120 Гц. Скоро мы узнаем, насколько это критично. HTC Vive имеет разъем для подключения наушников, и потому еще одного тянущегося к компьютеру кабеля не будет. О требованиях к «железу» не сообщается, вполне вероятно, что они будут приблизительно такими же, как и для Oculus Rift.

Компании HTC и Valve создали свои джойстики для игры в очках. Официальный сайт HTC Vive гласит, что по сравнению с традиционными геймпадами их устройства гораздо проще и более интуитивны в использовании. Сложно понять, чем же не угодили разработчикам контроллеры производства PlayStation и Xbox, но поверим на слово.

Игровая база обещает быть большой — сказывается участие Valve, владеющей сервисом Steam: на выставках демонстрировались Half-Life 2, DOTA 2 и другие проекты. Плюс большое количество разрабатываемых специально под очки игр. Предзаказ на HTC Vive откроется 29 февраля, само устройство должно появиться в апреле. О его цене сведений пока не поступало.

Очки виртуальной реальности, которые появятся в этом году, — лишь первый шаг на пути к массовому приходу VR в нашу жизнь. Вспомните, к примеру, оригинальный iPhone — несмотря на его, без всякого преувеличения, революционность, устройство имело множество недостатков. Одни из них были исправлены в дальнейшем, с другими пришлось смириться. Наверняка то же самое произойдет с Oculus Rift, HTC Vive и PlayStation VR. Пока что эти три модели компромиссные: либо высоки как цена, так и системные требования, либо графика чуть слабее и есть ограничения по «железу», либо нужно отвести под развлечения отдельную комнату, к тому же в идеале без мебели.

Вероятно, к выходу третьего-четвертого поколения устройств технологии помогут обойти вынужденные ограничения, и тогда мы на самом деле будем уходить в виртуальную реальность, чтобы провести время за играми и просмотром фильмов. А пока такие очки больше способны заинтересовать энтузиастов, которых не останавливают ни цена, ни особенности этих гаджетов. Однако массовый приход VR все-таки состоится, но вот наступило ли их время уже сейчас — это мы узнаем к концу 2016 г., когда все три новинки появятся в свободной продаже. ■

Крупнейшие достижения, промахи и полные провалы Microsoft в 2015 году

Марк Хакман



УСПЕХ WINDOWS 10

Windows 10 была последним шансом «реабилитироваться или умереть» для флагманской операционной системы компании. И по большей части Microsoft удалось сделать ее как нужно. ОС избавилась от худшего, что было в Windows 8, а также вернула себе все лучшее, что мы помним, из Windows 7. При этом не нужно забывать и об инновациях, таких как визуальный ассистент Кортана и универсальные приложения, которые должны работать на всех платформах Windows.

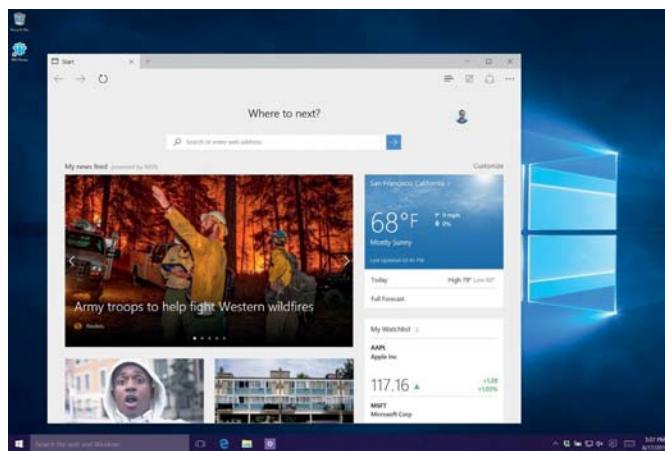
Однако некоторые значительные изменения в системе Windows 10 не вызывают особого оптимизма, например, принудительные обновления и невероятно напористое стремление ОС следить за вашей активностью в сети, чтобы лучше помогать вам (или продавать вам).

Возможно, именно поэтому Windows 10 остается лишь третьей (или четвертой, в зависимости от того, под каким углом вы смотрите на этот вопрос) по популярности операционной системой Microsoft. Но мы все же назовем ее лучшей ОС со времен Windows 7.



Этот IT-гигант показал в прошлом году хорошие результаты. Microsoft улучшила свои ключевые продукты и даже преподнесла нам несколько настоящих сюрпризов: Windows 10, Surface Book, HoloLens, Office. Компания порадовала нас крупными изменениями, обновлениями и сюрпризами в 2015 г. сильнее, чем другие ведущие IT-компании, и большая часть подобных новостей оказалась позитивной.

Однако, несмотря на все хорошее, Microsoft не удалось избежать и негатива — и в конце года мы испытали несколько серьезных разочарований. Но давайте сначала вспомним, что происходило в 2015 г., весьма активном для Microsoft. Ведь мы уже отметили ее самые крупные достижения и провалы.



ПРОВАЛ MICROSOFT EDGE

В настоящее время не совсем понятно, к чему стремилась Microsoft, выпуская новый браузер Edge. Возможно, он надежнее защищен, чем Internet Explorer, и лучше интегрирован с Windows 10 — но на этом все! В момент своего первого запуска продукт работал хуже практически любого другого браузера. С тех пор движок Edge значительно доработали, но недостаток функций — в частности, плагинов и возможностей синхронизации между платформами — делает Edge всего лишь еще одним браузером Microsoft, который мы используем, чтобы загрузить альтернативу в виде Google Chrome или другого аналога, по крайней мере, на настольном ПК. Впрочем, на смартфонах Windows этот браузер не так уж и плох.

Microsoft's biggest hits, misses, and wtf moments of 2015, *PCWorld*, январь 2016.



УСПЕХ SURFACE PRO 4 И SURFACE BOOK

Никто этого не ожидал, но Microsoft внезапно стала производителем уникального оборудования. Планшет Surface Pro 4 оказался еще лучше образцового Surface Pro 3, так как комбинация процессора Intel Skylake и обновленного шасси позволила решить проблему с охлаждением. А модель Microsoft Surface Book и вовсе оказалась звездой, благодаря клавиатуре «два-в-одном», которая также содержит в себе дополнительную батарею и даже внешний графический процессор. Сырые драйверы несколько омрачили репутацию обоих устройств — они испытали почти те же проблемы, что и Surface Pro 3 на заре его появления. Но это не отменяет того факта, что данные устройства являются превосходными представителями аппаратов на платформе Windows 10.

ПРОВАЛ ОС WINDOWS 10 MOBILE И УСТРОЙСТВА С НЕЮ

Если бы только Windows 10 Mobile могла позаимствовать немного харизмы у Windows 10. Но, увы, новая операционная система мало что может предоставить в противовес последним версиям Android и iOS, чтобы привлечь пользователей на свою сторону: интерфейс все еще хромает, не говоря уже о дефиците приложений. К тому же в начале декабря Microsoft так и не предложила перейти на Windows 10 владельцам более старых смартфонов с Windows. А это значит, что для большинства пользователей она пока остается недоступной.

Тем временем флагманский телефон Microsoft почти за два года окончательно уничтожил веру в Windows. По сравнению с другими телефонами на базе ОС Windows, аппараты Lumia 950 и более крупная версия 950XL — серьезный шаг вперед. Однако их нельзя сравнивать с самыми современными телефонами из лагерей Android и iOS. Это скорее попытка повторить то, что есть на рынке, чем реальный успех, да и экосистема данной платформы требует значительной доработки. Может ли горячо обсуждаемый смартфон Surface исправить ситуацию? Да, ведь у него есть одна действительно выдающаяся особенность...

УСПЕХ CONTINUUM

Определенно, Continuum — многообещающая разработка. Да, она требует наличия отдельной периферии (Display Dock или Miracast), но зато дает возможность развернуть универсальные приложения Microsoft на большом экране, включая превосходные версии Office Mobile, которые вендор планирует сделать бесплатными только на телефонах и планшетах с диагональю менее 10 дюймов. В результате Continuum позволяет Microsoft заявить, что телефон с Windows также может быть ПК — и ни один из конкурентов пока не предложил ничего подобного.



УСПЕХ HOLOLENS

Создание первого продукта Microsoft для дополненной реальности было признано непревзойденным успехом, даже несмотря на то, что его выпуск пока не начался. Первый анонс HoloLens от Microsoft в январе вызвал больше эмоций, чем анонс какого-либо другого продукта, разработанного компанией за всю ее историю.

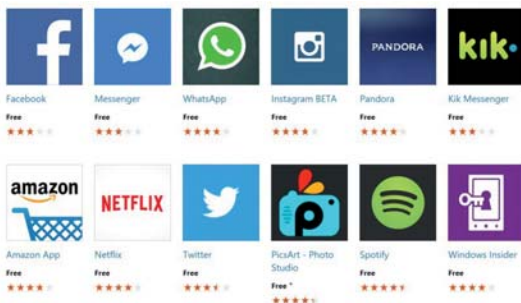
Но есть и нюансы: похоже, поставки HoloLens не начнутся и в 2016 г., а данная технология даже при этом остается продуктом только для разработчиков. Эффект размещения 3D голограмм поверх реальных объектов приближается с каждым шагом. Но пока никто не знает, для чего подойдет данная технология, сколько она будет стоить и т.д. Однако сама по себе эта разработка — поистине поразительна.



ПРОВАЛ MICROSOFT BAND 2

Угадайте, что же это такое: черное, как HoloLens, изогнутое, как HoloLens, но совсем не являющееся столь же интересной технологией? Компания Microsoft представила браслет для фитнеса Band второго поколения, но, увы, он по-прежнему не впечатляет. Безусловно, эту поделку нельзя назвать умными часами, но мы вынуждены сопоставлять ее с имеющимися на рынке конкурентами. И такое смешное количество приложений — всего 20 — просто не идет ни в какое сравнение с огромными коллекциями программ, доступных для Apple Watch и Android Wear.

Обновление данного устройства дает сигнал о том, что Microsoft сохраняет приверженность направлению носимой электроники, но компании придется сделать что-то большее, чем добавить пару новых плиток при дальнейшей разработке Band, чтобы занять заметное место на этом секторе рынка. Возможно, Microsoft решила придержать вожжи, пока не выйдет соответствующая версия Windows 10 IoT, и уже с ней будет запущен Band третьего поколения. Но вопрос, сможем ли мы тогда называть этот браслет умными часами, остается открытым.

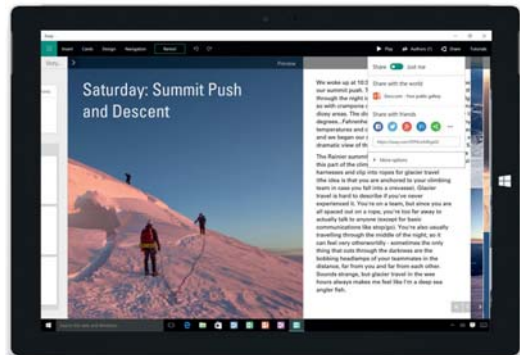


ПРОВАЛ PROJECT ISLANDWOOD, PROJECT ASTORIA И МАГАЗИН ПРИЛОЖЕНИЙ WINDOWS

Microsoft впечатлила как журналистов, так и разработчиков, когда анонсировала свои планы увеличить количество приложений для портирования программ из Android и iOS на Windows 10 и Windows 10 Mobile. Так называемый Project Astoria, который должен был перенести приложения Android на Windows, фактически остановлен, оставив схему iOS-на-Windows (Project Islandwood) последней надеждой. Впрочем, Islandwood пока находится в стадии «альфа-превью», и мы вряд ли услышим о нем что-то новое до марта, когда состоится очередная конференция для разработчиков Build. Тем временем магазин приложений Windows покрывается паутиной в версии как для настольных ПК, так и для мобильных.

УСПЕХ OFFICE 2016

Покупаете ли вы отдельный дистрибутив или заказываете подписку на Office 365, последняя версия Office оптимизирована для командной работы. Это ответ Microsoft на основные потребности корпоративных заказчиков, который действительно удался. Нам очень понравились функция «скажи мне, что сделать», которая помогает найти нужный инструмент, минуя меню, а также новое приложение Sway для публикации контента. Бизнес остается доволен производительностью труда в новом офисном пакете. Тем временем в Office без лишнего шума постоянно появляются новые функции, чтобы обеспечить его соответствие изменяющемуся ландшафту популярных программ.



УСПЕХ НОВЫЙ ОБЛИК XBOX ONE

Обновленный интерфейс Microsoft Xbox One больше напоминает веб-страницу, чем игровую консоль. Но при этом новинка открывает двери двум новым фантастическим возможностям: поточной передаче игр с Xbox One на ПК с Windows 10, а также для обратной совместимости с десятками игр для Xbox 360. Можно было решить, что Microsoft попросит дополнительной оплаты за эти функции, но нет — они полностью бесплатны. В ближайшие месяцы ожидается дальнейшее расширение возможностей, включая переезд на консоль цифрового помощника Microsoft — Кортана.

ПРОВАЛ ПУСТЫЕ ОБЕЩАНИЯ И ХРАНИЛИЩЕ ONEDRIVE

В 2014 г. Microsoft обещала, что подписчики Office 365 смогут получить практически неограниченную емкость хранилища OneDrive. Прошло время, и Microsoft взяла свои слова обратно. Заказчики были неприятно поражены, но оказалось слишком поздно: Microsoft дала космическое обещание, однако всем пришлось вернуться на землю. И спасибо Господу, что у нас есть Google и Amazon! Вы скажете: «Подождите, недавно Microsoft без лишней шумихи запустила сайт для управления хранением в OneDrive», — но это лишь уловка. Все, что произошло — от первых новостей и громких заявлений до неохотного отказа от них, является провалом Microsoft, которого можно было бы избежать, если бы компания не замахивалась на невозможное. ■



Крупнейшие успехи, неудачи и провалы Google в 2015 году

Джаред Ньюман

Для Google 2015 стал годом трансформации, компания вдохнула новую жизнь в старые продукты, начала серьезную работу по некоторым считавшимся экспериментальными направлениям, а также анонсировала масштабную реструктуризацию. Но в прошедшем году старые заслуги также дали и негативный эффект, и казавшиеся незначительными проблемы превратились в настоящую головную боль для компании. Итак, предлагаем вашему вниманию крупнейшие приятные и неприятные события для Google 2015 года.



ПРОВАЛ

ANDROID WEAR НИКТО НЕ НОСИТ

Умные часы на платформе Google получили большое развитие в прошедшем году. Для них была реализована поддержка iOS, расширена автономная производительность, а также разработано немало более привлекательных моделей самих часов. Однако пока эти улучшения не привели к значительному росту продаж. По данным ноябрьского отчета Canalys, вендоры поставили более 300 тыс. таких устройств за четвертый квартал 2015 г., в то время как Apple продала около 7 млн умных часов. И если есть секрет широкого распространения умных часов, то парни, делающие модели на базе Android, определенно, пока не знают, в чем он состоит.



УСПЕХ

ТОЛЬКО ОДНА БУКВА И ALPHABET

Одна из самых странных новостей Google в этом году заключалась в создании компании Alphabet, в которой Google будет являться лишь подразделением. Среди других в новую компанию вошли Verily (ранее известная как Life Sciences), выпускающая контактные линзы с детектором уровня сахара и средства от старения, а также Access, в состав которой вошли Google Fiber и другие коммуникационные проекты. Пока не понятно, действительно ли эта реструктуризация имеет большое значение. Однако, по крайней мере, она свидетельствует о стремлении Google превратить свои ошеломляющие эксперименты в полноценный бизнес.

УСПЕХ

CHROMECAST ЗАВОЕВЫВАЕТ РЫНОК

Далеко не все заинтересовались доступным модулем Google для потокового вещания видео, когда он был представлен в 2013 г. Однако через два года Chromecast стал настоящим хитом — компании удалось продать около 20 млн устройств. Да, версия прошлого года не отличается принципиальными улучшениями, но это и не нужно; новые программные функции и огромный выбор приложений делают даже оригинальный Chromecast все лучше и лучше.

ПРОВАЛ

ANDROID АТАКОВАН STAGEFRIGHT

Репутация безопасности системы Android еще раз пошатнулась, когда в этом году на нее была совершена атака Stagefright, использующая уязвимость для удаленного взлома устройства с помощью простого MMS. И хотя Google быстро выпустила исправления, а работоспособность уязвимости Stagefright была доказана только в лабораторных условиях, многие пользователи вообще никогда не получают защиты, так как производители устройств и операторы не слишком спешат обновлять ПО. Тем временем исследовательские группы продолжают находить новые уязвимости и дальше подрывать доверие к неоригинальным версиям Android с точки зрения безопасности.



Google's biggest hits, misses, and wtf moments of 2015, PCWorld, январь 2016.



ПРОВАЛ

НЕДОСТАТОЧНЫЙ КОНТРОЛЬ НАД MAP MAKER

Google не слишком порицали в прошлом апреле, когда на карте появилось изображение робота Android, писающего на логотип Apple. Но на самом деле пользователь сервиса продемонстрировал серьезные проблемы с контролем в инструментах Google Map Maker. Такое «пасхальное яйцо» заставило компанию отключить сервис Map Maker на четыре месяца, пока разрабатывались новые схемы утверждения изменений на картах.

УСПЕХ

GOOGLE PHOTO ОБХОДИТ PLUS

Сервис хранения фотографий Google долгое время называли новой социальной сетью, и в 2015 г. Google, наконец, признала это. Отделенный от Google+ проект Google Photos оказался куда более привлекательным, особенно благодаря таким функциям, как автоматическое (но конфиденциальное) распознавание лиц. Как и ранее, объемы хранения останутся неограниченными, если вы разрешаете Google сжимать ваши фото.



ПРОВАЛ

APPLE ВЫЖИМАЕТ КОМПАНИЮ С РЫНКА РЕКЛАМЫ

Компания Google любит сообщать о потенциале роста для мобильного поиска, но в реальности, по данным New York Times, 3/4 всей прибыли компании в мобильном сегменте поступает от устройств iPhone и iPad. И эта зависимость становится все большей проблемой по мере того, как Apple продолжает выдавливать Google из экосистемы iOS. Благодаря более мощному поисковому движку iOS 9 Spotlight

и появлению систем блокировки рекламы в Safari, возможности рекламных заработков для Google сужаются, и неизвестно, смогут ли работа с приложениями и «глубокие ссылки» компенсировать это.



УСПЕХ

АВТОМОБИЛИ С АВТОПИЛОТОМ УЖЕ НА ДОРОГАХ

Хотя Google и занимается оснащением внедорожников автопилотом в течение уже многих лет, именно в 2015 г. был представлен новый парк прототипов с высокой степенью автоматизации (водитель может даже убрать рулевое колесо). С этого лета они уже ездят по улицам Маунтин-Вью и Остина со скоростью до 40 км/ч, причем наличие человека-водителя все же остается необходимым. И хотя путь коммерциализации этой разработки будет непростым, вы можете быть уверены, что автомобильная отрасль уже сейчас уделяет пристальное внимание таким экспериментам.



ПРОВАЛ

ХОРОШО, МОЖЕТЕ ДЕЛАТЬ СВОЕ ДЕЛО И БЫТЬ ЗЛЫМИ

Трансформация Google в Alphabet моментально принесла один эффект: кодекс компании теперь не гласит: «Не будьте злыми». Вместо этого сотрудникам предписывают: «Делать правильные вещи — следовать закону, действовать честно и относиться к другим с уважением». Конечно, новый кодекс куда более реалистичен, однако было отмечено, что совет директоров может утвердить отдельный Кодекс для руководителей. Таким образом, топ-менеджеры компании теперь могут вести себя настолько инфернально, насколько им хочется.

УСПЕХ

ТЕЛЕФОНЫ NEXUS ДЛЯ ВСЕХ И КАЖДОГО

Раньше было достаточно сложно купить незаблокированный телефон Nexus, особенно в США, где популярны субсидии на покупку телефонов со стороны операторов. Однако теперь такая возможность появилась практически для всех желающих. Телефоны все чаще стали продаваться без контрактов, а стоимость счетов снижается для тех, кто приходит со своим смартфоном. При этом новые Nexus 5X и 6P являются превосходными кандидатами для подобной модели продаж. На них установлены оригинальные версии Android без лишнего мусора, а также одни из лучших на рынке смартфонов камеры. ■



Крупнейшие удаchi, промахи и провалы Apple в 2015 году

Кэйтлин Макгерри

В последнее время Apple продолжает зарабатывать все больше и больше денег на продаже iPhone. Похоже, компания постарается удержаться на этом пике как можно дольше. Но кроме того, уже сейчас 2015 год можно считать одним из самых ярких с точки зрения инноваций для компании из Купертино. Значимые обновления продуктов произошли во всех линейках (не считая Mac Pro), появились новая категория устройств Apple Watch, а также поточный сервис, способный конкурировать со Spotify. Но даже налет мерцающей патины новых устройств не смог никого отвлечь от тех случаев, когда Apple теряла лицо, — а это, бывало не раз. Речь идет о неуверенной презентации Apple Watch весной и Apple Pencil осенью. Все помнят проблемы с Apple Music на iCloud, так что 2015 г. не обошелся для Apple без ошибок. Помимо всего прочего, о компании ходили невероятные слухи, ее руководство реализовало непредсказуемые решения, касающиеся продуктов, да и вообще возникало немало моментов, когда мы готовы были сказать: «Подождите-ка, что-что?». Чтобы разобраться во всем этом, давайте еще раз вспомним прошедший год и посмотрим, каким он получился для Apple.

ПРОВАЛ НОВЫЙ МАСБООК

Миниатюрный MacBook с диагональю 12 дюймов сочетает в себе технологии, которые еще не являются стандартными, но, в принципе, могут стать такими. Он использует манипулятор Force Touch и супертонкую клавиатуру с уменьшенным ходом клавиш, а также у него только один порт USB-C. Все это делает MacBook удивительным устройством, но только теоретически. В реальности же на клавиатуре не так уж легко печатать, а разъем USB-C делает новый MacBook не совместимым практически ни с одним другим устройством.

Сейчас такое решение выглядит очень странно, по-

тому что экосистема устройств с USB-C все еще очень малочисленна. Да, ситуация изменится в будущем, но люди, потратившие 1300 долл. на 12-дюймовый MacBook столкнутся со сложностями, которые не будут беспокоить покупателей других моделей MacBook.



ПРОВАЛ ГДЕ ЖЕ APPLE PENCIL?

В ноябре 2015 г. был представлен 12,9-дюймовый iPad Pro с двумя дополнительными аксессуарами: новой клавиатурой Smart Keyboard и первым стилусом Apple Pencil, созданным компанией для iPad. Без него новый планшет был бы просто очень-очень большим iPad, а теперь креативные специалисты получили такой инструмент, как стилус, которым можно делать на экране практически все что угодно. Однако когда iPad Pro вместе с аксессуарами поступил в продажу, долгожданного Pencil не оказалось даже на складах. Покупатели Pro были весьма опечалены, ведь клавиатура Smart Keyboard также еще не пришла. Впрочем, Apple сразу предлагала превосходную опцию стороннего производителя — Logitech Create. Но для Apple Pencil не нашлось эквивалента, и потому отсутствие данного аксессуара стало очень неприятной новостью для пользователей Pro. Им пришлось ждать несколько недель, прежде чем они смогли раскрыть весь потенциал нового планшета. ■





ПРОВАЛ

APPLE MUSIC И ИСПОРЧЕННЫЕ БИБЛИОТЕКИ

Apple выпустила Apple Music для настольных ПК вместе с версией iTunes 12.2, включающей библиотеки поточного вещания, которые можно было объединить на iCloud Music вместе с покупками на iTunes. Но когда пользователи программы iTunes подключали iCloud Music, чтобы совместить приобретенные треки с музыкальными потоками, iTunes портила существующие библиотеки. Возникали небольшие проблемы, к примеру исчезали графические обложки. Происходили и более серьезные неприятности, к примеру, iTunes удаляла или искажала тысячи треков из некоторых библиотек, из-за чего на форумах поддержки Apple появились сотни злобных комментариев. Но все же, несмотря на поднятый шум, Apple Music сумела привлечь 15 млн слушателей. Но кто знает, сколько поклонников оказалось бы у сервиса сейчас, если бы их библиотеки не были повреждены?



УСПЕХ

РЕКОРДНЫЕ ПРОДАЖИ iPhone

Apple заработала около 32,2 млрд долл., продав примерно 48 млн iPhone только в 2015 г., что подтвердило слова, сказанные CEO компании Тимом Куком о «самом успешном годе для Apple». В результате прибыль компании выросла практически до 234 млрд долл. по итогам финансового года, в который попали лишь два дня продаж iPhone 6s и 6s Plus. За упомянутые выходные Apple продала 13 млн iPhone. В общем, когда будут объявлены результаты квартала в конце января, прибыль ожидается на уровне 75,5–77,5 млрд долл.

Аппарат iPhone выпускается уже в течение восьми лет, и потому может возникнуть вопрос: каким же образом компании Apple удастся продавать так много устройств? В значительной степени за это нужно благодарить Китай — его жители продолжают покупать iPhone, причем все больше и больше, хотя там реализация последних моделей началась позднее всего.

ПРОВАЛ

СТРАННЫЙ ЗАПУСК APPLE WATCH

Продажи самого персонального устройства за всю свою историю компания Apple ограничила интернет-заказами. Покупатели не могли прийти в магазин Apple, чтобы примерить Apple Watch, а некоторые модели умных часов и вовсе можно было получить лишь через несколько недель после старта продаж. Тот факт, что приобрести новейшее устройство можно было только на Apple.com, неприятно поразил потребителей, которые всегда находили самые свежие продукты не только в Сети, но и в розничных магазинах. В действительности Apple Watch поступили в продажу только шесть месяцев спустя после презентации, что, конечно, было



более чем странно. Лишь тогда Apple смогла полностью удовлетворить спрос в тех странах, где был запущен продукт, а также сделать его доступнее, подключив к продажам розничные сети.

ПРОВАЛ

АТАКИ НА МАГАЗИН ПРИЛОЖЕНИЙ iOS

Мы запомним 2015-й также как год, когда атаки зловредного ПО действительно начали проникать в магазин приложений iOS App Store. Это доказало, что защищенная среда Apple тоже может быть заражена. До этого все беспокоились в основном о том, чтобы опасное ПО не оказалось на устройствах со взломанной ОС, потому что процесс утверждения приложения в Apple App Store всегда считался предельно сложным. Но в прошедшем году магазин iOS App Store был дважды атакован программами-злоумышленниками, и оба раза атака шла из Китая.

Зараженные приложения сумели обойти систему безопасности компании благодаря модифицированной версии Xcode — инструмента для создания приложений под iOS, OS X, watchOS и tvOS. Разработчики из Китая загрузили XcodeGhost — зараженную версию кода, потому что его загрузка шла быстрее. Созданные ими приложения начали распространять зловредный код сразу после того, как попали в магазин. А всего несколько недель спустя еще один представитель опасного ПО, YiSpecter, также появился в App Store. Он тоже прибыл из Китая, хотя и оказался не столь опасным, как XcodeGhost.

XcodeGhost не оказывал значительного влияния на сами приложения, но зато доказал, что разработчики иногда будут совершать шаги, которые Apple просто не может предвидеть. В результате будет страдать безопасность наших устройств. Да, стоимость взлома iOS составляет около 1 млн долл., так что ПО Apple остается хорошо защищенным. Однако, как показал прошедший год, хорошо — все-таки не значит идеально.





ПРОВАЛ

СЛУХИ ОБ АВТОМОБИЛЕ APPLE ПОКА ОСТАЮТСЯ ЛИШЬ СЛУХАМИ

Это одна из самых больших головоломок, связанных с компанией. Ранее, в 2015 г., начали появляться слухи, что Apple нанимает ряд экспертов из автомобильной отрасли. Тем временем Apple CEO Тим Кук и директор по дизайну Джонни Айв стали говорить прессе о том, что автомобильное направление является одним из интересных для компании. Конечно, Apple не говорила в открытую: «Мы начинаем делать электромобили!», но все признаки указывали на наличие секретного проекта разработки авто.

Впрочем, давайте разберемся: Apple наняла не просто автомобильных экспертов, а специалистов по глубокому обучению искусственного интеллекта. Сначала было неясно, что стремится создать Apple — электромобиль или автомобиль с автопилотом. Но уже летом появились документы, подтверждающие, что компания ищет частную площадку для тестирования, — и вероятнее всего, автомобиля, так как была выбрана бывшая морская станция, где исследовались другие автомобили с автопилотом. Затем, в августе, руководители Apple встретились с представителями автомобильного департамента Калифорнии, чтобы обсудить урегулирование вопроса об использовании в штате самоуправляемых машин.

Уже в течение определенного времени Apple проявляла интерес к автомобилям — к примеру, она разработала такие продукты, как CarPlay, который фактически переносит все окружение iPhone на головное устройство машины. И мы не будем удивлены, если эта компания создаст лучший автомобиль в своем классе. Проблема лишь в том, что случиться это может очень нескоро.

УСПЕХ

(ПОЧТИ) ВСЕ — НОВОЕ

В прошлом году Apple не только представила новые iPhone, что она делает не первую осень, но и обновила практически каждый продукт из своего ассортимента. Мы получили но MacBook, включая 12-дюймовую золотую модель, компьютеры iMac, долгожданные 12,9-дюймовые Pro, а также мощные iPad, TV четвертого поколения, полностью переработанные Apple, и совершенно новую категорию устройств — Apple Watch. Причем все эти обновления были значимыми и яркими, в отличие от тусклого анонса iPad mini 3 прошлой осенью.

Новый флагманский iPhone оснащен сенсорным трехмерным экраном и улучшенной камерой; iPad mini 4 теперь столь же производителен, как и iPad Air 2, новый MacBook стал самым портативным ноутбуком в своем классе, а Apple TV теперь полностью интегрирована с App Store и Siri. Что и говорить, этот год оказался действительно важным для Apple.

УСПЕХ

APPLE ПОБЕЖДАЕТ ВМЕСТЕ С ТЭЙЛОР СВИФТ

Проблемы с Apple Music начались еще до запуска сервиса (и еще больше их стало сразу после запуска). Однако компании удалось привлечь на свою сторону одну из самых ярких поп-звезд мирового масштаба.

Apple собиралась отказаться от гонораров музыкантам в течение первых трех месяцев, предоставив возможность подписчикам бесплатно пользоваться сервисом. Когда Тейлор Свифт узнала об этом, она опубликовала открытое предупреждение компании на Tumblr. В Apple ознакомились с ее позицией и решили все-таки выплачивать ей гонорары даже во время бесплатного периода. Поэтому Свифт поддержала сервис и впервые предложила для поточного вещания свой альбом 1989 г. Таким образом, Apple официально получила права на «1989 World Tour Live», который был выложен в сеть 20 декабря (конечно, Apple заплатила Свифт за такой эксклюзив). Для всех участников процесса это была очевидная победа.



УСПЕХ

ДОЛГОЖДАННАЯ ПЕРЕЗАГРУЗКА APPLE TV

Новая приставка Apple TV заслуживает особого внимания, ведь она действительно очень-очень хорошая. Apple потребовалось три года, чтобы переделать TV-систему. Все это время Apple TV плелась позади всех конкурентов, включая Roku, Amazon Fire TV и Google Chromecast.

Но все изменилось в ноябре, когда появилась новая Apple TV, у которой есть свой App Store, богатый набор необходимых приложений, а также совершенно новый пульт с сенсорной зоной, не говоря уже об интеграции с Siri. На пульте даже можно играть в игры, используя сенсорную зону как манипулятор (пока вы не захотите приобрести игровой контроллер MFi, чтобы получить больше возможностей).

И хотя Apple TV по-прежнему не идеальна, она стала гораздо лучше после серьезного обновления ПО — и теперь ей нужно как можно больше приложений tvOS. Также мы все еще надеемся, что Apple пересечет красную линию и запустит сервис вещания обычных каналов, который позволит нам полностью отказаться от кабеля. Впрочем, приставка четвертого поколения оказалась лучше своих предшественниц, в том числе и по цене, составившей 149 долл.



Microsoft Lumia 950 XL:

Все отлично, но с приложениями все-таки надо что-то делать

Евгений Дискин

Флагманский смартфон от Microsoft ждали очень давно — предыдущая подобная модель, выпущенная еще под брендом Nokia, появилась на прилавках почти полтора года назад — в июле 2014 г. А если брать в расчет наиболее близкую по диагонали и позиционированию модель Lumia 1520, то она вышла в свет более двух лет назад — в ноябре 2013 г.

Такой временной разрыв, конечно, сказался на соотношении типов устройств — доля флагманских аппаратов под управлением Windows Phone/Windows 10 Mobile устойчиво уменьшается, и основную роль начинают играть бюджетные модели. На этом фоне пара флагманов — Lumia 950 и Lumia 950 XL — вызывает большой интерес, несмотря на достаточно скептическое отношение наблюдателей к самой платформе.

Следует отметить, что запуск флагманов Microsoft был отложен в числе прочего и по причине задержки выпуска Windows 10. Дело в том, что в Редмонде сфокусировались на запуске настольной ОС и уделили куда меньше внимания «карманной» Windows, которая спустя семь лет после переименования в Windows Phone вновь вернулась к истокам и снова получила приставку Mobile. По сути, Windows 10 Mobile в официальном (финальном) виде сейчас установлена всего на трех устройствах: паре флагманов Lumia 950/XL и бюджетном Lumia 550. Для остальных аппаратов доступ к новой ОС возможен только через программу предварительного тестирования Windows, что, впрочем, дает аналогичный результат — версия ОС в настоящее время везде одинакова.

Дизайн и эргономичность

Внешний вид предоставленной для тестирования модели Lumia 950 XL начал вызывать споры уже тогда, когда в сети появились утечки рендеров и мутные фотографии. Все же в наследство от



Nokia компании Microsoft передались определенные ожидания, которые пользователи возлагают на устройства линейки Lumia, поэтому строгий и в чем-то даже скучный дизайн не был встречен с восторгом. Смартфон представляет собой классический моноблок с закругленными краями корпуса, защитным стеклом во всю фронтальную часть и пластиковой съемной задней панелью. Аппарат доступен в черном и белом цветах, на задней стороне есть впрессованная металлическая вставка, представляющая собой логотип Microsoft. Корпус плавно обтекает выступ камеры, однако она не является его частью, поскольку защитное стекло камеры и вспышки не снимается вместе с задней панелью. Камеру обрамляет небольшое и чуть-чуть утопленное металлическое кольцо.

На правой боковой грани несколько необычно сгруппированы кнопки

блокировки и громкости. Здесь нет классической «качельки», а кнопка блокировки, которая обычно служит и для включения/выключения, расположена между клавишами, регулирующими громкость. К такому сочетанию не сразу привыкаешь, и потому сначала нередко нажимаешь кнопку громкости, а не блокировки, и наоборот. Впрочем, на вторые сутки я уже привык выбирать правильно, благо кнопки тактильно хорошо различаются. Так, кнопка блокировки несколько шире и утоплена ниже, чем клавиши громкости. Благодаря тому, что кнопки металлические, смартфон не кажется простым аппаратом, сделанным из пластика.

В нижней части корпуса находится традиционная для многих поколений устройств компании Nokia кнопка камеры, имеющая полное нажатие, позволяющее запустить камеру из заблоки-

рованного состояния, и легкое нажатие для осуществления фокусировки.

Для того чтобы заднюю панель было проще снять, в ее нижней левой части сделана небольшая выемка. Крышку легко снять, поддев за край, при этом она издает несколько щелчков. В результате открывается доступ к двум SIM-картам (устройство существует только в Dual SIM-варианте) и слоту microSD. Нужно учесть, что без извлечения аккумулятора можно заменить только microSD, впрочем, поддержки «горячей» замены для SIM-карт здесь все равно нет, а значит, для определения новой «симки» потребуется перезагрузка.

В верхней части корпуса традиционно расположен 3,5-мм разъем для подключения наушников, а в нижней — разъем относительно нового вида USB Type-C (стандарт USB 3.1), встречающийся достаточно редко. Он отличается тем, что не только позволяет не задумываться о том, какой стороной вставлять штекер, но и заменяет собой целый спектр разъемов, включая MicroHDMI. А еще по нему может подаваться даже более сильный ток, чем по разьему USB Type-A версии 2.0, которым оснащено большинство компьютеров. Нужно заметить, что в Lumia 950 XL зарядное устройство подает ток в 3,1 А — такое раньше встречалось только у ноутбуков. Кстати, для зарядки и подключения смартфона обычные кабели Type-A–Micro-USB уже не подходят, поскольку нет обратной совместимости с разъемом Micro-USB, а с выбором кабелей Type-C не все так просто, как может показаться. Подключение по пате-кабеля способно вывести из строя смартфон или зарядное устройство. Поэтому в комплект поставки входят зарядное устройство с несъемным кабелем и кабель синхронизации, который допустимо использовать практически с любой совместимой зарядкой.

Обсуждая дизайн смартфона, стоит отметить один элемент, который Microsoft, возможно, недостаточно явно

представила пользователям, а ведь он является очень важным в концепции всего устройства. Дело в том, что впервые с момента запуска линейки Lumia в 2012 г. флагманский смартфон получил съемную заднюю панель. Все предыдущие модели производства Nokia и Microsoft, имеющие аналогичное позиционирование, не предоставляли доступа к батарее, и для их разборки требовался специальный инструмент.

В новых флагманах разработчики следовали логике, примененной ранее в бюджетном сегменте, — легкосъемный корпус дает возможность «переодевать» смартфон под настроение. Чтобы дополнить указанную концепцию, Microsoft вместе с самими аппаратами анонсировала премиальные корпуса, предлагаемые за отдельную плату, которые выпускает партнерская компания Mozo. Поскольку в данных моделях задняя панель меняется целиком (остаются только экран и внутренние элементы, включая камеру и ее защитное стекло), то дизайн смартфона после ее замены в корне изменяется. Так, в числе доступных вариантов есть устройства, отделанные черной и красной кожей и имеющие металлическую окантовку по периметру экрана. С точки зрения маркетинга было бы разумно давать такие корпуса, что называется, «в нагрузку», но этого не было сделано, из-за чего Microsoft столкнулась с критикой внешнего вида новых устройств. К тому же стандартный корпус сделан таким тонким, что снизу по краям немного прогибается и у некоторых экземпляров скрипит.

Эргономичность же аппарата порадовала — он удобно лежит в руке, а благодаря немного шершавой поверхности корпуса, хорошо фиксируется в любом положении. Следует также отметить, что рамки вдоль боковых сторон дисплея достаточно тонкие, так что ничто не мешает без затруднений дотрагиваться до любого уголка экрана.

Дисплей

Модель Lumia 950 XL оснащена выполненным по технологии OLED дисплеем с диагональю 5,7 дюйма и разрешением 1440×2560 точек. При таком сочетании показатель плотности расположения точек на экране составляет 518 ppi. Представляется, что данное решение избыточно, но прогресс не остановит, так что пользователи остается лишь откинуться в кресле и наслаждаться, а производителям — бороться с энергопотреблением и нагрузкой на GPU.

Что касается показателей яркости, контрастности, цветопередачи и углов наклона, то здесь полный порядок. Максимальная яркость дисплея составляет 700 кд/м². Впрочем, этим «заведует» автоматический механизм регулировки яркости в зависимости от освещения, который можно отключить лишь частично. От его включения и выключения в настройках изменяется лишь то, с какой интенсивностью будет варьироваться яркость. По умолчанию экран демонстрирует примерно половину максимальной яркости в условиях нормальной освещенности. Но в темноте, пожалуй, и этого будет многовато, и потому стоит установить ее минимальное значение и отключить автонастройку, чтобы удобнее было читать.

Несмотря на уже сложившуюся репутацию технологии OLED, дисплей у Lumia 950 XL практически на 100% соответствует стандарту sRGB без каких-либо дополнительных настроек, а цветовая температура — 6500K. Но если экран отображает цвета не так, как хотелось бы, следует обратиться к разделу «Цветовой профиль». Там есть возможность переключиться между тремя предустановленными профилями или полностью настроить параметры экрана, включая цветовую температуру, оттенки и насыщенность цвета. Кроме того, можно включить или выключить опцию Clear Black 2, которая обеспечивает избыточное завышение яркости и контрастности дисплея в условиях яркого цвета. Также следует учесть, что экран традиционно для Nokia, а теперь и для Microsoft имеет специальный поляризационный слой, позволяющий повысить читаемость информации на солнце благодаря снижению количества бликов.

Экран, защищенный стеклом Gorilla Glass 4 и имеющий олеофобное покрытие, поддерживает до десяти одновременных нажатий.

Аппаратные возможности

Смартфон Lumia 950 XL построен на основе 64-битного восьмиядерного чипсета Qualcomm Snapdragon 810 ревизии 2.1. Максимальная частота





центрального процессора достигает 2 ГГц. Хотя данная платформа и не является новинкой, а также уже стала причиной для достаточно чувствительного для Qualcomm скандала с перегревом, все же она до сих пор остается одним из самых мощных решений для мобильных устройств.

SoC включает четыре высокопроизводительных ядра Cortex-A57

и четыре энергоэффективных ядра Cortex-A53, а также GPU Adreno 430 с тактовой частотой 630 МГц. Объем оперативной памяти LPDDR4 составляет 3 Гбайт, а встроенный накопитель имеет емкость 32 Гбайт. Предусмотрены все самые современные стандарты связи: LTE Cat. 9 (до 300 Мбит/с), Wi-Fi 802.11ac, Bluetooth 4.1, NFC и Miracast. Навигационный модуль поддерживает GPS и ГЛОНАСС.

Следует отметить, что наличие двух слотов для SIM-карт не подразумевает их одновременной работы — смартфон поддерживает режим Dual Standby, т.е. одновременное ожидание, но поддержки одновременных звонков по двум «симкам» нет. Качество приема сигнала сети хорошее, субъективно оно даже лучше, чем в предыдущих флагманских моделях Nokia/Microsoft. Основной динамик на максимальной громкости искажает высокие частоты, а вот разговорный подобным недостатком не страдает — голос собеседника слышен без искажений. К воспроизведению музыки в наушниках претензий не возникло, максимальной выходной мощности достаточно, чтобы слушать музыку даже там, где шумно.

Камера

Основная камера Lumia 950 XL имеет 20-Мпикс сенсор с типоразмером 1/2,4 дюйма и размером пиксела 1,12 мк. Для работы с ним в смартфоне применена новая система из шести линз Zeiss. Эквивалентное фокусное расстояние

составляет 26 мм, а светосила — f/1,9. Блок камеры оснащен оптическим стабилизатором более нового поколения, чем тот, что применяется в модулях Lumia 1520 и Lumia 930. Для съемки в темноте и подсветки фокусировки смартфон оснащен вспышкой из трех диодов разных оттенков.

Смартфон имеет дополнительный бренд PureView, который подчеркивает тот факт, что в камере применены самые передовые технологии компании Microsoft (PureView достался ей по наследству от Nokia). Фронтальная камера получила 5-Мпикс сенсор с фиксированным фокусным расстоянием и широкоугольный объектив с максимальной апертурой f/2,4.

В настоящее время большинство производителей оснащают свои флагманские смартфоны практически аналогичными по характеристикам модулями. Поэтому на первый план выходят такие аспекты, как качество используемых линз, работа системы автофокуса, оптическая стабилизация и, конечно же, алгоритмы обработки итоговых снимков. В этом отношении Nokia традиционно была лидером, что и стало одной из причин, побудивших представителей из Редмонда приобрести ее телефонное подразделение.

В ПО камеры большой интерес представляет режим «Оптимальный кадр», появившийся в результате развития технологии HDR. Камера незаметно для пользователя делает серию снимков с разной экспозицией, а затем создает



одно фото. К сожалению, данная функция работает не так быстро, как можно было бы ожидать, и иногда вызывает нагрев смартфона, но результат ее трудов получается очень интересный. После создания снимка со вспышкой можно «включать или выключать вспышку» — с помощью ползунка легко выбрать кадр без вспышки или отрегулировать ее силу. Есть еще и такая любопытная опция: снимки с разрешением 8 Мпикс несложно получать из 4К-видео с помощью приложения камеры.

Качество камеры, которую в компании считают «лучшей за всю свою историю», действительно впечатляет. Работает она очень быстро — именно такой скорости не хватало предыдущим флагманским аппаратам компании. Ошибка фокусировки в условиях хорошей и средней освещенности не возникает, но они иногда появляются в темноте — сказывается отсутствие лазерной фокусировки, применяемой конкурентами. Впрочем, эту проблему решает фокусировка касанием экрана. Стоит отметить качество цветопередачи при фотографировании со вспышкой — с помощью трех светодиодов разных оттенков получаются действительно очень мягко освещенные снимки, особенно те из них, где есть люди.

Лучшие же результаты получаются при использовании вспышки в сочетании с функцией «Оптимальный кадр».

Неплохим качеством обладает и фронтальная камера — она выдает довольно резкие и детальные снимки, чего обычно от нее не ждешь. Правда, здесь есть и один своеобразный минус — детализированное изображение отображает все недостатки лица. Впрочем, исправить этот грех поможет фирменное приложение «Lumia Селфи» со множеством «косметических» настроек.

Основная камера записывает видео в максимальном разрешении 4K со скоростью 30 кадр/с, а в замедленном режиме — в разрешении Full HD с 120 кадр/с. При съемке видео применяется оптическая стабилизация, а также можно дополнительно активировать программную. Фронтальная камера поддерживает съемку в режиме Full HD. Кстати, в смартфоне применяется технология Rich Recording, которая задействует четыре микрофона, защищенных от перегрузки.

Качество записи очень высокое. Особенно радует, что при этом корректно работает автофокусировка и очень хорошо записывается звук в шумных помещениях. Это особенно актуально при съемке концертов.

Новые возможности — Continuum и Windows Hello

Наряду с проведением презентации Lumia 950 XL компания Microsoft объявила, в каком направлении смартфоны, возможно, станут развиваться. Так, благодаря функции Continuum, смартфон на базе Windows 10 Mobile может стать своеобразной заменой настольному ПК.

Для работы с этой технологией необходимо организовать связующее звено между смартфоном и подключаемой периферией, в числе которой мониторы, клавиатуры и мыши. Для этого Microsoft предлагает специальную док-станцию Microsoft DisplayDock с семью разъемами: двумя USB Type-C, тремя USB 3.0 Type-A, HDMI и DisplayPort. Возможна и альтернатива — подключение клавиатуры и мыши через Bluetooth, а дисплея — через Miracast.

Самым интересным в работе технологии Continuum является то, что пользователю при подключении к ПК предлагается привычный интерфейс Windows 10 с меню «Пуск». При запуске «универсальных приложений», т.е. адаптированных одновременно и для настольной, и для мобильной версии Windows, в данном режиме будет показываться тот же интерфейс, что и в



DIVE IN MARKETING 2016

ПОГРУЖЕНИЕ В МАРКЕТИНГ

Конференция для профессионалов в области маркетинговых коммуникаций

На главной сцене лидеры индустрии и создатели лучших мировых кейсов, только практики

Более 1000 делегатов на площадке, 300 медиа-партнеров и СМИ

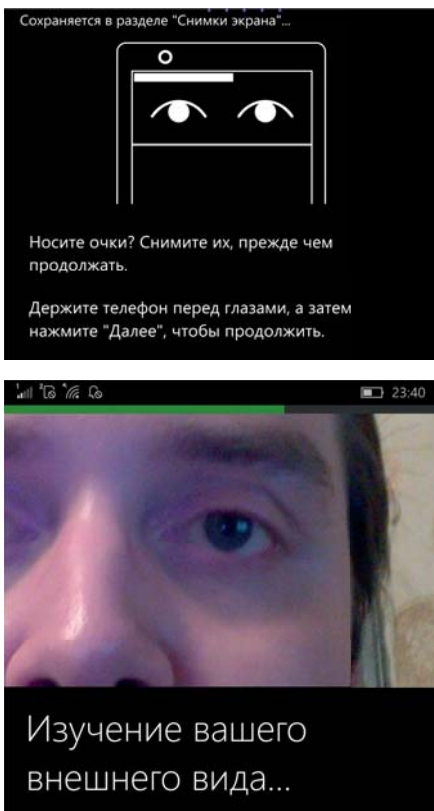
Активный нетворкинг

marketing.dnbd.su

ОРГАНИЗАТОР ФОРУМА:

 **INTERACTIVE
DNBD FORUMS**

По вопросам информационного сотрудничества и аккредитации СМИ:
ИЛОНА АВИЛОВА
Brand-директор
+7 (903) 111 00 70
IA@DNBD.SU

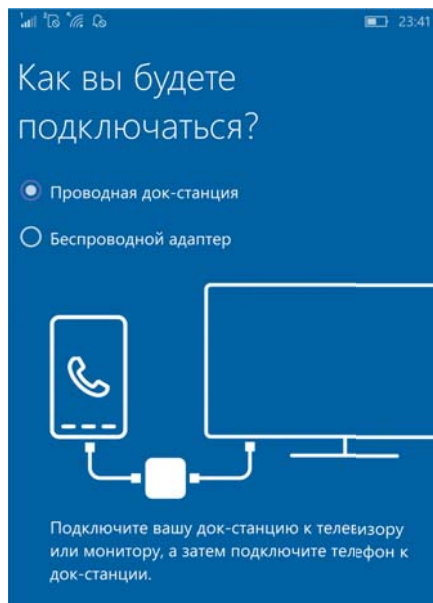


случае настольной ОС. Например, это актуально для пакета MS Office, браузера Edge и некоторых других приложений, разработанных Microsoft. Остальные приложения будут показывать отмасштабированный интерфейс до тех пор, пока их не адаптируют специально для Windows 10.

При этом можно либо сам смартфон использовать в качестве таппада (в нем он по умолчанию активируется после запуска функции), либо запускать на нем приложения параллельно и независимо от того, что происходит на экране большого монитора. Например, можно совершать звонки, включать видео и игры, а на большом дисплее будет запущен Word или Excel.

Важно и то, что смартфон поддерживает подключение достаточно широкого круга периферийных устройств, который, судя по всему, увеличится при последующих обновлениях ОС. Также затруднений не возникнет при подключении флешек и жестких дисков большого объема с любой файловой системой, распознаваемой Windows.

Еще одной любопытной функцией, представленной в Lumia 950 XL, является биометрическая авторизация с помощью инфракрасного сканирования радужной оболочки глаза (многие ошибочно говорят о сетчатке, но это неверно). Данная функция называется Windows Hello, причем ее можно использовать в любой версии Windows с любым биометрическим сканером —



в планшете Surface Pro 4 она реализована через сканирование отпечатков пальцев. Для работы с Windows Hello необходимо сначала задать ПИН-код, и только потом система предоставит возможность подключить авторизацию через сканирование радужной оболочки.

При этом включается лампа инфракрасной подсветки, и в специальном окошке можно увидеть собственные глаза. Microsoft не раскрывает секретов работы системы, но, судя по всему, используется передняя камера в сочетании с лампой инфракрасной подсветки, а не самостоятельный сканер. Система пока имеет статус Beta, что означает наличие определенных проблем в ее работе. Главная из них заключается в том, что иногда смартфон не распознает человека на том расстоянии, находясь на котором он держит устройство, и просит поднести поближе. Однако на результаты сканирования не влияют ни освещенность, ни наличие очков.

В настройках можно выставить авторизацию с помощью сканирования через определенные промежутки, чтобы не сканировать глаза при каждой разблокировке. Но система продолжает работать даже тогда, когда не нужна, что негативно сказывается на автономности.

Именно в наступившие морозы становится очевидно, почему выбор создателей смартфона пал именно на такую систему, — в сильный холод для авторизации по отпечатку пальца придется снимать перчатку и дотрагиваться до холодного металла. Однако в теплую погоду и в помещении данное преимущество сходит на нет, и потому хочется выбрать более быстрое сканирование отпечатков пальцев.

Автономность

Емкость аккумулятора, установленного в Lumia 950 XL, составляет 3340 мА·ч. Это немало, но и потребители заряда в данном устройстве серьезные — особенно процессор компании Qualcomm, который на первой версии прошивки, чуть что не так, начинал сильно разогреваться и просто «пожирать» батарею. После обновления этот эффект исчез и энергопотребление несколько нормализовалось, однако в режиме средней нагрузки типичный день (к ночи) заканчивается с уровнем заряда 15–20%, что нельзя назвать хорошим результатом. Впрочем, при такой мощности устройства и огромном разрешении экрана это было предсказуемо. Microsoft обещает выпускать ежемесячные обновления, но трудно сказать, насколько это улучшит ситуацию с автономностью. На таком фоне радует поддержка технологии Fast Charge — благодаря сильному току зарядки, смартфон заряжается до 50% всего за полчаса, но это возможно только при применении оригинального ЗУ.

Несмотря на длительное ожидание и внушительный срок подготовки к запуску, Lumia 950 XL оказался не таким аппаратом, каким все хотели бы обладать. Если бы Microsoft приобрела для этих своих устройств корпуса сторонних фирм — восприятие, возможно, было бы другим, но пока достаточно силен поток критики, связанный, прежде всего, с дизайном устройства. Впрочем, аппарат имеет свои очень сильные стороны, которые перевесят все минусы для желающих его приобрести. В частности, это хорошая камера, прекрасный экран, высокая производительность и поддержка функции Continuum. Фанатов марки, он, безусловно, очень заинтересует, однако до тех пор, пока Microsoft не добьется перелома ситуации с выпуском приложений для Windows 10 Mobile, рекомендовать его всем, пожалуй, не стоит. ■

Microsoft Lumia 950 XL

► Достоинства:

- Continuum;
- производительная система;
- отличная камера.

► Недостатки:

- не самый мощный аккумулятор.

► Цена: 49 990 руб.

► Выводы:

Сбалансированный смартфон с весьма перспективной экосистемой, но с печальными упущениями в дизайне.



Droid Turbo 2: Мощный смартфон, испорченный лишними приложениями

Флоренс Айон

Моим первым смартфоном было устройство Verizon, выпущенное под маркой Droid. И воспоминания о нем у меня остались самые приятные. Сегодня, когда Motorola является эксклюзивным поставщиком телефонов Droid для Verizon в США (продавая их за рубежом под другими марками), мы видим еще одно наглядное подтверждение того, какое огромное влияние контроль со стороны оператора оказывает на пользователей.

Droid Turbo 2 — прекрасный телефон. Почти все аппараты Motorola, выпущенные в 2015 г., смотрятся очень хорошо, но этот даже в их ряду выделяется своим прочным корпусом и продолжительностью работы от батареи. А вот название Droid кажется мне устаревшим. Что за ним скрывается? Приложения Verizon, удалить которые вам не удастся? Не думаю, что Droid Turbo 2 стоит тех дополнительных 200 долл. с лишним, которые просят за это устройство по сравнению с его предшественником, Moto X Pure.

Неброский, но прочный

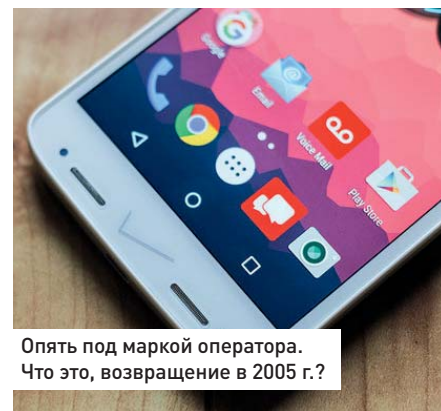
По сути, Droid Turbo 2 представляет собой улучшенный вариант более дешевой модели Moto X Pure. В других странах

он продается под маркой Moto X Force непосредственно компанией Motorola, без какого-либо вмешательства со стороны операторов связи. Отношение к дизайну устройства у многих обозревателей довольно прохладное, но серия Droid всегда тяготела исключительно к технической эстетике. И на витрине магазина Verizon очередной ее представитель вряд ли привлек бы мое внимание. Но модель этого года, Droid Turbo 2, по крайней мере, предлагается в различных цветах, и если сочетание белого и серебристого вам не нравится, можно выбрать желаемый цвет с помощью конфигуратора Moto Maker.

Помните, как расхваливали в Verizon каждый новый продукт, выпущенный с их логотипом? Похоже, то же самое мы наблюдаем и сейчас. На этот раз пресловутый логотип красуется в нижней части передней панели Droid Turbo 2. Однако скидку за рекламу оператора (как это следовало бы сделать) вы не получите, а без контракта Droid Turbo 2 обойдется покупателям в колоссальные для такой ситуации 624 долл. И логотип при этом никуда не денется.

Чтобы оправдать ценник, смартфон Droid Turbo 2 помещен в водонепрони-

цаемый корпус и оснащен небьющимся дисплеем. Экран OLED размещен между четырьмя слоями защитного стекла, пластика и алюминия. Бросать телефон с высоты четвертого этажа я не пробовала, но в блоге Gizmodo утверждают, что роняли его на бетонный пол более 70 раз, и при этом никаких серьезных повреждений он не получил. А вот в ходе испытаний Android Central экран разбился уже после первого падения. Правда, компания Motorola оперативно заменила устройство, назвав произошедшее редчайшим несчастным случаем.



Опять под маркой оператора. Что это, возвращение в 2005 г.?



Текстурированная поверхность задней панели Droid 2

Я пробовала бросать Droid Turbo 2 в дерево и на бетонный пол. Дисплей после этого выглядел отлично, однако на остальных частях корпуса появились сколы. Впрочем, стоит признать, что самой важной частью смартфона является экран (именно к нему прикован ваш взгляд при работе с устройством). И если вы имеете привычку довольно часто ронять свой телефон на землю, вам стоит приобретать аппарат, выдерживающий такие падения. С этой точки зрения Droid Turbo 2 вызывает у меня больше доверия, чем модель Samsung Galaxy S6 Edge, которая не пережила случайного падения в День благодарения.

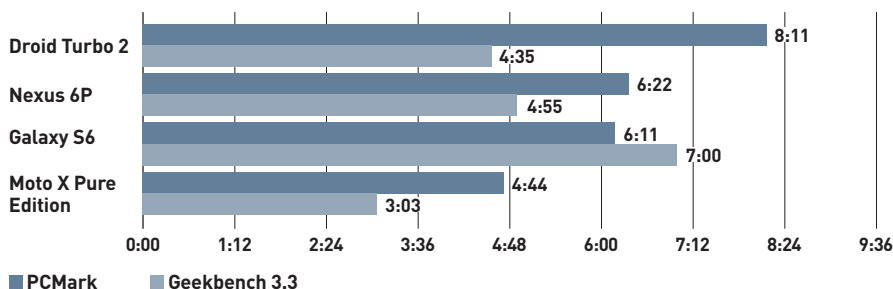
Что же касается дисплея с разрешением Quad HD, которым оснастили Droid Turbo 2, его цветовые профили кажутся мне чересчур насыщенными. Да и яркость оставляет желать лучшего, при солнечном свете изображение выглядит слишком тусклым.

Отличная производительность, подпорченная навязанными приложениями

Результаты наших тестов показывают, что Droid Turbo 2 — один из наиболее мощных смартфонов на базе Android. Но имеет ли это какое-либо значение, если телефон под завязку забит ненужным программным обеспечением и приложениями, которые Verizon навязывает покупателям?

Давайте посмотрим на начинку аппарата. Droid Turbo 2 оснащен процессором Snapdragon 810 с тактовой частотой 2 ГГц и оперативной памятью объемом 3 Гбайт. Те же спецификации имеет и смартфон Nexus 6P, выпускаемый компанией Huawei. Интерфейс Droid быстр и отзывчив, загрузка достаточно быстрая. Временами в ходе испытаний наблюдались некоторые задержки, особенно если телефон находился на границе зоны покрытия или мой маршрутизатор был занят, в остальном же все работало хорошо.

Автономная работа, ч



На одной зарядке телефон действительно работает очень долго

Впрочем, я вполне допускаю, что через какое-то время пользовательские впечатления могут измениться. Программное обеспечение всегда обсуждается нами в конце обзора, но здесь эту традицию придется нарушить. Дело в том, что в данном случае оператор использует эксклюзивный продукт для продвижения своих никому не нужных программ, и ничего хорошего в этом нет.

Droid Turbo 2 поставляется с адаптированной версией Android 5.1.1 и массой предустановленных приложений, к которым относятся голосовая почта Verizon, инструмент для создания резервных копий в облаке, картографическое приложение, средства обмена сообщениями и NFL Mobile. Причем удалить все это с устройства вам не удастся. Здесь же имеется множество игр: Sugar Smash, Empire, Game of War и пр. В отличие от предыдущей категории, эти программы поддаются удалению, и все же должна отметить, что обычно телефоны с таким огромным количеством дополнительного ПО продаются с существенной скидкой.

У пользователя есть доступ и к программному обеспечению Motorola. С помощью приложения Moto Display, например, можно узнать время и просмотреть уведомления, не выводя устройство из спящего режима, а Moto Voice реагирует на голосовые команды. Впрочем, я прекрасно обходилась

и без этих функций. И если стремление Motorola повысить ценность своего смартфона можно только приветствовать, то игнорировать приложения Verizon, поглощающие все имеющееся пространство, просто невозможно. С такой практикой необходимо кончать.

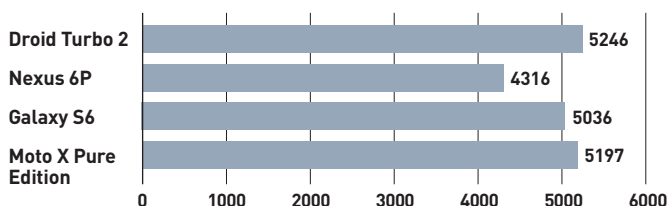
Если вы ищете телефон с самой большой продолжительностью непрерывной работы от батареи, Droid Turbo 2 оправдывает ваши ожидания. В тесте GeekBench его аккумулятор емкостью 3760 мА·ч продержался на 1,5 ч дольше батареи Moto X Pure Edition, а в тесте PCMark обошел его на целых 4 ч. В спящем режиме энергия батареи Droid Turbo 2 также расходуется весьма экономно. Одной зарядки при типичном использовании устройства мне хватило на все выходные.

А когда у вас все же появится необходимость включить телефон в розетку, можно воспользоваться функцией Turbo Charge. В Motorola утверждают, что 15 мин зарядки достаточно для того, чтобы телефон проработал примерно 13 ч. Это заявление я не проверяла, но радует, что примеру Samsung последовали и другие производители, оснастившие свои устройства функцией быстрой зарядки. Droid Turbo 2 также поддерживает беспроводные зарядки стандарта Qi.

Лучшая камера Motorola

На создание хорошей камеры для Android-смартфонов у Motorola ушло

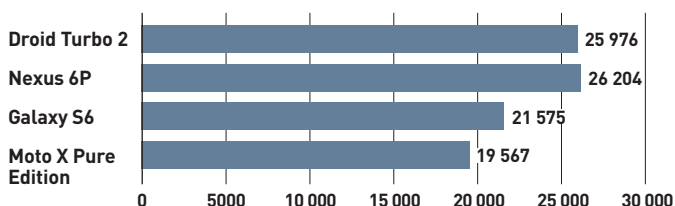
PCMark



В тесте PCMark, оценивающем работу смартфона при решении типичных задач (просмотр веб-страниц и редактирование видео), Droid Turbo 2 проявил себя ненамного лучше, чем Moto X Pure Edition с процессором Snapdragon 808

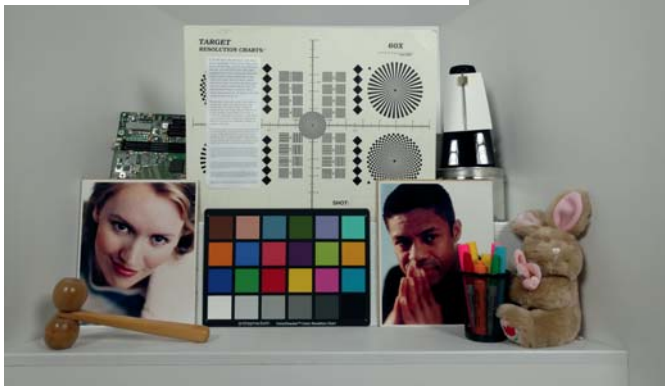
3DMark

Ice Storm Unlimited



При выполнении теста 3DMark производительность графической подсистемы Turbo 2 оказалась такой же, как у Nexus 6P, что легко объяснимо, ведь оба устройства построены на базе одной и той же однокристальной системы

При хорошем уровне освещенности 21-Мпикс камера Droid Turbo оказалась на высоте



А вот при плохом освещении я предпочла бы взять с собой какой-нибудь другой телефон



Эх, Санта. Какой-то ты здесь размытый, приятель



несколько лет. Впрочем, сегодня приличные камеры имеются практически у всех производителей. Жизнь наполнена множеством интересных событий, и никто не хочет упустить возможность запечатлеть их в своей памяти.

На задней панели Droid Turbo 2 находится та же 21-Мпикс камера Sony с апертурой $f/2.0$, что и у Moto X Pure Edition. При хорошем уровне освещенности у вас в руках оказывается вполне достойный камерофон, а вот в сумерках фотографии получаются не слишком высокого качества. Взяв с собой Droid Turbo 2 на рождественское представление, я пожалела, что не захватила и запасной вариант (например, LG V10 с возможностью настройки всех параметров вручную). В условиях ночной съемки Droid Turbo 2 проявил себя не с самой лучшей стороны.

А интерфейс приложения камеры Motorola меня полностью разочаровал. Во-первых, он излишне упрощен. Я предпочла бы иметь отдельную кнопку затвора, а не нажимать во время съемки на экран. Во-вторых, по умолчанию камера выдает снимки формата 16:9 мм с разрешением 16 Мпикс. И обнаружила я это, лишь углубившись

в дебри меню. Какой смысл в разрешенном 21-Мпикс разрешении, если оно не используется по умолчанию?

Чересчур много Verizon

Возможно, Verizon продает немалое количество Droid Turbo 2, но вместо свободной от всяких ненужных компонентов ОС Android покупатели получают телефон, под завязку забитый самыми разными приложениями и сервисами.

Таков выбор Motorola: компания предоставила Verizon возможность управлять маркетингом своего самого мощного устройства, отказавшись от своей приверженности простым, настраиваемым и разблокированным продуктам. Сделав ставку на марку Droid, компания Motorola рискует столкнуться с кризисом в поисках самой себя. Зачем продавать разблокированные телефоны через Интернет, если самое мощное устройство компании привязано к «Красному Гиганту»? Чтобы заполучить больше клиентов Verizon? Это совсем не нужно.

Droid Turbo 2 — фантастическое устройство, но должна предупредить, что всю работу по удалению прило-

жений и избавлению от ненужного программного обеспечения Verizon вам придется проделывать самостоятельно. А если эта задача слишком сложна для вас, рекомендую поискать этот телефон в разблокированном виде и не тратить на предложение Verizon дополнительные 250 долл. по сравнению с более дешевым и уже разблокированным Moto X Pure Edition.

Обидно, потому что устройство столь высокого уровня, обладающее выдающейся прочностью и отличным временем работы от батареи, заслуживает гораздо большего. И думаю, что за пределами США, где этот телефон продается под названием Moto X Force в разблокированном виде и без привязки к какому-либо оператору, он найдет себе немало поклонников. ■

Motorola Droid Turbo 2

► Достоинства:

- большая продолжительность работы от батареи — без подзарядки телефон продержался у меня почти два дня;
- повредить небьющийся экран практически невозможно;
- цвета можно выбрать с помощью конфигуратора Moto Maker.

► Недостатки:

- слишком много избыточного программного обеспечения Verizon, эксклюзивность этого не стоит.

► Цена: 650 долл.

► Выводы:

Несмотря на включение навязанного оператором Verizon программного обеспечения, устройство Motorola выглядит весьма впечатляюще. И если бы не привязка к марке Droid, оно могло бы стать нынешним флагманом Motorola.



Мобильная колонка JBL Pulse 2: Свет и звук в гармонии

Александр Динаев

Мобильные колонки прочно обосновались на полках магазинов электроники, привлекая потребителя удобством использования и возможностями, расширяющими функциональность ставших постоянными спутниками современного человека смартфонов и планшетов. За последние несколько лет мне довелось увидеть множество мобильных колонок разнообразных форм и размеров, с корпусами из всевозможных материалов, а также с разным качеством звучания. Глядя на них, я частенько удивлялся фантазии разработчиков. Вот и бренд JBL всегда шел своим путем, выпуская нестандартную по форме и функциональности акустику. Так, несколько лет назад под этой маркой на свет появилась мобиль-

ная колонка Pulse, которая вызвала внимание многих не столько качеством звучания (а оно, кстати, было совсем неплохим), сколько своим внешним видом. Производитель оснастил ее множеством светодиодов, которые пульсировали в такт воспроизводимой музыке. Причем подсветка была реализована весьма качественно — она не выглядела броской и чересчур яркой, а цветовые схемы можно было изменять по своему усмотрению. Что и говорить, это был идеальный вариант для вечеринки. И вот недавно производитель объявил о выпуске новой версии данного устройства — Pulse 2, которую нам и довелось опробовать.

Колонка, имеющая столь популярную производителю цилиндри-

ческую форму, по размерам немного крупнее предшественницы. Как ни удивительно, но площадки для горизонтальной установки здесь не предусмотрено, как, к примеру, у JBL Charge 2. Ее можно поставить лишь вертикально, что не всегда удобно. Поверхность торцов сделана рельефной, чтобы полностью не перекрывать один из пассивных излучателей, размещенных в них. Благодаря этому поверхность, на которой размещена колонка, оказывает не слишком большое влияние на звучание.

Традиционно для продуктов JBL, модель оформлена приятным на ощупь немарким пластиком с покрытием soft touch. Она поставляется на российский рынок в черном и в белом цвете, причем первый, на мой взгляд, предпочтительнее. Большая часть корпуса устройства покрыта RGB-светодиодами — здесь производитель постарался на славу. Качество реализации такого решения заслуживает отличной оценки — подсветка не слишком яркая и не бьет в глаза, в отличие от многих других. Колонка не только успешно выполняет свою основную роль, но и служит отличным украше-



JBL Pulse 2

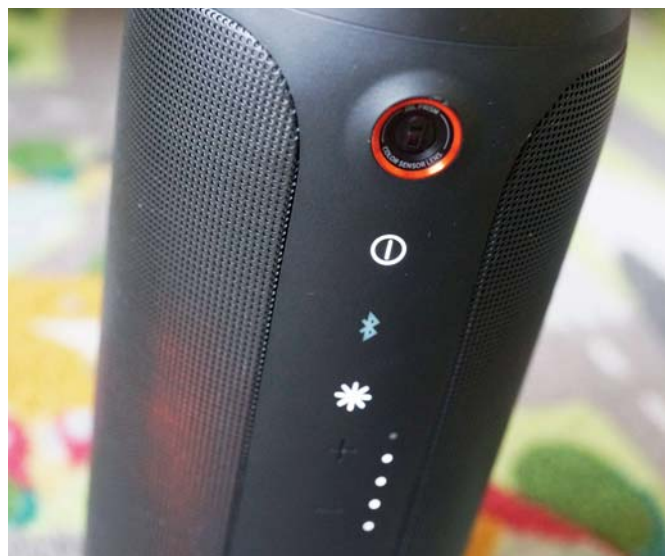
► **Оценка:** 86 баллов

Необычная мобильная светомузыкальная колонка, отличающаяся высоким качеством реализации подсветки и хорошей функциональной насыщенностью при вполне приемлемой цене.

► **Цена:** 12 500 руб.

► **Производитель:** JBL

► **Сайт:** www.harman.com



нием практически любого интерьера. Используемые световые спецэффекты хорошо продуманы и не вызывают чувства отторжения — на колонку можно смотреть долго. Чего стоит один только эффект пламени. Включив тихую музыку, так и представляешь себя сидящим у костра в летнюю ночь. Причем подсветка изменяется в такт воспроизводимой композиции, а также реагирует на внешние звуки.

Всего предусмотрено восемь довольно разнообразных световых схем — песочные часы, дождь и т.д. Они переключаются специальной кнопкой, находящейся на корпусе. Также это можно делать с помощью смартфона, установив фирменное приложение из Google Play или App Store. Оно позволяет делать значительно больше, чем кнопочное управление. К примеру, при переключении между световыми темами можно изменять их интенсивность: регулировать высоту пламени костра, скорость заполнения песочных часов или написать слово на поверхности колонки. Правда, разрешение у последнего эффекта довольно маленькое, из-за чего отображение немного хромает. Благодаря тому, что колонка поддерживает возможность соединения с несколькими такими же устройствами для создания единой акустической системы, с помощью ПО можно переключать звуковые каналы между ними, что, конечно, удобно. Кстати, при синхронизации достаточно встряхнуть одну из них, чтобы сменить световую тему, но срабатывает это, увы, далеко не всегда.

Нововведением данной модели стало наличие возможности сканировать понравившийся цвет — для этого колонка оснащена датчиком, который необходимо поднести вплотную к поверхности и нажать кнопку. Качество

передачи, к сожалению, не отличается правдоподобностью, скорее это просто дополнительная фишка данного устройства. Но очень классная!

Кнопочное управление реализовано неплохо. Не выступающие на корпусе кнопки на деле оказались механическими, они более удобны в работе, нежели сенсорные. С их помощью можно регулировать уровень звука, управлять воспроизведением треков и т.д. Большая часть клавиш подсвечена белыми светодиодами. Еще из полезного стоит отметить наличие индикации уровня заряда батареи.

Для соединения с источником сигнала применяется как привычное проводное подключение (полезное при использовании колонки в качестве стационарной), так и беспроводное — посредством интерфейса Bluetooth. В последнем случае обеспечиваемая эффективная дальность работы, при которой не происходит серьезных потерь качества транслируемого сигнала, составляет около 8 м.

Колонка оснащена встроенным микрофоном, так что она поддерживает громкую связь. Качество передачи голоса для устройства данного класса достаточно высокое. На расстоянии до 1,5 м от колонки звук передается без особых искажений.

Корпус устройства защищен от влаги и пыли. Купать колонку в воде я бы не советовал, а вот легкий дождик или морские брызги она вполне переживет.

В акустической схеме этой модели используются два пассивных излучателя и два широкополосных динамика, обеспечивающих покрытие частотного диапазона от 85 Гц до 20 кГц. Качеством звучания она напоминает более раннюю модель Pulse. В звуковом спектре преобладают низкие частоты, что понравится любителям ударных



ритмов. Средних же немного не хватает. Звуковая сцена широкая, а вот микродинамика могла бы быть и лучше. Между тем вокальные партии звучат вполне естественно. Колонка способна озвучить квартиру средних размеров. На высокой громкости заметных искажений не наблюдается.

Для питания колонки в автономном режиме используется аккумулятор емкостью 6000 мА·ч, подобный тому, что применялся в модели JBL Charge 2. Его заряда хватает в среднем на 8 ч непрерывной работы. А от сети он заряжается с помощью небольшого зарядного устройства, входящего в комплект поставки. Разъем для его подключения удачно замаскирован на корпусе откидной резиновой заглушкой.

Нужно отдать должное производителю — колонка ему удалась, за исключением нескольких непринципиальных моментов, она получилась вполне сбалансированной. И если размышлять на тему, что еще стоило бы добавить, я бы посоветовал оснастить ее возможностью зарядки мобильных устройств от встроенного аккумулятора. ■



Pebble Time Round: Умные часы, которые выглядят как классические

Джаред Ньюман

Единственная неоспоримая правда о потребительской электронике заключается в том, что ей постоянно не хватает времени автономной работы. Вместо того чтобы заниматься этим вопросом, производители все время стремятся выпускать еще более тонкие и легкие новинки, в результате чего батарея становится первой в списке жертв, которые можно принести в погоне за более привлекательной внешностью.

Умные часы можно считать тем редким случаем, когда эта стратегия оказывается верной. Пока не произойдет какой-то прорыв в области технологий создания аккумуляторов, умным часам никогда не удастся даже приблизиться к показателям времени автономной работы обычных часов. Однако вы можете легко привыкнуть заряжать их раз в пару дней, а любые новые разработки для повышения эффективности аккумуляторов помогут сделать эти устройства более стильными и менее громоздкими.

Похоже, в компании Pebble пришли именно к таким выводам, и сегодня

мы изучаем умные часы Pebble Time Round. В отличие от предыдущих моделей Pebble, устройство Time Round даже не пытается достичь недельной работы от батареи. Вместо этого часы будут работать всего пару дней, но зато они настолько тонкие, что окружающие могут даже не догадаться о том, что вы носите умные часы, а не обычные.

И это первый шаг на длинном пути решения проблем платформы Pebble.

Умные, но не очень

Pebble Time Round так стремились сделать похожими на нормальные часы, что допустили несколько оплошностей: от слишком толстой рамки до нанесения аналоговых пятиминутных делений прямо на стекло. (При выборе цифрового отображения времени эти деления выглядят просто глупо, и мы желаем Pebble выпустить версию серебристых часов, которые попали нам на обзор, без этой маркировки.)

Но есть и другая интересная сторона. Когда мы показывали эти часы нашим друзьям и близким, они вызывали

неожиданно большой интерес. Многие интересовались, где достать такие часы. Возможно, на другие умные часы реакция была бы такой же, так что впредь мы постараемся проводить подобные опросы и для прочих моделей.

Привлекательность Pebble Time Round объясняется их цветным дисплеем E Ink, который постоянно включен. Вместе с энергоэкономичным процессором он позволяет Time Round работать от куда менее емкой батареи, чем часы с экранами OLED и LCD. Таким образом, при толщине на 33% меньшей, чем у Apple Watch, эти часы гораздо лучше «салятся» на тонкие запястья. Pebble также предлагает на выбор ремешки толщиной 20 мм и 14 мм, но последний из них выглядит нелепо даже на руке стандартного размера.

Однако у этого дисплея есть и негативная особенность. Как и в случае с квадратными Pebble Time и Pebble Time Steel, он слишком темный, чтобы разглядеть на нем хоть что-нибудь, пока вы не подставите его под прямое освещение. Конечно, вы можете включить

Pebble Time Round review: A smartwatch that doesn't seem like one, *PCWorld*, декабрь 2015.

подсветку, нажав специальную кнопку или встряхнув рукой,... но тогда в чем смысл постоянно работающего экрана? Pebble Time Round были задуманы как традиционные часы, но они очень часто не справляются с этой задачей.

В Time Round пришлось пожертвовать еще парой возможностей, наливших в предыдущих моделях Pebble. Во-первых, время работы от батареи составляет всего пару дней. Впрочем, этого достаточно для отслеживания фаз сна, а 15-минутную подзарядку можно произвести перед тем, как отправиться в постель. Кроме того, часы не являются водонепроницаемыми, как их предшественники, хотя и защищены от брызг.

Больше экранов — больше проблем

Как и квадратные предшественники, Pebble Time Round могут показывать уведомления с телефона, подключенного через Bluetooth, а также отслеживать количество пройденных шагов через такие приложения, как Misfit. На них работают некоторые базовые сторонние приложения, которыми можно управлять с помощью нескольких физических кнопок, а в некоторых случаях — посредством голосовых команд. В часах имеется функция Timeline, позволяющая пролистывать информацию из прошлого или изучать перечень грядущих событий, включая результаты спортивных игр, записи календаря или расписания, список попущенных звонков.

Да, Pebble не пытается изменить мир своими умными часами, что, конечно, неплохо, но удивляет, насколько мал оказался прогресс в области поддержки приложений. На этих часах не получится запустить официальные приложения Slack или Wunderlist — и это лишь пара примеров. Тем временем остается только ждать появления возможности следить на часах за текущим счетом футбольных матчей. Увы, функциональность Timeline используется не на полную, а ведь подобная уже реализована в доброй полудюжине приложений. Мы также хотели бы видеть новые ремешки Smartstrap — аксессуары сторонних производителей, подключающиеся к порту зарядки Pebble, чтобы обеспечить расширенную функциональность. И тот факт, что Pebble представляет недоделанный концепт на недоформированном рынке, становится все более очевидным.

Некоторые могут даже считать, что Pebble Time Round только ухудшили ситуацию в области приложений — ведь теперь разработчикам нужно адаптироваться к двум разным типам дисплеев.

Pebble Time Round

► Достоинства:

- тонкий корпус выглядит уникальным преимуществом на фоне продуктов конкурентов;
- батарея выдерживает до двух дней и быстро подзаряжается;
- широкие возможности по кастомизации.

► Недостатки:

- круглый экран по-прежнему не может похвастаться широкой поддержкой сторонних разработчиков;
- аналоговые засечки на дисплее выглядят откровенно неуместно;
- с Android-устройствами работают значительно лучше, чем с iPhone.

► Цена: 249.99 долл.

► Вывод:

- Оригинальные часы, которые люди действительно пожелают носить не снимая.



Поэтому многие из них решили не заниматься круглой версией, включая крупных партнеров компании, таких как ESPN и Jawbone. Вообще, разветвление платформ, не получившей еще достаточной поддержки разработчиков, — спорный вопрос, который может привести к плохим результатам. Поэтому Pebble, видимо, придется принять сложное решение и все-таки определить, на каком из направлений следует сфокусироваться ее партнерам.

Лучше на Android

Еще одна серьезная проблема Pebble состоит в том, что устройства работают с iPhone не так хорошо, как со смартфонами на базе Android.

Пользователи iPhone могут просматривать и закрывать уведомления, а также использовать голосовые команды в поддерживаемых приложениях. Однако уведомления не подразумевают

действий — например, удаления ненужных писем, «лайки» в Facebook или ответы в WhatsApp посредством голосовых сообщений. Экспериментальная функция позволяет пользователям отвечать на сообщения голосом или использовать стандартные реплики. И это действительно работает, хотя компания не сообщает, когда же этот сервис станет повсеместным.

Для сравнения: обладатели Android-аппаратов могут использовать на часах те же функции, что и в меню уведомлений своего телефона. И в дополнение к просмотру уведомлений позволяет сразу же решить, что делать с ними прямо на своих часах. Исполнительный директор Pebble Эрик Миджиковски (Eric Migicovsky) сказал, что компания разрабатывает решение для iPhone, но оно пока так и не увидело свет. Таким образом, Pebble — это неплохие умные часы вместе с iPhone, но они окажутся куда лучше, если вы пользуетесь телефоном на базе Android.

Но есть и еще кое-что: у любых современных умных часов имеются серьезные недостатки. Так, Apple Watch слишком дорогие: спортивная версия по цене от 350 долл. оказывается гораздо дороже выполненных из стали и кожи Pebble Time Round. При этом на платформе Android Wear до сих пор нет достойных часов, которые хорошо смотрятся на маленьких руках, а Samsung Gear S2 демонстрируют катастрофическую нехватку приложений плюс расстраивают тем, что их невозможно носить на ремешке.

В предыдущих поколениях часов Pebble стремилась выделиться длительным временем работы от батареи и постоянно включенным дисплеем. Однако этого оказалось недостаточно. Выпустив Pebble Time Round, компания постаралась сделать все возможное, для того чтобы предложить рынку привлекательное устройство. В результате получились оригинальные часы, которые люди действительно пожелают носить не снимая. ■



Pebble Time Round в окружении 42-мм Apple Watch Sport (справа) и Pebble Time Steel (слева)

Асер Revo One RL85: Впечатляющая производительность в «игрушечном» дизайне

Руслан Иванов

По-настоящему удобные мини-компьютеры появились сравнительно недавно, с приходом на рынок процессоров Intel Atom и прочих им подобных с малым TDP. До этого почти все попытки сделать что-нибудь пригодное для повседневного использования не устраивали аудиторию либо габаритами, либо шумом, либо практичностью, либо ценой. С активным развитием мобильного сегмента и освоением 28-нм техпроцесса компактные ПК размером с пухлую книжку стали появляться как грибы после дождя. Многие из них отлично подходят для решения офисных задач или комфортного просмотра видео в 1080p. На всякий случай отмечу, что в контексте этого обзора не рассматриваются измельчавшие до формфактора ITX десктопы, так как в карман их не положить и в 15-литровый городской рюкзак не запихнуть.

Небольшой персональный компьютер Acer Revo One RL85, представленный в данной статье, должен показать, на что способны с приходом 22-нм процессоров компании Intel малогабаритные компьютеры (или, как их еще зачастую называют, неттопы). Да, уже

есть 14-нм камни на ядре Broadwell, разрабатывающиеся как раз для решения подобных задач, но серийные образцы до рынка пока не дошли.

Даже первый взгляд, брошенный на содержимое коробки, стимулирует к дальнейшему изучению Revo One. Скругленный со всех сторон параллелепипед выглядит интригующе. По-моему, это самый маленький неттоп, который я когда-либо видел. Прочие изделия похожего формфактора значительно крупнее и тяжелее. При виде данного устройства из белого пластика у меня сразу же возникли два вопроса: что у него внутри и как туда добраться.

Ответы на них я искал в обратном порядке. Первый, который нашелся быстро, привел меня в восторг: верхняя крышка легко снимается — нет ни единого винта! Рядом с кнопкой Power и гнездом питания размещена ответная часть блокирующего механизма.

Нажимаешь на нее, и Revo One распадается на две половины. Верхняя — из обычного пластика, нижняя — основа и опора. К ней прикручен бокс с электронной начинкой, состоящий из двух половин.

Есть повод восхищаться продуманностью компоновки: в корпусе, помимо всего прочего, могут разместиться три жестких диска ноутбучного формфактора (2,5-дюймовые, диаметром 9 мм).

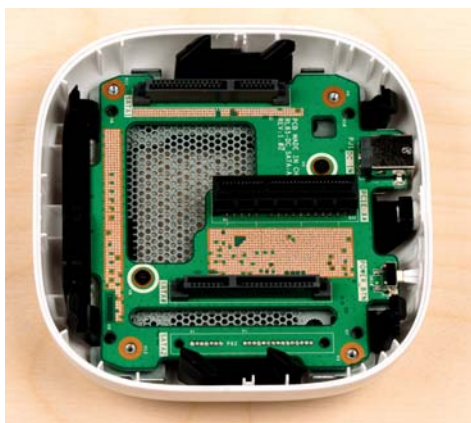
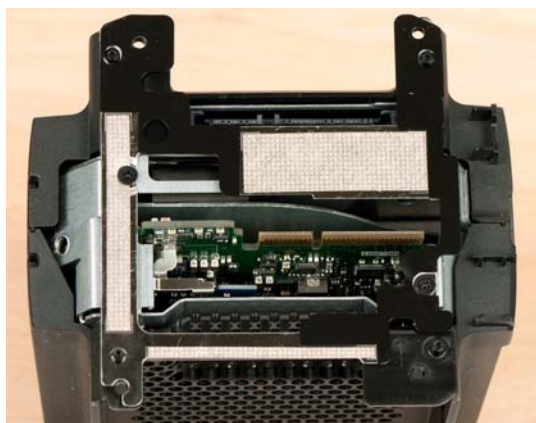
Два из них расположены на быстросъемных салазках, а один капитально замурован над системой охлаждения.

Как водится в компактных системах, здесь применен лишь один кулер, установленный на процессоре. В процессе работы он через вездесущие вентиляционные отверстия прогоняет воздух внутри корпуса. Тепловыделение процессора невелико, и простого радиатора для ноутбука с теплотрубкой хватает для сохранения температуры кристаллов в приемлемом для работы диапазоне.

Миниатюрная системная плата, расположенная в центре, крепится четырьмя винтами к стальному основанию. На лицевой стороне распаяны разъемы для установки оперативной памяти, Wi-Fi-адаптера и задней панели.

Примечательно, что для большего удобства подключения антенн к модулю предусмотрен специальный лючок.





На оборотной стороне размещены процессор, слот кардридера (SD), батарейка и элементы преобразователей напряжения (дрессели, контроллеры, мосфеты).

Торцевой слот, похожий на PCI-Ex4, служит для соединения с платой в основании корпуса, предназначенной для подсоединения накопителей, адаптера питания и включения устройства.

Каких-либо электронных компонентов, кроме нескольких фильтрующих конденсаторов, на ней нет.

На верхнем торце размещены четыре индикатора: активности сети и каждого из трех подключенных дисков. Рядом смонтирована шторка кардридера, закрывающая щелевой разъем от загрязнения при отсутствии карты памяти.

Единственный минус RL85 — малое число разъемов: два USB 2.0, два USB 3.0, сетевой RJ45, DisplayPort и HDMI для подключения мониторов, а также 3,5-мм аудиоразъем.

Видимо, комплектные устройства ввода сделали беспроводными как раз из соображений экономии USB-разъемов.

И клавиатура, и мышь компактны, но не всем нравится пользоваться версиями с урезанным количеством кнопок, да и мышь маловата для обладателей крупных кистей.

Результаты тестов, баллы

• PCmark 8

Home 3.0	2297
Creative 3.0	2564
Work 2.0	3005

• Cinebench R15

OpenGL.....	19 fps
CPU.....	166

• 3D Mark

Ice Storm Extreme 1.2	22 474
Cloud Gate 1.1	3315
LuxMark 2.0	270

Однако в контексте бытового использования RL85 и подключить-то нечего: проводная и беспроводная сети позволяют быстро достучаться до содержимого накопителей, для внешних носителей достаточно пары USB. «Вторые» USB могут быть использованы для клавиатуры и мыши, которые нравятся владельцу. Вот и все. В крайнем случае, можно воспользоваться USB-хабами, которые продаются в любом магазине электроники.

Сердце RL85 — процессор Intel Core i3-4005U, двухъядерная мобильная модель с TDP (требованиями по отводу тепловой мощности) в 15 Вт на ядре Haswell, изготовленная по 22-нм техпроцессу. Частота работы — 1700 МГц.

Графическое ядро — Intel HD 4400, в качестве видеопамати используется смонтированная отдельным кристаллом eDRAM. Поддерживается двухканальная DDR3L-1600, но в Acer решили довольствоваться одним 4-Гбайт модулем. Накопителем служит жесткий диск WD10JPVX объемом 1 Тбайт, скорость вращения шпинделя составляет 5400 об/мин.

Получилась сбалансированная конфигурация для работы в легком офисном режиме: документы, таблицы, несложные презентации и PDF, просмотр видео, средняя браузерная активность. При значительной нагрузке RL85 в первую очередь не хватает оперативной памяти, а во вторую — скорости накопителя: замена системного диска на SSD вкупе с заменой штатной планки на 8 Гбайт существенно снижает время отклика системы при большом количестве открытых вкладок в браузере, просмотре объемных презентаций и т.д. Возможность установки сразу двух накопителей (для третьего придется самостоятельно впасть разъем SATA, что не каждый сумеет) наряду со скромными габаритами и низким уровнем шума подталкивают к тому, чтобы использовать неттоп, прежде всего, как файл-сервер, изредка нагружаемый задачами мультимедийного характера.

Технические характеристики

- **Габариты** 155×107×107 мм
- **Напряжение питания** 19 В
- **Процессор** Intel Core i3-4005U
- **Видеокарта** Intel HD Graphics HD 4400
- **Оперативная память** 4-Гбайт DDR3L-1600
- **Накопитель** HDD WD10JPVX 1 Тбайт
- **Сеть проводная** 1-Гбит Ethernet (Realtek RTL8168E)
- **Сеть беспроводная** Wi-Fi 802.11n (Atheros AR9565)
- **Звук** HD Audio (Realtek ALC269)
- **Разъемы** miniDP, HDMI, 2x USB 2.0, 2x USB 3.0, 3,5-мм TRRS, power
- **Кардридер** SD (Realtek RTS 5229)
- **Операционная система** Windows 8.1 x64 RU

Энергопотребление у Revo One, в зависимости от нагрузки, составляет десяток-другой ватт. С двумя дополнительными дисками аппетиты возрастут, но не сильно, штатного блока питания хватит за глаза для работы двух подобных неттопов в полной комплектации.

Обобщая изложенное, следует признать, что Acer Revo One RL85 со всех сторон удачен: оригинальный дизайн, продуманная компоновка, легкость установки дополнительных накопителей, малые габариты, низкий уровень шума. Цветовая гамма должна понравиться представительницам прекрасного пола, равно как и общее исполнение. «Мужским» белый Revo One не назвать даже с натяжкой. Цена из-за неблагоприятной для России экономической картины кажется высоковатой, но на общем фоне аналогичных устройств она не слишком выделяется. ■

Lenovo Phab Plus: Смартфон на две руки

Александр Побыванец

В глазах рядового пользователя Lenovo Phab Plus — планшет с функцией голосовых вызовов, но с точки зрения маркетологов Lenovo — это фаблет, т.е. очень-очень большой смартфон. Поэтому попробуем оценить перспективы этого гибрида с точки зрения потребителя. Зачем покупать такое устройство, когда за те же деньги можно выбрать девайс более привычного формата?

Как огромный iPhone 6

Компании Lenovo явно не дают покоя лавры Apple. Ее дизайнеры скопировали iPhone 6 уже несколько раз — посмотрите на Lenovo S60 и S90, а теперь еще и на Phab Plus. Эдакий откормленный до неприличия iPhone 6 в китайской интерпретации.

Хотя пусть и похож, что такого, не самая большая проблема. Но вот положить Lenovo Phab Plus в карман — это уже маленький квест. Сейчас зима, в куртку или даже джинсы устройство помещается. А что с ним делать летом? В легкую одежду такой аппарат не положить.

На лицевой стороне смартфона нет никаких опознавательных надписей — просто большой безликий гаджет. А вот на тыльной красуется логотип производителя, выдавленный на алюминиевой поверхности. Корпус цельный, неразборный и притом еще тонкий.

Кнопки для регулировки громкости и блокировки экрана вынесены на правую боковую грань. Они расположены высоко, нажимать на них не очень удобно. Но поскольку пользоваться смартфоном одной рукой в любом случае сложновато, такое расположение клавиш некритично.

Только двумя руками

Размеры устройства таковы, что его владельцу придется изменить свои привычки. Долго говорить по столь крупному телефону утомительно, держать его одной рукой неудобно. Работать с экраном также приходится двумя руками. Хотя в настройках и предусмотрен специальный вариант

для использования одной рукой, он не спасает. Зато на Lenovo Phab Plus комфортно играть, смотреть видео или бродить по Интернету. У экрана довольно широкие рамки, что исключает ошибочные касания дисплея с последующей реакцией приложений.

Несмотря на внушительные габариты (187×97×7,6 мм) и массу (229 г), Phab Plus помещается в задний карман джинсов. Однако не полностью, часть его остается на виду, что может привлечь внимание злоумышленника. Да и присесть не получится — есть риск согнуть устройство. Поэтому лучше всего носить его в кармане куртки или в кармашке сумки.

Экранище

Смартфон снабжен дисплеем с IPS-матрицей, который имеет диагональ 6,8 дюйма и разрешение 1080×1920 точек. Плотность точек высокая — 324 ppi, это лишь немногим меньше, чем у ставших нарицательными retina-экранов смартфонов Apple. Регулировки по яркости достаточно, чтобы читать в темноте, не напрягая глаза. А вот запас яркости не очень большой, и есть подозрение, что летом на улице текст на дисплее будет видно плоховато. А ведь это устройство так и просится на роль навигатора.

Экран имеет хорошее oleофобное покрытие, чувствительность у него нормальная, ошибочных срабатываний не бывает. Можно похвалить аппарат за правильно выбранный антиблик и адекватную работу датчика освещенности.

Оправдывает ожидания

Начинка данного смартфона почти такая же, как у других аппаратов среднего класса: чипсет Qualcomm Snapdragon 615 с 64-битным 1,5-ГГц восьмиядерным процессором, 2 Гбайт оперативной памяти, 32 Гбайт встроенной и слот под microSD.

Флешки через переходник Phab Plus также читает. Аппарат не очень быстрый, но и не особенно тормозящий. В меню бывают подрагивания, рабочие столы не летают друг за другом. В играх нужно жертвовать графикой, чтобы получить приемлемую частоту кадров. Ho World of Tanks на минимальных настройках с 30-32 fps идет стабильно. Опять же, браузер и видео смартфон запускает быстро, сами по себе приложения из памяти не выгружаются.

Установлен мультимедийный динамик со средней громкостью, можно смотреть кино, не подключая наушники. Но на улице звонки не всегда слышны, когда телефон лежит во внутреннем кармане куртки.

Знакомый леденец

Поверх Android 5.0.2 Lollipop поставили некий Launcher 3. Интерфейс в Lenovo Phab Plus осилить несложно. Вверху шторка с уведомлениями, а значки приложений выстроены по рабочим





столам. Для упрощенной навигации можно использовать виртуальную кнопку, она открывает меню с функциями быстрого доступа к приложениям.

А если возникли сложности с большим дисплеем, то изображение на экране можно уменьшить. Кстати, некоторые приложения считают, что это планшет, соответственно их интерфейс адаптирован под планшет, а не под смартфон. Например, галерея QuickPic, читалка новостей Feedly, мессенджер WhatsApp будут предлагать именно «планшетный» вариант.

Скромная камера

Днем Phab Plus снимает приемлемо: цвета передаются адекватно, хотя шумов многовато. Вечером фото получаются хуже, на обилие лайков в соцсе-

тях можно не рассчитывать. А вот снять ценник в магазине, пейзаж или стаканчик с кофе удастся всегда. С лекциями или страницами из учебника камера также справится.

Камера с разрешением 13 Мпикс хорошо снимает при автоматических настройках. Можно включить HDR, но в таком режиме кадры сохраняются долго — около 5 с.

Сетевой житель

Пара SIM-карт форматов micro- и nano-SIM скрываются в лотке, без скрепки их не поменять. Взамен дополнительной SIM-карты можно поставить карту памяти. Не самый удобный вариант для путешествий, но пережить можно. Для приоритетной карты есть возможность включить LTE, чтобы под рукой был быстрый мобильный Интернет. Прием сигнала хороший, с GPS и ГЛОНАСС также все на уровне, на улице за 30 с смартфон находит 25 спутников.

Разговаривать по такому большому устройству неудобно, его размеры не для средней руки, да и весит он

немало. Поэтому лучше пользоваться гарнитурой или звонить по нему в исключительных случаях. Статистика операторов свидетельствует, что мы все больше времени проводим в Интернете, а звоним все реже. Так что Lenovo Phab Plus идет в ногу со временем, каким бы странным это его творение нам не показалось.

Батарейки хватает

В аппарат установлен аккумулятор емкостью 3500 мА·ч. Обычно такой батареей комплектуют смартфоны с 5,5-дюймовыми экранами, и потому особой автономности от планшета ждать не приходится. Он может проработать и целый день, все зависит от поставленной задачи. Например, если покупать данную модель для игр, то ее хватит на 3,0–3,5 ч, а видео она крутит без остановки почти 10 ч. Если же ходить по городу, периодически используя навигатор, заглядывать на сайты в Интернете, запускать потоковое видео и выполнять другие действия, для которых идеально подходит большой экран, то он действительно способен проработать целый день.



Lenovo Phab Plus

► Достоинства:

- хороший экран;
- качественные материалы и хорошая сборка;
- интерфейс адаптирован под управление одной рукой.

► Недостатки:

- долго сохраняет фотографии;
- слот для microSD совмещен с разъемом для SIM-карт;
- средняя производительность.

► Цена: 20 000 руб.

► Вывод:

- Недорогой девайс, способный заменить смартфон и планшет



Итоги

У Lenovo Phab Plus немного прямых конкурентов. Это устройство стоит 20 тыс. руб., а если добавить еще 4 тыс. руб., можно купить Huawei MediaPad X2 с более мощной начинкой и более емким аккумулятором. Он дороже, и у него более интересные характеристики.

Так все-таки для кого предназначен этот девайс столь впечатляющих размеров, кто его купит? Видимо, любитель чтения и просмотра видео — на большом экране делать это удобно, хотя носить такой крупный телефон может быть затруднительно. И зачем вообще покупать новый планшет, когда есть Lenovo Phab Plus, который заменяет и телефон, и гаджет с крупным дисплеем. ■

Платформа Intel LGA: Имеет ли смысл менять Haswell на Skylake?

Руслан Иванов

Серьезного обновления в ряду настольных процессоров Intel не было уже давно, с 2013 г. Да, в 2014 г. вышел Haswell-E с поддержкой DDR4, но, по сути, кроме увеличенного числа ядер и слегка обновленной платформы, ничего нового в нем не было. Вообще, LGA 2011 в любых своих проявлениях — удел мощных рабочих станций, где, в первую очередь, обращают внимание на производительность в ограниченном кругу приложений, а о тепловыделении, энергопотреблении и стоимости думают во вторую-третью. Для рядового пользователя начинка ПК одинаково важна со всех сторон, и платформа LGA 1150 в течение последних трех лет была оптимальным выбором: богатый ассортимент процессоров и системных плат, умеренная цена, скромное энергопотребление. Фактически, золотая середина. Но нужно двигаться вперед.

Под «движением вперед» подразумевался переход на 14-нм техпроцесс со всеми его приятными последствиями: меньше площадь кристалла, ниже энергопотребление (и тепловыделение), выше тактовые частоты. Однако с самого начала дело не заладилось. То возникали проблемы с транзисторами, то появлялся большой процент брака. На протяжении года в новостных лентах проскакивали обрывочные сведения, но не было никакой точной и достоверной информации. Даже те, кто не собирались менять начинку ПК сразу после выхода очередного семейства процессоров, ожидали появления новинок. Исключительно из интереса к результату столь продолжительных стараний.

В обязательном порядке стоит упомянуть десктопные модели на базе ядра Broadwell, которые как-то быстро промелькнули в новостных лентах в июле 2015 г. и пропали. Сам я на первых порах чуть было не принял эти процессоры за долгожданную обновку, изрядно удивившись сохранению процессорного разъема (и типа оперативной памяти заодно) при 14-нм техпроцессе и нестандартном ядре. Ведь Intel хлебом не корми, дай только новой платформой пользователя озаботить, а поди же ты, третье поколение — и все 1150. Но нет, Broadwell (или, точнее говоря, Broadwell-DT) были скоротечным промежуточным звеном между двумя поколениями, больше ориентированным на мобильный сегмент, нежели на настольный. Как следствие, повышенный интерес к ним испытывают желающие получить преимуще-



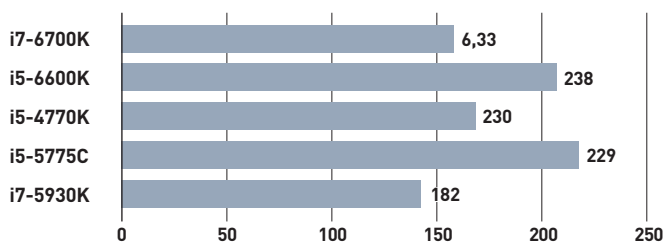
щества мобильных решений, сохранив десктопный формат компьютера.

Долгожданный выход на рынок новинки на ядре Skylake состоялся в конце лета 2015 г. Здесь необходимо заметить, что тот Skylake, что сокетирован, правильнее называть Skylake-S, потому что есть и другие версии Skylake — U, Y и H, рассчитанные на установку в мобильных системах и выпускаемые в BGA упаковке.

Всего в сокетированное семейство Skylake-S входит 20 моделей процессоров с TDP от 35 до 91 Вт. Узнать их в прайс-листах очень просто — в маркировке первая цифра будет 6. Количественные характеристики изменились незначительно: количество ядер — от двух до четырех, частота — от 2,2 до 4 ГГц, кеш L3 — от 3 до 8 Мбайт. Компания Intel по-прежнему оставляет решения с шестью и более ядрами для высокопроизводительной платформы LGA 2011, что является оправданным решением. В повседневной работе толку от высоких тактовых частот больше, чем от увеличения числа потоков (которое напрямую зависит от количества ядер). Так что четыре ядра, раскачанные технологией Hyper-threading до восьми потоков, в настоящее время можно считать оптимальным значением для «бытовых нужд».

Skylake-S выпускается под платформу LGA 1151, выполненную на базе системной логики 100-й серии: Z170, H170, H110, B150, Q170 и Q150. Обилие чипсетов обусловлено разным набором функций, используемых в различных областях. Энтузиастов, оверклокеров и стремящихся к самому-самому совершенному, заинтересует Z170, а вот Q170 и H170 лишены некоторых возможностей Z170, их удел — «простые» высокопроизводительные компьютеры. Чипсеты B150 и H110 рассчитаны на системы начального уровня,

Adobe Photoshop CS6, наложение фильтров, с



Чем короче полоса, тем лучше результат.

из-за чего часть линий PCI-E отсутствует. Общие для 100-го семейства нововведения: шина DMI третьей версии для общения процессора с PCH, PCI Express за номером 3.0, десять USB 3.0 вместо прежних восьми, десять линий PCI Express (в топовых версиях чипсета).

Ситуация с оперативной памятью интересная: решения Skylake-S поддерживают как DDR3, так и DDR4, но пока о DDR3 в отношении LGA 1151 как-то забыли. Полагаю, дело в маркетинговой составляющей и малой распространенности бюджетных решений под новый процессорный разъем. Однако, фактически, DDR3-2400 ничем не уступает DDR4-2400, а стоит дешевле при том же объеме. Некоторые аналитики предрекают массовый переход на DDR4 в течение 2016–2017 гг., но мы-то знаем, что реальная картина совсем иная. Учитывая распространенность платформ с DDR3 памятью и отсутствие скачкообразного роста производительности в настольном сегменте, еще в течение четырех-пяти лет третья версия будет активно использоваться.

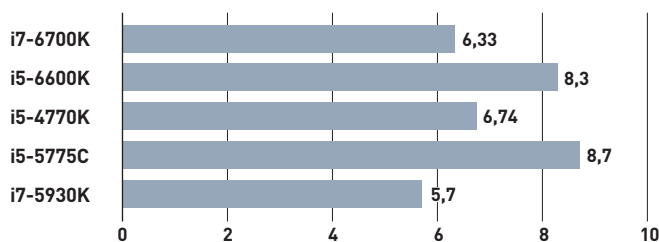
Больше всего нововведений в самом процессоре. Как явствует из предыдущего абзаца, по соседству с контроллером DDR3 установлен DDR4. Выросло число операций, исполняемых за такт, повысилась пропускная способность кольцевой шины данных и кеша L3, увеличились внутренние буферы. Все это, по заверениям Intel, обеспечивает рост производительности по сравнению с Haswell при прочих равных условиях, но нужна хорошая оптимизация программного обеспечения, чтобы раскрыть все преимущества. Проще говоря, сразу Skylake-S не выстрелит, надобно подождать адаптации кода ПО.

Важное нововведение для оверклокеров: контроллер питания выведен из ядра процессора и больше не ставит палки в колеса при разгоне. Минус решения — удорожание системных плат вследствие необходимости организовывать систему питания. Здесь палка о двух концах: на бюджетных решениях не к чему гордиться мощным конвертером, и тогда наценка будет незаметна. А для оверклокерских моделей можно не скупиться и поставить на них ставить сложные преобразователи с большим запасом по мощности, за что можно просить серьезные деньги.

Видеоядро, теперь называемое Intel HD 530, состоит из 24 блоков. Полностью аналогичное по архитектуре GT2 в Haswell — которое HD Graphics 4600 — насчитывало 20 блоков. В распоряжении Intel есть куда более производительное и совершенное с технологической точки зрения GT3e, применяемое в Broadwell. Но чтобы исключить взаимную конкуренцию процессоров в системах без дискретной видеокарты, решено было установить в Skylake-S чуть более раскочанное GT2.

Исследование производительности процессоров Core i5-6600K и i7-6700K, предоставленных компанией Intel, производилось на системной плате ASUS Z170 Pro Gaming, основанной на топовой версии системной логики. Для сравнения были взяты четыре процессора: Core i5-4770K, один

Adobe After Effects CC 2015, время обсчета, с



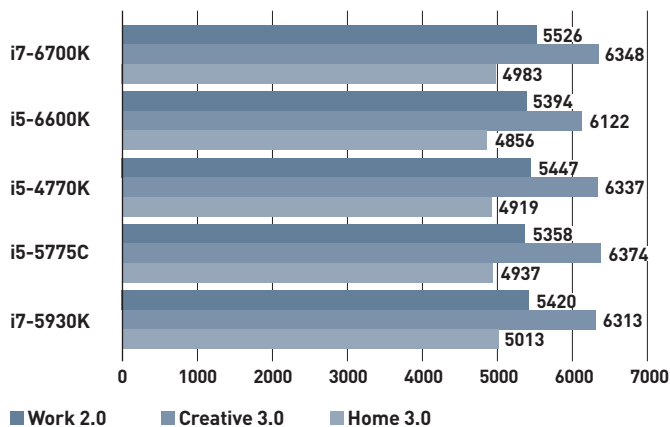
Чем короче полоса, тем лучше результат.

из топовых для платформы LGA1150 на архитектуре Haswell, Core i5-5775C, один из немногих сокетированных Broadwell, и Core i7-5930K, устанавливаемый на платформу LGA 2011v3. Такой набор из практически топовых решений на Haswell, Haswell-E, Broadwell-DT и Skylake-S позволит оценить производительность платформ в повседневных приложениях. Особенно стоит отметить, что данное сравнение показателей носит общий характер и не отвечает на вопросы вроде «насколько быстрее HD 530 относительно HD 4600?» и «сколь велик разгонный потенциал i7-6600K относительно i7-4770K?». Без сомнения, ответы на них интересны, и с вышеназванной четверкой можно провести множество других тестов, позволяющих понять нюансы работы того или иного процессора в разных условиях. Сваливать все в один материал — не лучшее решение; гораздо разумнее идти от общего к частному, а не пытаться объять все на десятке страниц печатного текста.

На роль тестовых приложений максимально привлекались реальные программы, а минимально — синтетические бенчмарки, а именно, PCMark 8 и LuxMark 2.0. Остальные шесть — часто используемые в работе приложения и бенчмарки на их движке. В Adobe After Effects CC 2015 измерялось время наложения спецэффектов на отрезок видео, в Adobe Photoshop CS6 — время наложения фильтров на снимок высокого разрешения. В Autodesk 3ds Max 2016 вычислялось количество отрисованных кадров при использовании рендера V-Ray, в MediaCoder x64 0.8.36 — время сжатия кодеком x264 MPEG2 видеоролика. В 7-Zip и Cinebench R15 использовались встроенные тесты замера производительности.

Уже с первого же взгляда на баллы в тесте PC Mark 8 становится понятно, что никакой конкретики по процессорам он не дает, вся четверка на одном уровне, разница лишь в пределах погрешности. На других графиках ситуация

PCMark 8, баллы



Чем длиннее полоса, тем выше производительность.

Технические характеристики процессоров

Процессор	Core i7-6600K	Core i5-6600K	Core i7-4770K	Core i7-5775C	Core i7-5930K
Техпроцесс	14-нм	14-нм	22-нм	14-нм	22-нм
Ядро	Skylake-S	Skylake-S	Haswell	Broadwell-DT	Haswell-E
Платформа	LGA 1151	LGA 1151	LGA 1150	LGA 1150	LGA 2011v3
Ядра/потоки	4/8	4/4	4/8	4/8	6/12
Частота номинальная/ boost	4000/4200 МГц	3500/3900 МГц	3500/3900 МГц	3300/3700 МГц	3500/3700 МГц
L2	4×256 Кбайт	4×256 Кбайт	4×256 Кбайт	4×256 Кбайт	6×256 Кбайт
L3	6 Мбайт	6 Мбайт	8 Мбайт	6 Мбайт	15 Мбайт
Оперативная память	DDR3L/DDR4	DDR3L/DDR4	DDR3	DDR3	DDR4
Встроенное видеоядро	HD 530	HD 530	Iris Pro 6200	HD Graphics 4600	Нет
Блоки видеоядра	24	24	20	48	—
TDP, Вт	91	91	84	65	140

понятнее. Так, After Effects очень положительно относится к многоядерным процессорам с высокой тактовой частотой. Та же зависимость прослеживается в LuxMark. Всю пользу от платформы LGA 2011v3 иллюстрируют Cinebench, 3ds Max, 7-Zip, Photoshop, MediaCoder x64. Добавление двух ядер при сравнительно невысокой для данного класса процессоров частоте — 3,5 ГГц — приводит четырехъядерные модели к опережению по результатам на треть и более. Наглядный ответ на вопрос о предназначении 2011-й платформы в целом. Четыре канала памяти дают некоторый плюс, но по сравнению с двухканальным режимом он малозаметен, 1–3% в зависимости от приложения.

Результаты, продемонстрированные Core i5-6600K, неоднозначны: в Photoshop, MediaCoder x64, 3ds Max он идет практически вровень с i7-4770K, а в After Effects, 7-Zip и Cinebench значительно отстает от него. Причина такого поведения заключается в непонятном мне решении Intel оставить 6600K без технологии Hyper-threading, хотя это один из двух топовых процессоров в линейке Skylake-S. Производительнее только i7-6700K, у которого и частота выше на 400 МГц, и Hyper-threading присутствует. Плюсы от высокой тактовой частоты и обновленного ядра хорошо видны на графиках: среди четырехъядерников 6700K везде первый, уступает только плотнее укомплектованному ядрами 5930K.

Результаты i5-5775C представляются странными: то чуть ли не последний (After Effects, MediaCoder), то идет на уровне с 4770K, несмотря на 3,3 ГГц тактовой частоты (7-Zip, Photoshop), а кое-где даже обгоняет его (Cinebench R15, 3ds Max)! Дело в том, что при схожей с Haswell архитектуре были увеличены внутренние буферы, улучшен алгоритм предсказания ветвлений, добавлены ускоренные операции умножения и деления, появился дополнительный кеш L4 объемом 128 Мбайт (так называемая eDRAM), используемый встроенным видеоядром как видеопамять при отсутствии дискретной видеокарты. Распространенное в мобильном сегменте

решение, ничего кардинально нового. И да, Hyper-threading не отключен. Фактически, это те результаты, которые должен показывать Skylake-S на 3,3 ГГц. Поэтому на bxxx и не поставили новое ядро Iris Pro 6200: при текущих раскладах заинтересованная в 5775C и 6600K аудитория не так сильно пересекается.

Последний график демонстрирует энергопотребление процессора в трех режимах: простой, кодирование видео кодеком x264 и стресс-тест программой LinX. Замерялось потребление только процессора, без влияния видеокарты, накопителей и потерь в блоке питания. На графике хорошо видны плюсы от перехода на 14-нм технологии: энергопотребление при сильной нагрузке уменьшилось на 24 Вт и при слабой — на 2 Вт. Шестиядерный процессор прожорлив соответственно своим вычислительным способностям даже в режиме покоя.

Итог таков: обе 14-нм новинки, выпущенные Intel в 2015 г., интересны каждая по-своему. Broadwell-DT в целом и Core i7-5775C в частности могут приглянуться тем, кому нужна шустрая и экономичная платформа без особых графических мощностей. А Skylake-S в данный момент выглядит хорошим преемником Haswell: снижено энергопотребление, множество полезных (пусть и не фундаментальных) доработок в ядре, сохранены тактовые частоты. Все приведенные графики красноречиво свидетельствуют в пользу новинки. Не стоит забывать, что платформа LGA 1151 еще находится на старте, а потому выглядит непривлекательно рядом с LGA 1150: комплектующих мало и они дороги (системные платы с памятью типа DDR4, в первую очередь), а также не введены оптимизации в программный код приложений для использования всех новшеств Skylake. Следовательно, практически нет никакого смысла переходить с сопоставимых по классу процессоров Haswell на Skylake, разве что очень хочется побыстрее заполучить новинку, да и денег не жалко. В будущем же замена LGA 1150 на LGA 1151 начнет приобретать смысл. ■

Тестовые стенды

Процессор	Core i7-6600K	Core i5-6600K	Core i7-4770K	Core i7-5775C	Core i7-5930K
Системная плата	ASUS Z170 Pro Gaming		ASUS Z97 Deluxe		ASUS Sabertooth X99
Оперативная память	2×8 Гбайт DDR4-2400		2×8 Гбайт DDR3-2400		4×4 Гбайт DDR4-2400
Видеокарта	ASUS ARES 2				
Накопитель	SSD Plextor M5Pro 256 Гбайт				
Блок питания	Enermax Platimax 1200 BT				
Операционная система	Windows 8.1 x64				

Обзор умных фитнес-трекеров: Личный тренер на запястье

Александр Динаев

На волне популярности носимых гаджетов многие производители наладили производство разнообразной «умной» электроники, среди которой отдельное место занимают устройства для здорового образа жизни, а именно, фитнес-браслеты, являющиеся первыми ласточками грядущей эры так называемого «Интернета вещей». Такие аппараты

позволяют не только следить за здоровьем, но и собирать информацию, интерпретировать ее и давать на основании полученных данных рекомендации по изменению образа жизни.

В этом обзоре мы рассмотрим пять таких устройств и обсудим их достоинства и недостатки.

Sony SmartBand 2

Этот аппарат далеко не первый в линейке умных браслетов производства Sony — ранее производитель уже успел выпустить на рынок несколько моделей. Так же как и в ONETRAC, здесь электронный модуль сделан съемным. Он вставляется в добротный силиконовый ремешок с вполне надежной фиксацией, немного отличающийся по конструкции от примененных в более ранних моделях. Жаль только, что снимается браслет не слишком просто. По своим размерам и массе электронный модуль идентичен предшественникам, и потому он имеет обратную совместимость с ремешками для них. Так что если прилагаемый к SmartBand 2 чем-то не устраивает, всегда можно купить предназначенный для более ранней модели.

В отличие от многих других фитнес-трекеров, этот имеет встроенный оптический датчик пульса, который для большей точности измерений следует располагать на тыльной стороне запястья. Конечно, по точности он уступает сенсорам, закрепляющимся на груди, но, в целом, все же неплохо справляется со своими обязанностями. Возможен как постоянный мониторинг (но в таком случае заряда аккумулятора хватает лишь на 10 ч), так и через определенные интервалы времени. Для отображения режимов работы устройства предусмотрены три светодиодных индикатора. Как водится, аппарат способен синхронизироваться с мо-

бильными устройствами на базе Apple iOS и Google Android.

Sony SmartBand 2 может передавать полученные данные на смартфон посредством привычного Bluetooth, сопряжение обеспечивается с помощью встроенного NFC-чипа, который достаточно приложить к соответствующей метке на мобильном устройстве. Используемое приложение позволяет получать информацию о двигательной активности (причем аппарат способен различать ее тип — ходьба, бег, езда на велосипеде или передвижение на транспорте), о продолжительности сна, частоте пульса, длительности прогулок и пробежек. Помимо того, можно настроить уведомления, функцию энергосбережения (при ее включении пульс не измеряется) и умный будильник. В случае использования последнего пользователь сам задает примерное время пробуждения, а также желаемый интервал времени, в те-

чение которого он должен сработать. Браслет самостоятельно выбирает фазу легкого сна, чтобы пробуждение было максимально приятным, и подает вибросигнал. Это очень удобно, если вам не хочется будить ребенка, спящего в соседней комнате.

Традиционно имеется защита от проникновения пыли и влаги по стандарту IP68. Время работы от встроенного аккумулятора составляет около двух суток, если же включить функцию энергосбережения, то аппарат может протянуть и четыре дня.



► **Оценка:** 82 балла

► **Цена:** 8000 руб.



ONETRACK Sport

По заявлению изготовителя, это устройство российского производства. На самом деле, как водится, все компоненты сделаны в Китае, потому что их выпуск на родине обошелся бы в несколько раз дороже, из-за чего модель стоила бы столько, что стала неконкурентоспособной. Программную же часть создали российские разработчики. Как сообщается на официальном сайте, этот браслет активно тестировали профессиональные спортсмены, а теперь вот настала и наша очередь.

Основным компонентом устройства служит электронный модуль, легко вставляющийся в ремешок, входящий в комплект поставки. Есть и небольшой OLED-дисплей, на который выводится значительное количество информации — дата, количество пройденных шагов, сожженные калории. Переключение между вкладками осуществляется нажатием на корпус основного модуля.

Предусмотрена защита от воды и пыли, но плавать с ним мы бы не рекомендовали.

Вполне ожидаемо, что настоящую функциональность можно получить

лишь в купе со смартфоном — для этого предназначено фирменное ПО, которое необходимо загрузить из Google Play. При первой инициализации будет предложено создать аккаунт, для чего придется ответить на несколько вопросов, указав свой возраст, вес, рост и т.д. После чего можно будет произвести синхронизацию с фитнес-браслетом. В основном устройство собирает информацию, касающуюся двигательной активности. Имеется возможность подсчитать съеденные калории, правда блюда придется вводить вручную. В целом, ПО неплохо проработано, однако по удобству интерфейса немного уступает тому, что работает с моделью от Jawbone. А уже в самый последний момент пришла информация о том, что производитель добавил поддержку умного будильника.

Зарядка выполнена отлично — в виде компактной флешки, в которую вставляется электронный модуль. А вот о прилагаемом к устройству ремешке, сделанном из медицинской резины, такого,

увы, не скажешь. Выглядит он вполне прилично, но, как показала практика, при неосторожном движении браслет нередко расстегивается, из-за чего можно потерять устройство. Фиксатор стоило продумать получше.



► **Оценка:** 78 баллов

► **Цена:** 7500 руб.



Jawbone UP Move

От привычных устройств с такой функциональностью этот фитнес-трекер отличается тем, что он сделан в виде «таблетки», которая устанавливается в специальный держатель и крепится на одежду или сумку. Лицевая поверхность модели оснащена 14 светодиодами, отображающими минимальное количество информации. С помощью подсветки можно узнать время и степень выполнения текущей задачи. Переключение между режимами работы, к примеру между сном и активной тренировкой, осуществляется нестандартно — длительным нажатием на лицевую поверхность. При каждом таком воздействии можно насладиться зрелищем перемигивающихся по кругу огоньков. Выглядит довольно интересно.

Модель питается от стандартной батарейки CR2032, и ее ресурса, по заявлению производителя, должно хватить на полгода, что для устройств такого рода совсем неплохо. Примечательно, что UP Move обладает только брызгозащищенностью, так что во время водных процедур его лучше снимать во избежание неприятностей.

В прозрачный пластиковый контейнер уложены само устройство, сменная батарейка, клипса для подвешивания на рюкзак или одежду, ключ для открывания батарейного отсека, который легко заменить монеткой, и очень краткая инструкция.

Базовых возможностей аппарата достаточно для мониторинга проведенных тренировок и пройденных за день шагов. Но чтобы получить заявленную производителем функцию отслеживания сна, необходимо

докупить отдельный ремешок с открытой задней частью, что позволяет устройству примыкать непосредственно к запястью. Он выпускается как широким, так и узким, а также в разном цветовом исполнении. Носить трекер на клипсе лично мне было не слишком удобно — браслет, изготовленный из гипоаллергенного медицинского пластика, понравился мне значительно больше.

Используемое приложение имеет простой и предельно понятный интерфейс. Оно способно отслеживать информацию о дневной активности, сне и рационе питания. Однако для правильного расчета желательно постоянно заносить в устройство данные обо всех съеденных блюдах и об их количестве, что требует много времени, а вот мониторинг тренировок и сна происходит практически без участия владельца.

Периодически возникали проблемы с синхронизацией, что решалось перезагрузкой самого устройства и смартфона.



► **Оценка:** 75 баллов

► **Цена:** 4500 руб.



Xiaomi Mi Band 1S Pulse

Китайская компания Xiaomi сравнительно недавно начала экспансию на российский рынок, причем, как показали итоги нашего голосования «Лучший продукт 2015», она делает это вполне успешно.

Помимо привычной функциональности, заключающейся в считывании двигательной активности, или, попросту говоря, шагомера, и фаз сна, устройство, как и модель производства Sony, способно измерять пульс с помощью оптического датчика, встроенного в основной модуль. Жаль только, что возможность непрерывного мониторинга не предусмотрена. Как и более ранняя модель Mi Band, этот аппарат имеет незамысловатый внешний вид — черный ремешок из силикона дополнен капсулой с электронным блоком. Она сделана в основном из пластика и закрыта алюминиевой крышкой с полированными гранями.

Браслет удобен в использовании — он плотно фиксируется на запястье, а благодаря небольшому весу практически не ощущается.

Для фиксации достижений пользователя используется фирменное приложение Mi Fit. Как и для других устройств, чтобы полноценно применять такой трекер, необходимо создать учетную запись в фирменном облачном сервисе Xiaomi. В него будут отправляться все полученные аппаратом данные.

Основной фишкой модели, отличающей ее от аналогичных, является возможность бесшумного уведомления о звонках, SMS или о других событиях, происходящих со смартфоном (можно задать до трех приложений), с помощью нескольких белых светодиодов и вибромоторчика.

Функция шагомера работает не всегда точно, результаты имеют небольшую погрешность, проявляющуюся



ся в том, что засчитывается посторонняя активность, к примеру, чистка зубов и т.п.

Заряда встроенного аккумулятора в среднем хватает на две недели использования. Интерфейс для зарядки применяется нестандартный, так что прилагаемый кабель терять не стоит.



► **Оценка:** 80 баллов

► **Цена:** 3000 руб.

Garmin vivofit 2

В линейке фитнес-трекеров компании Garmin эта модель вторая по счету. Производитель учел свои ошибки и немного доработал предшествующий аппарат, добавив новые функции. Устройство комплектуется двумя прорезиненными ремешками, различающимися лишь размером — под широкое и под узкое запястье. Браслеты сделаны разборными, электронный модуль довольно просто



устанавливается в нужный и надежно фиксируется. Качество изготовления устройства высокое.

Питается аппарат от двух батареек CR1632, которых, по заявлению производителя, должно хватать на год работы, что, несомненно, является большим достоинством. Устройство легко синхронизируется со смартфоном (поддерживаются аппараты на базе Google Android и Apple iOS), нужно лишь установить фирменную программу мониторинга. Но она менее удобна, чем у Jawbone, являющимся по этой функции несомненным лидером. На небольшом экранчике могут последовательно выводиться сведения о времени, дате, цели, общем числе шагов, пройденном расстоянии и сожженных калориях. Добавилась функция звукового уведомления, про-

являющаяся тогда, когда в течение определенного времени отсутствует двигательная активность или когда цель достигнута. Переход в режим сна сделан автоматическим, причем выполнено разбиение на фазы. В отличие от предшествующей модели, у новинки экран имеет отключаемую подсветку, использование которой может привести к сокращению времени жизни от батарей.

Дополнительно к устройству можно подключить кардиопояс, снимающий показания о сердечном ритме.

Нужно признать, что при всех достоинствах этой модели, на наш взгляд, ее цена завышена.



► **Оценка:** 77 баллов

► **Цена:** 11 000 руб.

Итоги

Наше тестирование показало, что все рассмотренные устройства хорошо справляются со своей основной задачей. Впрочем, помимо несомненных плюсов, у них есть, увы, и минусы.

Если выбирать среди представленных, то стоит отметить модель Xiaomi Mi Band 1S, которая при вполне доступной цене отличается хорошими функциональной насыщенностью и качеством реализации. Она и получила значок «Лучшая покупка».

По реализации программного обеспечения несомненным лидером можно признать продукт от Jawbone. Используемое им кросс-платформенное ПО наиболее простое и интуитивно понятное. На основе анализа активности пользователя даются адекватные советы по оптимизации образа жизни, а при подключении к фирменному облачному сервису появляется возможность делиться своими результатами с владельцами подобных устройств и устраивать соревнования.

Можно выделить ПО компании Sony, которое наряду с показателями двигательной активностью собирает и анализирует массу другой разнообразной информации, к примеру, сколько времени проведено в социальных сетях и т. д., что понравится далеко не каждому, но может оказаться полезным для организации более толкового тайм-менеджмента. В то же время простым в работе его не назовешь.

Отметим и ПО отечественного производителя, которое отличается немного запутанным интерфейсом. К его достоинствам относится наличие информации о продукции популярных сетей быстрого питания. ■

Huawei Honor 5X: Зачем платить больше?

Александр Побыванец



Практически каждый из нас сталкивался с ситуацией, когда старый смартфон пора менять, а какой выбрать новый — непонятно. Да и переплатить не хочется, и совсем уж простой аппарат приобретать неинтересно. Приходишь в магазин, а там шустрый продавец рекомендует новинку сезона — аппарат Honor 5X: только привезли, быстро раскупают, последний остался на складе, да и еще образец на витрине. Что же это за диковинное устройство? За его спиной стоит компания Huawei, но на корпусе нет ни одной надписи. Вот мы и решили познакомиться с ним поближе.

Блестящий и металлический

Модель Honor 5X пришла на смену Honor 4X. Тот был хорошо скроенным, но скучным в плане материалов смартфоном: скромный пластиковый корпус, один из сотен подобных. В прошлом году вышел Honor 7, у которого с дизайном все в порядке, поэтому в Huawei не стали особо мудрствовать с обликом нового устройства и сделали 5X очень похожим на «семерку». Эта довольно крупная новинка оснащена 5,5-дюймовым экраном, окруженным маленькими рамками. Поэтому, как правило, ее придется держать двумя руками.

Корпус почти полностью металлический, лишь на торцах размещены небольшие пластиковые вставки. Ли-

цевая сторона аппарата выглядит довольно скромно, а вот брать его в руки очень приятно — сразу чувствуется металл. На тыльной стороне корпуса нанесены полосы, переливающиеся на свету. Красивое и стильное оформление смартфона особенно радует, когда сравниваешь его цену с тем, сколько стоят модели известных компаний. Производитель позаботился еще и о том, чтобы телефоном удобно было пользоваться на морозе — в настройках предусмотрена функция управления устройством в перчатках. При этом точность нажатий, естественно, страдает, зато пальцы в тепле.

Ко мне на тестирование поступил смартфон в золотистом оформлении. Цвет, бесспорно, модный, но режет глаз черная рамка вокруг экрана. Полагаю, что устройство темного цвета будет выглядеть эстетичнее.

Не очень устойчивый

Телефон нельзя назвать тонким и легким, однако он не слишком толстый и тяжелый для 5,5-дюймового, да и вообще все размеры у него заметно меньше, чем у 4X.

Когда кладешь смартфон на стол, он опирается на тонкий ободок, которым окружен объектив камеры. Из-за этого телефон не может ровно лежать на поверхности, стоит коснуться его пальцем, как он начинает качаться. Поцарапается ли ободок со временем? Вполне вероятно, но точно сказать не могу.

Большой экран под пленкой

Установленный дисплей имеет разрешение 1080×1920 точек, а также IPS-панель без воздушной прослойки. По сравнению с Honor 4X здесь виден прогресс, там плотность точек была ниже, а тут 401 пиксел на дюйм, так что зерно не видно. Экран достойный: хороший антибликовый слой, широкие углы обзора, насыщенное изображение. Что еще нужно для счастья? Даже пленка для защиты царапиноустойчивого стекла наклеена. Предусмотрены готовые настройки дисплея, но если они не устраивают, их можно изменить.

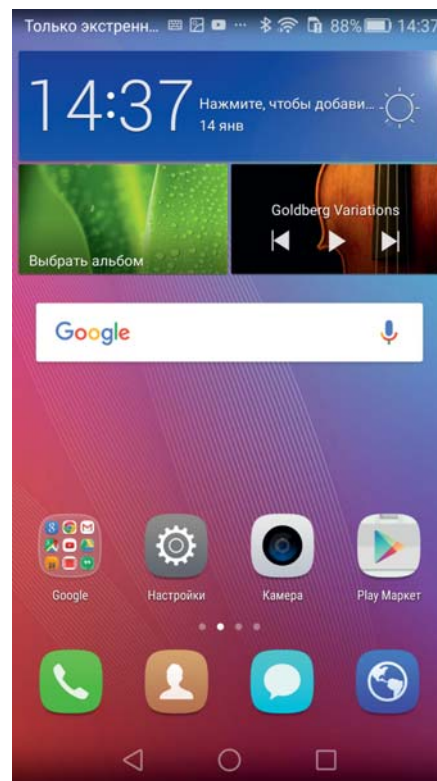
Позволительно варьировать цветовую температуру через настройки смартфона. Поскольку по умолчанию телефон уходит «в синеву», такая опция не будет лишней.

Старый Android с наворотами

Вам нужен самый свежий Android? Тогда подойдет 5X, но только не Honor, а Nexus, где и будет шестая версия. А в модели Honor 5X установлен Lollipop 5.1 с фирменной «надстройкой» EMUI 3.1. Хотя и объявлено, что шестая версия мобильной ОС Google станет доступна с октября, производители как-то не спешат выпускать на рынок новые устройства с этим ПО.

Оболочка порой мелко подергивается, что, конечно, нетрудно пережить, но все же следует отметить, потому как не все захотят получить подобный артефакт за свои деньги.

Для того чтобы было удобнее пользоваться аппаратом, добавили управление экраном одной рукой и раз



SoC	Device	System	Battery	Therm
Qualcomm Snapdragon 615 1,50 GHz				
Cores	8			
big.LITTLE	HMP			
Architecture	4x ARM Cortex-A53 @ 1,50 GHz 4x ARM Cortex-A53 @ 1,21 GHz			
Revision	r0p4			
Process	28 nm			
Clock Speed	200 MHz - 1,50 GHz			
CPU 0	1497 MHz			
CPU 1	1497 MHz			
CPU 2	stopped			
CPU 3	1497 MHz			
CPU 4	800 MHz			
CPU 5	800 MHz			
CPU 6	800 MHz			

блокировку двойным постукиванием. Кроме того, работает умный профиль с оповещениями, так что теперь смартфон не будит среди ночи домочадцев зычным сигналом, когда в телефон поступает очередная порция спама. Если недостаточно трех сенсорных кнопок под экраном, то можно в настройках смартфона добавить четвертую, которая поможет перейти в меню быстрого доступа.

Когда работает световой индикатор, диод ярко мигает, и потому индикатор хорошо виден не только в темное время суток, но и когда светло.

Средний во всем

В прошлом году чип Qualcomm Snapdragon 615 использовался во многих смартфонах, в том числе и в Honor 5X. Рабочая частота вычислительных ядер составляет 1,5 ГГц. Применены графика Adreno 405, 2 Гбайт оперативной памяти и 16 Гбайт собственной. Объем для хранения данных несложно увеличить за счет слота под microSD, куда можно ставить накопитель объемом до 128 Гбайт. Следует отметить, что наличие microSD не влияет на вторую SIM-карту — слоты отдельные, в отличие от многих устройств, где карту памяти приходится устанавливать вместо дополнительной SIM. Поддержки USB-OTG нет, читать данные с подключенной флешки смартфон отказался.

Для примера приведены результаты тестирования. Как оказалось, все неплохо, но достижений нет. Для требовательных игрушек мощности маловато, но если нет желания превращать

смартфон в геймерскую консоль, то ее достаточно. Браузер крутит кинофильмы высокого качества, а что еще надо, когда едешь на работу в метро и хочешь почитать книжку или досмотреть сериал.

Полезный сканер

Такая функция флагманов, как дактилоскопический датчик, добралась и до более простого смартфона. Только где искать сканер, если его нет впереди? А он, как в Honor 7 и моделях серии Mate, расположен сзади.

Может быть, это на первый взгляд и непривычно, но зато удобно — когда держишь телефон в руке, то указательный палец попадает точно на площадку сканера. Вбить свои данные просто, Honor 5X запомнит палец всего за шесть касаний. По сравнению с Samsung Galaxy A7, где для такой же операции нужно сделать около 30 аналогичных действий, это прогресс. Сканер поможет разблокировать смартфон, выключить будильник, использовать его в качестве затвора для камеры.

Громкое звучание

Разговорный динамик успешно справляется со своими задачами: собеседника отлично слышно, качество передачи голоса на высоте. С мультимедийным динамиком также все в порядке. Он расположен на нижнем торце, место ему подобрано с умом — его сложно будет перекрыть чем-нибудь, когда телефон лежит на столе или находится в кармане. Причем это оформлено занимательно: со стороны кажется, будто здесь два динамика, однако второй набор отверстий бутафорский.

В настройках SIM-карт есть возможность задавать разные сигналы на звонки и сообщения для каждого номера. Эта функция не является чем-то новым, просто следует отметить, что в данном смартфоне она предусмотрена.

Есть 13 Мпикс, но для дня, а не для ночи

Основная камера — 13 Мпикс (5-линзовая оптика, f/2.0), фронтальная — 5 Мпикс (4-линзовая оптика, f/2.4). Но если не вдаваться в подробности, а глянуть на примеры съемки, то качество можно описать одним словом — «нормальное». Детализация средняя, телефон редко промахивается с балансом белого. Однако ночью лучше не снимать — фотографии выходят слишком «шумными».

LTE и две SIM-карты

Мы уже привыкли к тому, что китай-

ские смартфоны идут с парой SIM-карт, и потому наличие двух слотов в устройстве воспринимается нами как само собой разумеющееся. Новинка также оправдывает наши ожидания: в Honor 5X можно установить две карты, одна из которых формата micro-SIM, а другая — nano. Аппарат стабильно ловит сети Wi-Fi 802.11 b/g/n на частотах 2,4 и 5 ГГц. Обе SIM-карты могут работать в LTE-сетях, что выбирается в настройках. Возможно, кому-то будет не хватать NFC. Я, например, люблю эту функцию за простоту — приложил телефон к наушникам, вот и связь готова, не нужно режим поиска запускать. Среди настроек полезна функция экономии трафика, в частности можно лишить приложения доступа в Интернет. Это особенно удобно в роуминге, когда не хочется переплачивать за трафик, ограничившись мессенджерами.

Навигация работает хорошо, за 30 с поиска Honor 5X найдет 20–25 спутников систем GPS и ГЛОНАСС.

Два дня вдали от розетки

Батарейка емкостью 3000 мА·ч обеспечивает работу в течение двух суток. За это время набегаем около 4 ч активного экрана. Если смотреть видео на YouTube, то за 1 ч при максимальной яркости дисплея уходит 15–17% заряда, так что полностью заряженного аккумулятора хватит на 6,5–7,0 ч созерцания онлайн-кино, а в играх за 1 ч тратится около 18–20%, и это хороший показатель. ■

Huawei Honor 5X

► Достоинства:

- металлический корпус;
- отдельные слоты для SIM-карт и карты памяти;
- удобный сканер отпечатков пальцев;
- громкий динамик.

► Недостатки:

- притормаживания в работе системы;
- не самая новая версия Android.

► Цена: 17 000 руб.

► Выводы:

Не самый производительный смартфон за такие деньги, но если не гнаться за мощностью при выборе нового аппарата, то Honor 5X понравится сбалансированными возможностями. У него привлекательный внешний вид, качественная отделка, удобная оболочка и много приятных мелочей вроде возможности управления в перчатках и сканера отпечатков.



Sony Bravia W80C: Android теперь и в вашем телевизоре

Олег Кагранов



Интереснее всего тестировать оборудование, в котором ты ничего не понимаешь. Это позволяет окунуться в новую для себя тематику и избавиться от навязших в зубах штампов. Вот и в этот раз получилось именно так, когда из компании Sony привезли телевизор Sony Bravia W80C с ОС Android на борту, и я решил залезть на делянку коллеги Динаева.

В 2015 г. компания Sony выпустила линейку ТВ с ОС Google Android на все случаи жизни: от компактных моделей и до гигантских экранов, от Full HD-разрешения и до 4K. Я был рад, что получил на тестирование именно Full HD-модель, так как даже в начале 2016 г. не появилось четкого ощущения, что покупка 4K-модели — это абсолютный must have. И даже появление в России Netflix, который именно в версии для Smart TV способен выдавать 4K-картинку, не изменило ситуации. Потому что Netflix — совсем не дешевый сервис, подписка для россиян является одной из самых дорогих в мире. Русская локализация хотя бы на уровне субтитров сегодня скорее исключение, нежели правило... В общем, за январь я сумел там найти разве что

два сезона сериала Blacklist, которые привлекли мое внимание и были переведены на русский. Сериал отличный, но вряд ли это можно считать серьезным поводом платить две-три цены за 4K-телевизор, особенно с учетом нынешних экономических реалий.

Модель W80C выпускается четырех размеров: с экранами диаметром 43, 50, 55 и 65 дюймов. В зависимости от типа и разрешения дисплея, цена колеблется от 54 990 до 159 990 руб. соответственно. К нам на исследование поступила одна из младших моделей, оснащенная 50-дюймовым Full HD-экраном.

О комплектации можно сказать в двух словах: подставка цвета металл и пульт для управления. К некоторым моделям прилагается еще и сенсорный пульт One Flick, с помощью которого удобно перемещаться по меню. Впрочем, его вполне способен заменить любой Android-смартфон — для этого в Google Play есть приложение TV SideView. После его установки экран мобильного устройства превращается в сенсорную панель. Поддерживает TV SideView и голосовое управление (а это одна из главных особенностей Android-телевизоров), но потребует скачать

специальный плагин. В этом смысле с фирменным пультом One Flick все не много проще, да и батарея смартфона не будет лишней раз разряжаться.

Отмечу еще один нюанс. Телевизоры Sony этой линейки отличаются неравномерной толщиной корпуса. В нижней части у них есть своеобразный наплыв, где располагается вся аппаратная часть. Поэтому прикрепить кронштейн системы VESA строго параллельно непосредственно к корпусу не получится. Для этого в комплекте есть два элемента, которые необходимо установить на тонкой части. Они внешне очень похожи на батарейки для пульта, так что не перепутайте! Это шутка, конечно, но лишь отчасти.

Телевизор выполнен в современном «безрамочном» дизайне. Конечно, рамка есть, но практически незаметная, алюминиевая, черного цвета. Дизайн типичен для линейки Bravia: очень строгий, без излишеств. Единственное украшение — белый светодиод в нижней части, который начинает гореть, когда включаете телевизор.

Несмотря на внешнюю легкость, аппарат получился достаточно увесистый — его масса 13,7 кг без подставки, а изящное основание добавит еще около 0,9 кг. Во время тестирования я монтировал его как на подвес, так и на подставку, и не могу сказать, что использование подставки меня вдохновило: конструкция не показалась очень уж надежной. Мне известно, что настенное крепление не поощряется многими ценителями жанра, но оно явно здесь убедительнее.

Важная особенность 50-дюймовой модели заключается во внешнем блоке питания. Точно таком же, какой мы привыкли видеть у ноутбуков. Не считаю, что это очень уж удобно при настенном креплении, но при установке на подставку не мешает.

Задняя поверхность Sony Bravia W80C изготовлена из черного матового пластика. С левой стороны размещен блок кнопок для управления — просто

на всякий случай. Пользоваться им регулярно конечно же не очень удобно.

На задней поверхности размещены всевозможные порты и разъемы. В числе самых значимых для пользователей три USB-порта и четыре HDMI, есть и Ethernet-порт. Для меня как для пользователя телевизора LG стало очень приятным сюрпризом, что часть портов у Sony выведена вбок — это заметно упрощает подключение дополнительных устройств, таких как накопители, наушники и пр. Остальные порты (есть даже SCART!) выведены вниз или в стену, и к ним лучше подключаться до окончательной установки телевизора. Они пригодятся для стационарных устройств: Blu-Ray-плееров, игровых консолей и пр. Кстати, эти телевизоры умеют работать с геймпадами от приставки PS4 — DualShock 4. В частности, без геймпада не обойтись, если вдруг захочется поиграть в игры из Google Play. Можно и с обычным пультом, но это откровенное мучение — удовольствия вы не получите.

Главная особенность данной линейки, как уже было отмечено, в оснащении телевизора не проприетарной операционной системой, а ОС Google Android 5.1. Это существенно расширило возможности пользователей, в частности открыло им доступ к магазину Google Play. Следовательно, формально можно установить любое нужное приложение. Причем важно отметить, что позволяет получить непосредственно из магазина только те приложения, у которых заявлена поддержка Android TV, т.е. разработчик поставил специальную галочку в настройках. Кроме того, предусмотрена возможность установить нужное приложение из APK-файла, загруженного на внешний USB-накопитель. Но так как система по умолчанию понимает только мультимедийный контент, для этого придется скачать из Google Play какой-нибудь файловый менеджер и, разумеется, разблокировать установку сторонних

приложений. Все точно так же, как и на любом Android-смартфоне.

Раз есть Google Play, то есть и Google Music, а также Google Movies. Кроме того, предустановлен набор из приложений различных онлайн-кинотеатров вроде уже упомянутого Netflix, OKKO, Megogo и иже с ними. Так что проблемы, где взять контент, не существует. Даже если у вас, как и у меня, общей антенны в квартире давно нет.

Есть и приложения, позволяющие смотреть вещание эфирных каналов или как минимум архивы. Не стоит забывать и том, что если вы имеете игровую консоль, например Xbox One, то там содержится свой пул предустановленных контентных сервисов.

Нет проблем и с воспроизведением видео с носителей. В системе установлен вполне всеядный плеер, который готов, благодаря неплохой аппаратной начинке телевизора и набору имеющихся кодеков, показывать даже 4K-видео. Впрочем, я фанат VLC, и потому незамедлительно скачал этот проигрыватель. Отмечу, что весь контент из приложений для Smart TV выдается в Full HD качестве, что кажется закономерным с учетом разрешения экрана.

Теперь пару слов о начинке: Sony Bravia W80C сделан на базе платформы MediaTek. Использована двухъядерная платформа mt5890 (Cortex-A17), дополненная 2 Гбайт оперативной и 8 Гбайт постоянной памяти, доступной пользователю, чего, конечно, маловато. За обработку графики отвечает чипсет Mali-T624. Хотя выбранная платформа и не самая производительная, со всеми задачами она справляется на ура. Телевизор включается быстро, переключение по интерфейсу и запуск приложений осуществляются без задержек. Вполне справился Sony Bravia W80C с 4K-видео в файлах MKV. Не вызвали у него затруднения и 3D-игры из Google Play, но без геймпада, как уже было упомянуто, здесь не обойтись.

Sony Bravia W80C (50W805C)

► Достоинства:

- отличное изображение;
- всеядный видеоплеер;
- доступ ко всей экосистеме Google.

► Недостатки:

- нет пульта One Flick в комплекте;
- недостаточно встроенной памяти;
- довольно высокая цена.

► Цена: 74 990 руб

► Выводы:

Весьма впечатляющая демонстрация возможностей Android вкупе с фирменными наработками Sony в производстве телевизоров.



За работу со звуком отвечают две колонки по 10 Вт каждая. В наличии весьма типовой набор пресетов. Качество звука у колонок — типичное для интегрированной акустики. ТВ-программам в обычной комнате площадью до 20 м² этого будет более чем достаточно, но если хочется чего-то большего, то придется докупать специализированную технику.

Что же касается качества изображения, то телевизор оснащен всем пакетом достижений компании Sony. Экран сделан по технологии TRILUMINOS, поддерживаются технологии X-Reality PRO и Motionflow XR 800 МГц, отвечающие, в частности, за демонстрацию динамических сцен и запускающие фирменные механизмы сглаживания. Но как и все подобные дополнения, они не обходятся и без негатива. В частности, Motionflow очень заметно снижает яркость экрана, что не всем придется по душе.

Выбор модели с Full HD-экраном порадовал еще и тем, что здесь нет так называемого апскейлинга, «растягивающего» HD и Full HD-картинку до 4K-разрешения.

Для меня ключевым был вопрос эффективности использования именно Android в качестве операционной системы. Тестирование показало, что эта ОС эффективна и непосредственно «внутри» конкретного ТВ, и существенно расширяет его возможности благодаря включению его в единую экосистему Google, что лично для меня достаточно важно. Не возникло также возражений по качеству изображения и звука. Впрочем, иное было бы странно. А вот что касается того, выбрать или нет 4K-версию — каждый решает для себя сам. Я, пожалуй, пока воздержусь. ■

Технические характеристики

Диагональ, разрешение	50 дюймов, Full HD
Матрица, тип подсветки	Edge LED
Поддержка 3D	Да
Частота развертки	Motionflow XR 800 Гц
Android TV	Android 5.1
Беспроводное подключение	Wi-Fi, Wi-Fi Direct, Bluetooth, Screen Mirroring, TV Side View, NFC
Встроенный тюнер	DVB-T/T2, S/S2, C
Звуковая подсистема	2×10 Вт
Интерфейсы	4×HDMI, 3×USB, 1×комбинированный видеовыход, 1×RF, 1×SCART, 1×S/PDIF, 1×аудиовыход, 1×Ethernet, 1×PCMCIA
Размеры без подставки/с подставкой	111,6×65,4×5,9 см/111,6×69,1×19,1 см
Вес	13,7 кг/14,6 кг

Фаблет Alcatel One Touch Idol 3 5.5:

Симметричный по вертикали

Александр Побыванец

За последнее время мы привыкли к тому, что большой экран в смартфоне — это нормально и даже удобно. Да, одной рукой с таким девайсом не справиться, а то, что гаджет влезает не в каждый карман, несложно пережить. Зато сколько благ взамен: крупный дисплей для фото, видео, навигации, а также можно долго пребывать в Интернете и соцсетях. Особенно преуспели в использовании крупных диагоналей производители из Китая. Так, за 15–17 тыс. руб. можно купить вполне приличный аппарат с хорошими характеристиками, например модель Alcatel OneTouch Idol 3. К данному устройству прилагаются блок питания на 2А, кабель microUSB, наушники JBL, краткая инструкция и гарантийный талон.

Пластиковый, но как будто металлический Alcatel OneTouch Idol 3 5.5 (какое длинное название!) продолжает серию моноблоков. У него симпатично оформлена тыльная сторона — ее шероховатая поверхность выполнена в стиле металлической панели. Боковые стороны украшены декоративными блестящими накладками, также вызывающими ассоциации с металлической отделкой. Однако все сделано из пластика, как и принято у моделей среднего класса. Собран смартфон хорошо, до меня этим тестовым образцом уже пользовались несколько человек, а значит, с течением временем не должно возникать больших проблем.

Передняя часть аппарата напоминает бутерброд: на широкой панели лежит экран, а сверху и внизу предусмотрены небольшие

отступы. В этих местах расположены динамики. На первый взгляд даже не очень понятно, где верх, а где низ. Но, видимо, таков замысел дизайнера — действительно оригинально.

Корпус неразборный, для карт предусмотрен лоток с двумя отверстиями: одно — под SIM, другое — для microSD. Клавиши разнесены по боковым сторонам: слева — кнопка питания, справа — регулировка громкости. К сожалению, они размещены слишком высоко, до них трудно дотянуться. На верхнем и нижнем торцах расположены микрофоны, разъемы под наушники и microUSB.

Адекватно тонкий

Модель по меркам смартфонов с 5,5-дюймовым экраном не очень большая. Хотя рамки у экрана и не

минимальные, телефон не кажется громоздким. А вот про управление одной рукой лучше сразу забыть — моделью такого формата придется пользоваться двумя руками. Также следует отметить, что толщина Idol 3 составляет 7,5 мм, что очень хорошо. Да и масса аппарата небольшая — всего 141 г. В общем, за такие параметры Alcatel стоит похвалить.

Большой и четкий

Разрешение дисплея составляет 1080×1920 точек. Применена IPS-матрица без воздушной прослойки, с качественным олеофобным и хорошим антибликовым покрытием. Отпечатки пальцев с экрана удаляются без труда. Каких-либо опциональных настроек для него не предусмотрено.

Дисплей яркий, на улице все отлично видно, да и в помещении картинка выглядит привлекательно. Углы обзора большие, цвета сочные. Однако следует отметить, что вечером, когда освещение в комнате не очень сильное или вообще выключено, подсветка даже на минимальном уровне яркости может бить в глаза. Картинка уходит в теплые тона, калибровка не идеальная, но ведь мы рассматриваем и не супердорогой флагман. А вот для аппарата среднего класса показатели хорошие.

Перевертыш

Поверх Android 5.0.2 накатали собственную оболочку. Она выглядит симпатично, но не всегда работает плавно, временами слегка подрагивает. Это не критично, но все же заметно. В Alcatel добавили новостную ленту, назвав ее Stream. Это своего рода





Alcatel One Touch Idol 3 5.5

► Достоинства:

- тонкий корпус, умеренные размеры;
- качественные динамики;
- удобный интерфейс;
- хороший дисплей.

► Недостатки:

- среднее качество снимков;
- одна SIM-карта.

► Цена: 15 000 руб.

► Вывод:

- Среднепроизводительный смартфон по доступной цене.



качество записей из сжатого формата, под которым подразумевают популярный сейчас MP3. Можно ли ощутить это с помощью динамиков? Нет, чистый маркетинг. Впрочем, звук хороший и в наушниках, и без них, слушать музыку приятно.

Динамики громкие, причем если поставить смартфон на подставку и запустить плеер, то на расстоянии можно ощутить стереоэффект. Другой случай — просмотр видео, в фильмах данный эффект также заметен. Стоит отметить, что для создания качественной атмосферы этого недостаточно, ведь суммарная мощность обоих динамиков составляет 2,4 Вт, как у недорогих USB-колонок для компьютера за 600–800 руб. Однако у большинства конкурентов звуку уделяется еще

аналог HTC Blinkfeed. Сюда поступают новости, данные о погоде, новые картинки для замены стандартных. Отключить эту функцию невозможно, а также нельзя добавить свои источники, чтобы не следить за теми новостями, которые не слишком интересны. Предусмотрено управление жестами. В случае входящего звонка при повороте экрана вниз будет выключена мелодия вызова, а если такое же действие применить к сработавшему утром будильнику, то он еще раз включится через некоторое время.

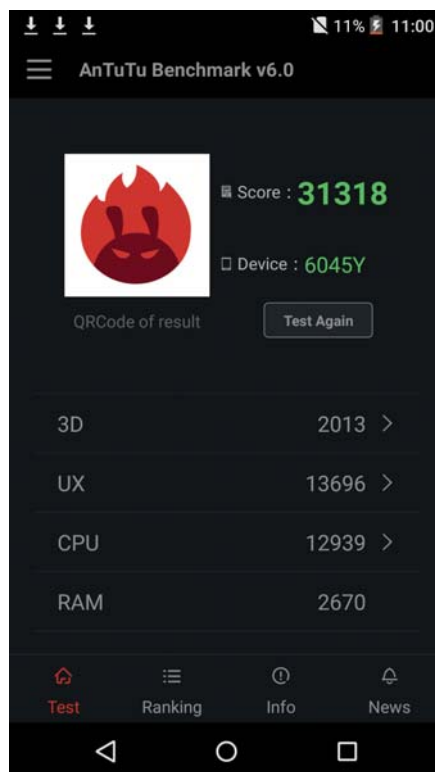
Оболочка смартфона адаптирована к режиму его работы в перевернутом состоянии. А поскольку спереди верх и низ у Idol 3 выглядят одинаково, такая функция управления устройством бывает полезна. Можно вынимать телефон из кармана, не задумываясь о том, в каком положении он окажется. Но меню, к сожалению, не умеет функционировать в альбомном режиме.

Не для геймера

В плане начинки Idol 3, увы, совсем не игровой монстр. Он оснащен восьмиядерным процессором Qualcomm Snapdragon 615 с частотой 1,5 ГГц, графическим чипом Adreno 405, 2 Гбайт оперативной памяти и 16 Гбайт собственной. Есть отсек под microSD. Различные гонки и стрелялки модель с высокими настройками не вытянет, видеосистема слабовата. А вот просмотр видео в HD-качестве или работа с картами, браузером и прочими офисными задачами умеренно нагружают систему: ПО не тормозит, но и не функционирует супербыстро.

Громкий звук

Среди моделей среднего класса смартфоны с продвинутыми музыкальными возможностями встречаются не так уж часто, поэтому заявленное производителем Hi-Fi качество звука нельзя оставить без внимания. Откуда такое утверждение? Модель Idol 3 5.5 оборудована парой динамиков, расположенных на лицевой поверхности, а для улучшения звучания в устройстве используется технология Clari-Fi от JBL. Она восстанавливает исходное



меньше внимания, а здесь, по крайней мере, есть желание немного расширить привычные рамки.

Для прослушивания музыки запускаем стандартный Android-плеер, известный как «Google Музыка». А если выбрать приложение «Микс», то можно примерить на себя роль диджея и попробовать сводить треки. Программа простая, освоить ее несложно: выбираем эффекты, задаем темп и меняем песни по своему желанию. В смартфоне хорошо работает FM-приемник, но записывать эфир приложение не умеет.

Обычная камера

В модели установлена 13-Мпикс камера фирмы Sony, оснащенная автофокусом и вспышкой. С настройками легко разобратся, меню простое, дополнительных режимов не очень много, но есть все необходимое: панорама, HDR, сканер, а также профиль с ручными настройками. Качество съемки на среднем уровне, камеру особенно хвалить не за что, но и сильно критиковать также не стоит. Большинство смартфонов за ту же цену обеспечивают снимки близкого качества. Запись видео осуществляется в разрешении 1920x1080 точек, 30 fps, но здесь также нет ничего выдающе-

гося. Фронтальная камера — 8-Мпикс, широкоугольный модуль фотографирует вполне прилично.

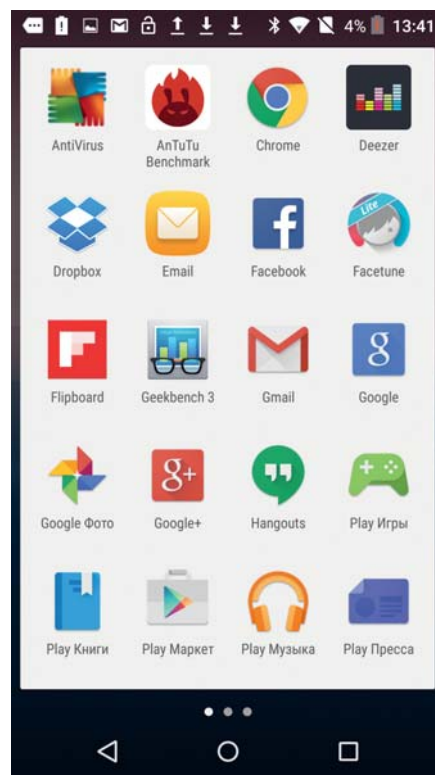
«Односимочник» с LTE

В смартфоне предусмотрен один отсек под microSIM. Модель работает с российскими LTE-сетями, качество приема хорошее. Есть Wi-Fi 802.11 b/g/n с поддержкой сетей 2,4 и 5 ГГц, а кроме того, работают Wi-Fi Direct для быстрого обмена данными между устройствами, NFC и Bluetooth 4.0. С навигацией также все в порядке — на поиск трех десятков спутников уходит полминуты.

Время работы

В Alcatel One Touch Idol 3 5.5 применен несъемный аккумулятор емкостью 2910 мА·ч. Одной зарядки хватает на полноценный рабочий день с 3,5–4,0 ч активного экранного времени, начинка здесь не очень прожорливая. При необходимости стоит включать энергосберегающий режим, и тогда приложения не будут обновляться в фоне для сохранения заряда батареи.

Пользователь за умеренные деньги получает аппарат с тонким корпусом, большим экраном хорошего качества и приличную начинку, соответствующую цене. Устройство справляется с большинством современных игр, но графика, да и производительность у этого смартфона на среднем уровне. Зато уделено внимание музыкальной составляющей: качественный звук



в наушниках, громкие динамики и диджейская вертушка на экране впридачу.

Из смартфонов схожего формата можно привести в качестве конкурентов Meizu M2 Note, стоящий почти столько же, и ASUS ZenFone 2 за 17 тыс. руб., который, правда, крупнее, но зато у него мощнее начинка, так что он больше подходит для игр.

Если 5,5-дюймовый аппарат покажется вам великоват, обратите внимание на Idol 3 4.7 с 4,7-дюймовым экраном. Эти модели различаются не только размерами дисплеев, но и разрешением. У младшей модели оно ниже — 1280x720 точек, да и начинка скромнее: Snapdragon 410, 1,5-Гбайт оперативная память, аккумулятор емкостью 2000 мА·ч. Зато стоит такая модель на 5000 руб. меньше, и это хорошее предложение. ■



Игры февраля: Возвращение Street Fighter

Станислав Иванейко

Зимняя спячка подходит к концу. Февраль порадует двумя крупными релизами AAA-уровня. Во-первых, пошаговая стратегия XCOM 2, которая, вне всяких сомнений, окажется как минимум не слабее предшественницы с подзаголовком Enemy Unknown. Во-вторых, нас ждет экшен Far Cry Primal в крайне оригинальном сеттинге — первобытном времени, где мы будем с помощью диких животных расправляться с племенем людоедов. Также в этом месяце появится симулятор дальнбойщика American Truck Simulator, действие которого разворачивается в понятной какой стране. Игра Firewatch независимой студии Campo Santo покажет романтику в работе смотрителя лесного заповедника, а любители файтингов получат пятую часть Street Fighter.

American Truck Simulator

- ▶ **Жанр:** симулятор
- ▶ **Издатель:** Excalibur Publishing
- ▶ **Разработчик:** SCS Software
- ▶ **Платформы:** PC
- ▶ **Дата выхода:** 3 февраля
- ▶ **Сайт игры:** <http://americantrucksimulator.com/>

Компания SCS Software много лет выпускает игры с большими грузовиками в главных ролях. У поклонников жанра выбора все равно нет: серия «Дально-

бойщики», вероятно, навсегда канула в Лету, и на горизонте осталась только Truck Simulator. Раньше эти разработчики выпускали серию «18 стальных колес», и концепция игр не менялась еще с того времени.

Вам предстоит совершить долгий путь от наемного водителя большегрузного тягача до владельца транспортной компании. Зарабатывайте гроши и откладывайте на собственный грузовик, с которого начнется путь к американской мечте, либо влезьте в кредит и сразу встаньте у руля фирмы, но с долгом на десятки лет вперед — выбор за вами.

SCS Software отправляет нас на территорию США с ее бескрайними хайвеями. Нам обещают узнаваемые места Америки и города с основными достопримечательностями. Но в прошлых частях Truck Simulator мегаполисы представляли собой пять коротких улиц — возможно, теперь ситуация улучшится. Если вы играли в Euro Truck Simulator или «18 стальных колес», то у вас сложится исчерпывающее представление об American Truck Simulator. А если нет — представьте, что едете на грузовике по практически бесконечной дороге с однотипным ландшафтом, где ничего не происходит. Однако фанатов у серии, как ни странно, хватает.



XCOM 2

- ▶ **Жанр:** пошаговая стратегия
- ▶ **Издатель:** 2K Games
- ▶ **Разработчик:** Firaxis
- ▶ **Платформы:** PC
- ▶ **Дата выхода:** 5 февраля
- ▶ **Сайт игры:** <https://xcom.com//>

Перезапуск успешной серии X-COM в 2012 г. приняли с восторгом: пошаговая стратегия XCOM: Enemy Unknown собрала много наград и получила восторженные отзывы. Сиквел был лишь вопросом времени, и спустя четыре года студия Firaxis выпускает вторую часть игры.

В Enemy Unknown инопланетяне атаковали Землю, а в XCOM 2 наша планета уже захвачена. Кажется, что в оккупации не так уж плохо: зеленые человечки зовут людей в города, где больше нет преступности и все болезни излечены. Но непонятно, с чего вдруг пришельцы проявляют такой альтруизм и часть населения объединяется в подпольное сопротивление. Штабом служит космический корабль «Мститель». Мы вновь будем собирать отряды бойцов, изучать взрывные технологии и выкуривать инопланетян с Земли.

Разработчики сделали еще более продвинутый редактор, так что можно ожидать внушительного количества фанатских модификаций, которые принесут новые карты, врагов и целые кампании.

Far Cry Primal

- ▶ **Жанр:** экшен
- ▶ **Издатель:** Ubisoft Entertainment
- ▶ **Разработчик:** Ubisoft
- ▶ **Платформы:** PC, Xbox One, PlayStation 4
- ▶ **Дата выхода:** 23 февраля (Xbox One, PlayStation 4), 1 марта (PC)
- ▶ **Сайт игры:** <http://far-cry.ubisoft.com/primal/en-GB/home/>

После выпуска третьей и четвертой частей Far Cry, которые получились восхитительными боевиками, Ubisoft неожиданно решает направить серию в новое русло. Теперь Far Cry — не зрелищный экшен со стрельбой и взрывами, а игра о первобытном времени.



Время действия — около двенадцати тысяч лет назад. На земле Орос живут три племени. Основной конфликт разворачивается между двумя, а о еще одном народе информации мало. У более мирных и прогрессивных «вэнья», приручивших огонь и животных, вполне хорошая жизнь. В северных землях обитают «удам» — безжалостные людоеды, убивающие всех подряд. Третье племя живет на юге, оно еще более развитое, чем «вэнья», но на этом информация заканчивается. Главный герой Far Cry Primal, охотник Таккар, выжил после нападения «удам» и теперь мстит агрессивному племени.

Много внимания уделено охоте. Откуда растут ноги у такого решения — понятно. Прошлые части имели хорошие возможности для охоты: снимая шкуры с убитых зверей, мы шили более вместительные сумки для снаряжения, делали увеличенные патронташи и т.д.

Выбор оружия на первый взгляд небольшой — лук, дубинка, копье. Основное же оружие — зверушки, которых Таккар способен приручить. Каждое существо обладает уникальными навыками и выполняет свою функцию. Например, сова показывает локацию с высоты, саблезубая кошка быстро убивает одиночных врагов, а медведь — эдакий «танк», крушит все на своем пути.

Far Cry Primal интересна уже хотя бы сеттингом. Разработчики, безусловно, идут на риск, но из свежей идеи может получиться интересный экшен.

Firewatch

- ▶ **Жанр:** приключенческая игра
- ▶ **Издатель:** Panic
- ▶ **Разработчик:** Campo Santo
- ▶ **Платформы:** PC, PlayStation 4
- ▶ **Дата выхода:** 9 февраля
- ▶ **Сайт игры:** <http://www.firewatchgame.com/>

Обычно в играх главные герои все как на подбор спасители мира, обладающие уникальными навыками. В независимом проекте Firewatch все гораздо обыденнее. Мы играем за Генри, смотрителя лесного заповедника. Его задача, казалось бы, элементарная: наблюдать за тем, чтобы нерадивые туристы не допустили пожара.

Вокруг на сотни километров простирается лес, людей практически нет, и одиночество героя скрашивает лишь Дилейла. Это начальница Генри, поддерживающая с ним связь исключительно по радиации. Между персонажами завязывается общение, которое, условно говоря, может стать как «мы просто работаем вместе», так и чем-то куда более романтичным. Аккуратно подбирая реплики и пытаясь угадать настроение собеседницы, герой добивается расположения девушки. Но это не цель игры, от милого общения легко отказаться и придерживаться только делового этикета.

Помимо оттачивания мастерства флирта, Firewatch предлагает большую территорию для изучения: местность обещает быть разнообразной. Разра-

ботчики даже посетили американский национальный парк Йосемити для вдохновения.

Street Fighter V

- ▶ **Жанр:** экшен
- ▶ **Издатель:** Capcom
- ▶ **Разработчик:** Capcom, Dimps
- ▶ **Платформы:** PC, PlayStation 4
- ▶ **Дата выхода:** 16 февраля
- ▶ **Сайт игры:** <http://games.streetfighter.com/us/sfv>

Один из прародителей жанра возвращается спустя восемь лет. Японский экшен Street Fighter остается верным традициям, но получает несколько нововведений.

Игра по-прежнему представляет собой классический экшен: два бойца сходятся на арене и месяц друг друга, пока один из них не упадет. Прямоком из третьей части вернется шкала, которая в заполненном состоянии позволит оглушить соперника. Также важным элементом геймплея станет V-шкала. Она заполняется при получении урона от врага, а также в случае использования особых приемов. Шкала позволяет исполнить за каждого персонажа свой уникальный удар. В зависимости от героя полоска будет иметь разное число делений.

В сюжете найдется место не только полюбившимся по прошлым частям героям, но и новичкам. Разработчики подправили баланс и изменили некоторые приемы, что повлияло на геймплей — бои должны проходить на меньших дистанциях между соперниками, дальних ударов станет значительно меньше. Придутся ли фанатам Street Fighter изменения по душе, узнаем уже скоро.

В марте ситуация улучшится, релизов станет больше. Обзор важных игр начала весны будет ждать вас в следующем месяце. Играйте в лучшее и оставайтесь с нами! ■



Star Wars: Battlefront: Скажу тебе, как джедай джедаю...

Павел Воронов



- ▶ **Жанр:** многопользовательский шутер
- ▶ **Издатель:** Electronic Arts
- ▶ **Издатель в России:** EA Russia
- ▶ **Разработчик:** DICE
- ▶ **Платформы:** PC, PlayStation 4, Xbox One
- ▶ **Дата выхода:** 17 ноября
- ▶ **Сайт игры:** http://starwars.ea.com/ru_RU/starwars/battlefront

Две части сетевого шутера Star Wars: Battlefront в середине прошлого десятилетия были тепло приняты общественностью, но с продолжением издатель решил не спешить. Разработка третьей игры началась еще в 2006 г., но проекту не суждено было выйти. Лишь спустя семь лет Electronic Arts анонсировала новую Battlefront студии DICE, которая до этого была известна линейкой Battlefield. Наконец, игра появилась, и можно ответить на главный вопрос, который не давал покоя фанатам «Звездных войн»: разработчики сделали Battlefield в шкуре «Звездных войн» или все же иначе подошли к созданию проекта?

Война... война никогда не меняется

При первом же запуске Battlefront встречает множеством режимов — девятью, если быть точным. Для сетевого шутера это большой плюс, чем дольше игра продержит вас у экранов, тем лучше. DICE не стала нагружать поль-

зователей мишурой, как в Battlefield. Поделить бойцов на классы, создать для каждого развитую цепочку прокачки — это не про Star Wars. Игра построена таким образом, чтобы вы спустя тридцать-сорок секунд после запуска оказались в гуще боя, стреляя по AT-AT и собирали разбросанные по карте бонусы.

Режимов, казалось бы, много, некоторые пришли из других шутеров. Но это ни в коем случае не минус: без захвата точек, например, невозможно

▶ Достоинства:

- интересные игровые режимы;
- минимализм и простота освоения;
- качественная графика;
- интересная задумка с карточками вместо классов.

▶ Недостатки:

- малое количество карт;
- слабая реиграбельность, Battlefront быстро надоедает;
- налицо нехватка контента.

▶ Выводы:

Интересный и быстрый, но пустой шутер. Спустя примерно двадцать часов делать в нем нечего, прогресса и развития героя практически нет, как нет и смысла дальше участвовать в боях.

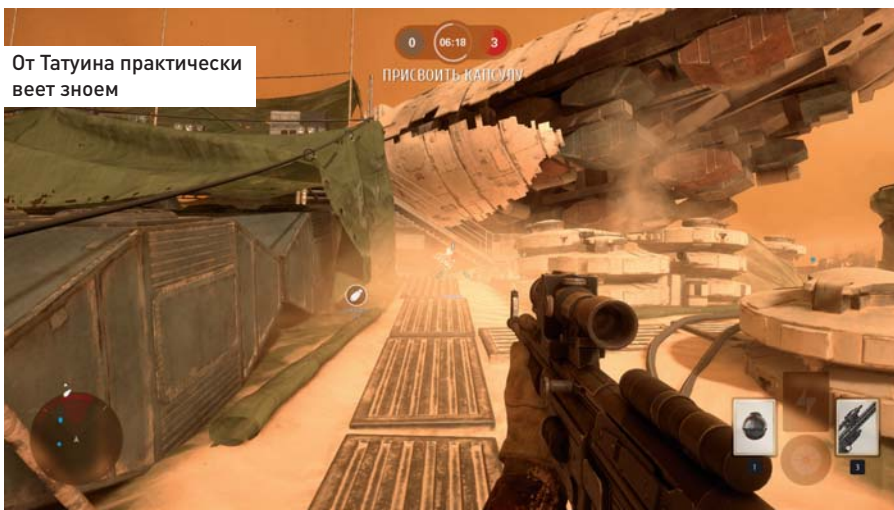


представить себе ни один современный многопользовательский экшен. «Разгром» — самый простой тип игры, классический «смертельный бой». От вас требуется только стрелять, причем как можно точнее и быстрее. Победителем будет команда, которая первой наберет сто «фрагов». Матчи получаются быстрыми, выстрелы практически не утихают. В «Превосходстве», одном из самых больших по числу игроков режиме, нужно планомерно вытеснять врага с планеты путем захвата ключевых позиций.

От «Атаки шагоходов» каждый фанат «Звездных войн» придет в неописуемый восторг. На карте появляются AT-AT, и штурмовикам нужно довести их до нужной точки. Повстанцы, в свою очередь, должны сорвать планы коварной Империи. Просто так шагоход не возьмешь, сперва нужно добраться до передатчика и активировать его, что сделает машину временно уязвимой для воздушной техники. И только после этого в дело вступают наземные войска, но расстреливать AT-AT из бластеров слишком долго. Авиация повстанцев может точно так же связать ноги роботов, как в пятом эпизоде «Звездных войн». Режим сложный и подразумевает комплексную работу. Как только повстанцам удастся активировать передатчик, события должны происходить с молниеносной скоростью для обеих сторон. В противном случае время будет упущено, и все придется начинать с нуля.

«Зона выброски» похожа на захват точек. На карту падают спасательные капсулы, команде нужно удерживать их. Режим рассчитан только на бои в формате 8x8 — видимо, с увеличением числа игроков нарушался бы баланс. В «Захвате дроидов» происходит примерно то же самое, но целей для захвата сразу три, и они подвижные. Игроки разбегаются кто куда, хочется установить контроль над всеми дронами. Без продуманной защиты точек роботы быстро переходят под крыло соперников. «Битва за груз» предполагает прорыв на вражескую базу и кражу ящиков, а потом забег через всю карту к своей территории, пока остальные игроки будут вас прикрывать.

От Татуина практически веет зноем



Несколько режимов посвящены главным действующим лицам саги. В «Охоте на героя» один игрок в роли Дарта Вейдера, Люка Скайуокера или, предположим, Боба Фетта выступает против семерых человек с вражеской стороны. Герои в Battlefront значительно сильнее обычных штурмовиков и повстанцев, они также имеют особые навыки, и бои выходят непростыми. Еще более зрелищным оказался режим «Герои против злодеев». В бою участвуют шесть героев, по три в каждой команде. Проиграет сторона, которая потеряет всех персонажей. Режим интересен тактическим разнообразием: одни игроки сразу рвутся в сражение и быстро погибают под натиском врага, другие выжидают до последнего, а затем с полным запасом здоровья коренным образом переламывают ход боя.

Сражения на космических кораблях ожидают в режиме «Эскадра». Из аппаратов доступны стандартные истребители повстанцев и имперцев, а также «Тысячелетний сокол» Хана Соло. Полеты похожи на аркадные авиасимуляторы. В Battlefront есть подобие автонаведения, но это не значит, что для уничтожения противника нужно только

поймать врага в прицел и нажать кнопку стрельбы. Корабли маневренные и фантастически быстрые, атаковать их в первое время будет сложно. Просто навести перекрестие на цель и удерживать в течение нескольких секунд — даже такая задача будет не из легких.

Звездные масти

Разработчики лишили Star Wars Battlefront классов, предложив вместо них систему карт. На доступные слоты можно поместить карточку с необходимым снаряжением или навыком. Решение DICE выглядит оригинально и избавляет от необходимости тщательно подбирать класс и придерживаться его рамок. Игре, по большому счету, это и не нужно: просто взяли стандартную винтовку и ринулись в бой.

Все матчи происходят на четырех планетах: Хот, Татуин, Салласт и Эндор. Локации очень красивые, особенно удался лес на Эндоре. Кстати, карт мало, создается впечатление, что их всего-то четыре. На самом деле больше, но из-за малого числа сеттингов они быстро приедаются.

Постепенно дает о себе знать существенный недостаток Battlefront — ре-

играбельность. О развитии персонажа можно не заботиться, достаточно поставить карточки с гранатами и снайперской винтовкой либо ракетницей и забыть об остальном. Многообразие прицелов, обойм и разных стволов в Star Wars вы не найдете, а упорно собирать деньги на новый скин для штурмовика или пехотинца — увлечение фанатов саги. Второй булыжник в сторону игры — количество контента. Пользователи и критики на форумах и в обзорах поголовно указывают на нехватку содержимого, и их претензии обоснованы. Одиночной кампании нет, режимы постепенно надоедают, прокачка героя не дает весомого преимущества.

Star Wars Battlefront как быстро затягивает, так и быстро отпускает. В игре практически нечего делать. Опробовали все режимы, поиграли по нескольку часов в каждый, запомнили карты и усвоили правила, поколдовали с картами, подобрали для себя идеальную комбинацию — а дальше, в общем-то, все. На длительное развитие игра не рассчитана, одинаковые матчи не вызывают первичного восторга, даже уничтожение АТ-АТ становится рутинной. Разработчики не наполнили игру достаточным количеством контента, из-за чего обычному геймеру она кажется наполовину пустой — максимум десять часов геймплея. Но для фанатов «Звездных войн», которые готовы на все ради атмосферы и тяжелого дыхания Дарта Вейдера в наушниках, — наполовину полной. ■



Just Cause 3: Американский ниндзя в тропиках

Павел Воронов

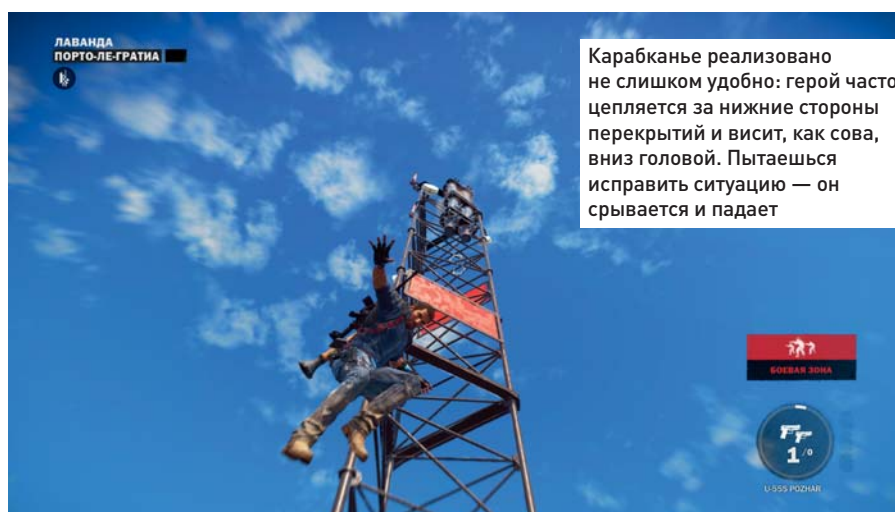
- ▶ **Жанр:** экшен от третьего лица
- ▶ **Издатель:** Square Enix
- ▶ **Разработчик:** Avalanche Studios
- ▶ **Платформы:** PC, Xbox One, PlayStation 4
- ▶ **Дата выхода:** 1 декабря
- ▶ **Сайт игры:** <https://justcause.com>

Конец 80-х и 90-е годы подарили отличные боевики о героях, которые в одиночку способны справиться с целой армией противника. Реализм никого не интересовал: патроны никогда не кончались, а героя можно было двадцать минут бить головой о батарею без малейшего риска повредить мозг. Эти фильмы были глупы и просты, но позволяли отдохнуть и насладиться прекрасным экшеном. Avalanche Studios в своей серии Just Cause сделала своеобразную выжимку из тех фильмов. Их игра — квинтэссенция концепции крутых парней, спасающих мир.

Банановая республика

Первая часть игры вышла девять лет назад. Она была скоротечной и не особенно затягивающей, но идея оказалась жизнеспособной: ураганный боевик на тропическом острове, в котором можно на полном ходу вылезть из машины и по тросу добраться до преследующего вертолета. Just Cause 2 стала крупнее, продолжительнее и краше, что закрепило успех игры. Теперь шведы выпустили третью часть серии. Локации еще больше, взрывы эффектнее, трюки безумнее. Дальше, видимо, останется героя только в космос отправить.

Рико Родригес по возвращении на родной остров Медичи оказался слегка шокирован. Он свергал тиранов по всему миру, но не добрался вовремя до спасения своего дома. Генерал Ди Равелло установил на острове с помощью армии тотальный контроль.



Карабкање реализовано не слишком удобно: герой часто цепляется за нижние стороны перекрытий и висит, как сова, вниз головой. Пытаешься исправить ситуацию — он срывается и падает

Пропагандистское радио на каждом углу сообщает об успешном курсе развития страны, а всех несогласных ликвидируют. Более того, организована добыча некоего вещества со странным названием «баварий». Оно может использоваться при создании большой смертоносной бомбы.

Рико сразу же решает свергнуть диктаторский режим. Его сторону принимает маленькая группа повстанцев, но по мере прохождения сопротивление получает все большее развитие. После трех-четырех часов игры у союзников оказываются под контролем пара городков, а также масса техники и вооружения.

Гигантская территория Just Cause делится на области, в каждой из которых находятся примерно по пять ключевых точек. Взятие какой-либо области предполагает зачистку от солдат Ди Равелло всех поселений, заводов и фабрик на данной территории. Можно было бы предположить, что освобождение локаций нужно для того, чтобы получить какую-нибудь «ачивку» и не более, однако все гораздо хуже. Разработчики сделали захват точек

обязательным — иначе сюжетные миссии будут недоступны. На отвоевание территории уходит много времени. Есть перечень объектов, которые необходимо уничтожить либо отключить: захват полицейского участка, уничтожение статуи Ди Равелло, подрыв электростанций и пр.

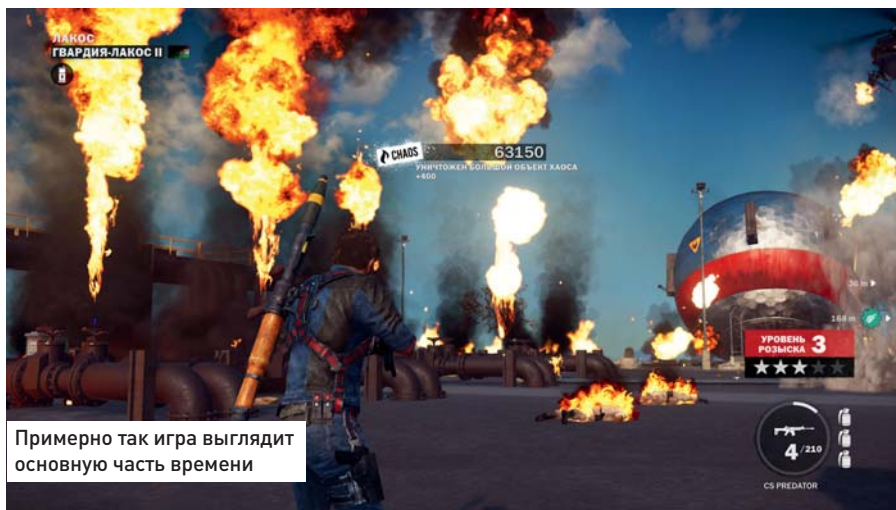
Эти задания проходят совершенно одинаково. Приезжаете на место, ищите нужные объекты (они обозначены красным цветом), начинаете их разрушать — прибывают войска противника, затем подкрепление и т.д. В конце, когда городок остается без энергоснабжения, а на улицах валяются обгоревшие остовы вертолетов и броневиков, Рико победоносно меняет на здании у главной площади флаг — пришла свобода. Освобожденные жители «руины» радостно играют на гитарах, перепрыгивая через остатки сгоревшей техники. И так происходит при переходе от одного поселения к другому, без надежды на разнообразие. Just Cause 3 спасают прекрасный экшен и ежесекундные взрывы, хотя и они утомляют, если приходится двадцать-тридцать раз выполнять одно и то же.

Сюжетные миссии гораздо разнообразнее, но и в них нужно постоянно стрелять, бросать гранаты и что-то взрывать. Задания порой бывают совершенно безумными: например, Родригес цепляется за летящую бомбу и, стоя на корпусе, думает, как ее остановить. Трешем (в хорошем смысле этого слова) пропитана вся игра. Поверьте, во время прохождения вам будет совершенно все равно, что «это не реалистично» и «в реальности его на ошметки разорвало бы». Avalanche Studios дала великолепную — пожалуй, лучшую среди игр ушедшего года — возможность отвлечься, и это нужно ценить. Экшен не призывает к морали, не поднимает вопросов войны, мира и того, куда катится человечество. Just Cause 3 просто дает вам в руки связку гранат, ракетницу, автомат, сбрасывает на тропический остров и предоставляет полную свободу действий.

Супергеройские замашки

Just Cause 3 игнорирует современную схему экшенов от третьего лица — отсидки за укрытиями, позиционные перестрелки, перекачивания от одной пуленепробиваемой картонки к другой. В игре вообще не нужно прятаться, вы просто выбегаете с автоматом наперевес против семи-десяти врагов, забрасываете их гранатами, расстреливаете переживших взрывы и двигаетесь дальше. Это быстрый боевик, в котором вы ощутите всю лихость героя.

Уже в первой части Just Cause активно используется крюк с лебедкой. Благодаря этому устройству, Рико мгновенно взбирается на крыши зданий, карабкается по горам и цепляется за транспорт. Avalanche Studios усовершенствовала приспособление, добавив возможность связывать объекты друг с другом. Получается следующее. Когда вы удираете на катере от вертолета и другой посуды, то выстреливаете



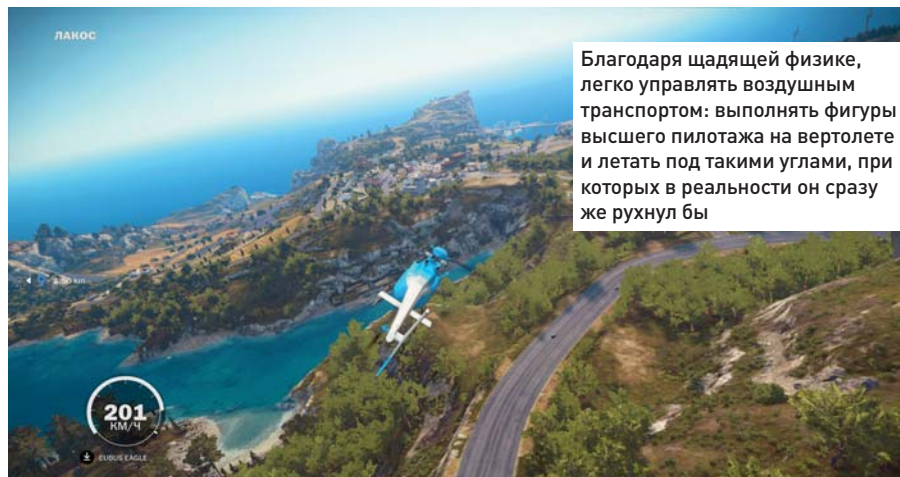
Примерно так игра выглядит основную часть времени

тросом в оба транспорта и затягиваете лебедку, в результате чего «птичка» рухнет на летящую к ней лодку. Использовать крюк вы будете постоянно. Сперва ради любопытства — интересно ведь, что произойдет, если мчащийся джип связать со стеной. Затем — для эффективного прохождения. А после того как вы полностью освоитесь и почувствуете свои возможности, Just Cause 3 понравится вам еще больше. Игра перестанет быть заурядным красочным боевиком. Забудьте об автоматах и пулеметах, попробуйте, скажем, пройти миссию или освободить город без единого выстрела, используя только трос. Проект позволяет это сделать, нужно только быстро принимать решения и проявлять нестандартный подход. Также из нововведений — вингсют, с помощью которого можно преодолевать большие расстояния по воздуху.

На островах, кроме сюжетных миссий и заданий по освобождению регионов, развлечений мало. Гонки на транспорте, различные испытания, установление рекордов. Игра ведет подробную статистику ваших действий: учитывается много параметров, в числе

которых самый затяжной дрифт, максимальная дальность попадания в голову врага и пр. Just Cause 3 оживает только при вашем участии. Симуляции мира нет, без ваших действий ничего не происходит, поэтому изучать местность неинтересно — найдете пару спрятанных военных баз, и не более того.

Just Cause 3 сумеет вас развлечь, если вы сами того захотите. Вам нужно лишь запустить цепную реакцию, что-нибудь взорвав или постреляв по врагам, и тогда в течение минуты развернется полномасштабная война. Если этого не сделать, мир останется картонным. Не ждите, что игра будет генерировать уникальные сцены сама по себе. Этот легкий и зрелищный боевик хорошо справляется со своей задачей — он подарит вам во всех смыслах яркие часы, способные скрасить хмурые зимние дни. ■



Благодаря щадящей физике, легко управлять воздушным транспортом: выполнять фигуры высшего пилотажа на вертолете и летать под такими углами, при которых в реальности он сразу же рухнул бы

► Достоинства:

- мир стал больше и красочнее;
- усовершенствованный крюк дает новые возможности;
- стрелять все еще очень весело;
- здесь самые большие и красивые взрывы.

► Недостатки:

- однообразное освобождение территорий, которое нельзя пропустить;
- если ничего не взрывается, в мире Just Cause 3 становится скучно;
- играть лучше на консоли — на PC возможно торможение.

► Выводы:

Серия движется в правильном направлении — это самая безумная и большая часть Just Cause. Игра все такая же легкомысленная и такая же увлекательная.





Dragon's Dogma: Dark Arisen. Незванный гость

Станислав Иванейко

- ▶ **Жанр:** экшен/ролевая игра
- ▶ **Издатель:** Capcom
- ▶ **Разработчик:** Capcom
- ▶ **Платформы:** PC, Xbox One, PlayStation 4
- ▶ **Дата выхода:** 25 мая 2012 г. (Xbox 360, PlayStation 3), 15 января 2016 г. (PC)
- ▶ **Сайт игры:** <http://www.dragonsdogma.com/agegate.php>

Порты с консолей нередко задерживаются для компьютеров. Издатели руководствуются своими принципами, выбирая по некоторым соображениям ту или иную дату релиза. Например, Assassin's Creed иногда выходит на компьютерах с запозданием на пару месяцев. Японский издатель Capcom пошел гораздо дальше — он отчего-то решил выпустить на PC ролевую игру Dragon's Dogma спустя почти четыре года после ее выхода на Xbox 360 и PlayStation 3. Мотивы этого поступка,

видимо, способны понять лишь ответственные за порт люди.

Разница в деталях

Dragon's Dogma в свое время был крайне важным для Capcom проектом. Это японская ролевая игра с четкой ориентацией на западную аудиторию. От азиатского здесь только студия-разработчик, больше ничего не выдает самурайского происхождения RPG — она выглядит и играется как привычные нам ролевые проекты. Тем не менее разработчики обошлись без прямого копирования The Elder Scrolls и Gothic, — а ведь оглядка, определенно, была на них. В Dragon's Dogma используется оригинальный подход к боям, есть необычная система подбора отряда через онлайн, да и вообще тут многое чуточку не так, как бывает в европейских и американских играх.

Однако сюжетной основы эта оговорка не касается. Следуя канонам жанра, разработчики создали настолько клишированную историю, что уже с первых предложений становится понятно, что будет дальше, а возможные сюжетные ходы легко угадываются. Итак, спокойной жизни королевства угрожает дракон, появившийся непонятно откуда. Планам существа по сожжению одной деревушки помешал наш герой, которому в отместку дракон вырвал сердце. Каким-то образом рана затянулась, персонаж вполне здоров. Теперь мы должны закончить начатое, т.е. убить крылатое чудище, а заодно вернуть сердце. Конечно же, наш герой оказывается совсем не рядовым деревенским жителем, а самой что ни на есть последней надеждой королевства.

Игра Dragon's Dogma поначалу вызывает лишь одно желание — выйти из нее и больше к ней не возвращаться.

Проект невыносимо скучный в первые три-четыре часа, и местные локации только усугубляют дело. На дорогах встречаются исключительно бандиты, волки и прочие агрессивные существа, интересных мест нет, а лазить по пещерам и открывать сундуки ради сомнительных ценностей не хочется. Со временем игра сможет заинтересовать, поскольку превратится в крепкую RPG с необычной боевой системой, но поначалу Dragon's Dogma — экшен/RPG среднего качества с плохой графикой.

Еще во время своего первого появления игра не блистала картинкой. Ситуация почти не улучшилась, и дело не только в технологичности изображения. Dragon's Dogma выполнена крайне неряшливо: одежда и оружие иногда проходят сквозь тела персонажей, сами герои периодически спотыкаются на ровном месте и застревают. Во время боя анимация еще хуже, и здесь надо просто не обращать на это внимания. Такое можно было с горем пополам простить в основном релизе, но почему спустя четыре года не дошли руки до исправления этих ляпов, непонятно.

Система прокачки гораздо глубже, чем кажется сначала. Уровни набираются быстро и незаметно, причем характеристики улучшаются сами по себе. Все вертится вокруг набора умений, которые нужно чередовать в зависимости от ситуации — противники имеют разные уязвимые точки. Так что, отправляясь в поход, нужно как следует подготовиться. А бродить вы будете много, потому что быстрого перемещения в привычном понимании нет. На дорогах часто попадают враги, ночью и вовсе меч некогда убирать в ножны. Ходить предстоит много и много придется участвовать в боях. К счастью, во время странствий нас сопровождают компаньоны.

Мы путешествуем в компании трех пешек — так здесь называются члены отряда. Особенность Dragon's Dogma — обмен пешками между игроками. Когда мы оказались в некоем предбаннике, перед нами стали появляться разные персонажи, которых можно забрать с собой. Это заранее созданные другими пользователями воины. Надоели одни пешки — можно просто нанять других. Тасовать их предстоит часто, поскольку бои достаточно сложные и не похожие один на другой, и нужно формировать отряд в зависимости от ситуации.

Больные места

Еще одна ключевая фишка игры — боевая система. Dragon's Dogma разрабатывали люди, причастные к соз-

► Достоинства:

- оригинальная система подбора соратников;
- зрелищные бои с лазаниями по врагам;
- множество умений для персонажа.

► Недостатки:

- устаревшая графика;
- неудобное управление, лучше играть с джойстиком;
- скучные диалоги и сюжет.

► Выводы:

Игра по всем параметрам ближе к прошлому десятилетию, чем к нынешнему. Если вас это не останавливает, Dragon's Dogma: Dark Arisen вам понравится.



данию Devil May Cry и Resident Evil. Сражения вышли больше похожими на шлесеры, а не на привычные экшен/RPG. В основе лежат всего две кнопки: быстрая атака и тяжелая. Отдельно стоят умения, которые следует тщательно выбирать. Правильное их сочетание дает превосходные результаты: враги разлетаются как кегли, а на помощь иногда приходят соратники — пока компаньон держит противника, вы можете без труда убить его.

В схватках с боссами все еще интереснее. Они здесь как на подбор: большие, сильные и с огромным запасом очков здоровья. Подобно Shadow of Colossus, можно взбираться на врага и атаковать наиболее уязвимые части его тела. Кого-то нужно бить мечом точно по шее, кто-то быстро слабеет от ран на спине. Важно не только найти слабое место, но и не упасть с босса, пока тот будет смахивать вас. Карбкаться по противнику и держаться из последних сил на огромном чудовище гораздо увлекательнее, чем участвовать в стан-

дартных битвах. Идея разработчиков с лазанием по врагу оказалась удачной.

Помимо непосредственно битв и оригинальной системы подбора компаньонов, Dragon's Dogma, увы, мало чем способна вас удивить. Мир скучный и пустой — по сравнению с современными RPG он отстает лет на десять. Случайных событий практически не происходит, изучение локаций вскоре вам надоест из-за отсутствия интересных мест, а ваши действия хоть и имеют последствия, но довольно условные. Территория между поселениями воспринимается не открытым миром, живущим по своим законам, а почти пустым пространством.

Заданий выдается много, и они достаточно разнообразные: то разыскать редкую вещицу, то спасти торговца от диких зверей, то расквитаться с отрядом бандитов, терроризирующим деревню. Квесты проходят без сюрпризов и большого интереса не вызывают — истории скучные и предсказуемые. Диалоги отсылают все к тем же Gothic и The Elder Scrolls: персонаж становится по стойке «смирно» и, боясь пошлеться, с пафосом рассказывает, как он хочет, скажем, избавиться от стаи волков. После диалогов из The Witcher и, например, из Mass Effect здешние разговоры совершенно не впечатляют.

В свое время Dragon's Dogma была самобытной игрой с интересными решениями. Но «свое время» у нее было четыре года назад, и сложно сказать, чем руководствовалась Capcom, перенося проект на PC спустя столько лет. Есть информация, что от судьбы компьютерной версии проекта зависит вторая часть. Хочется верить, что сиквел все же появится и что он будет куда современнее. А пока Dragon's Dogma хороша изнутри, но совершенно чудовищна снаружи. ■

Если убрать интерфейс — и скриншот запросто можно перепутать практически с любой ролевой игрой второй половины нулевого десятилетия



ИТ-ПЛАНЕТА IX МЕЖДУНАРОДНАЯ ОЛИМПИАДА В СФЕРЕ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ

ОТКРЫТА РЕГИСТРАЦИЯ НА СЛЕДУЮЩИЕ КОНКУРСЫ:

- РАЗРАБОТКА МОБИЛЬНЫХ ПРИЛОЖЕНИЙ
- ЛУЧШИЙ СВОБОДНЫЙ ДИПЛОМ
- 3D-МОДЕЛИРОВАНИЕ
- РОБОФАБРИКА SCRATCHDUINO
- ВЕБ-ДИЗАЙН
- РЕШЕНИЕ СОЦИАЛЬНО ЗНАЧИМЫХ ЗАДАЧ С ПОМОЩЬЮ ПРОСТЫХ ИТ-СИСТЕМ

УЧАСТИЕ БЕСПЛАТНОЕ РЕГИСТРАЦИЯ НА САЙТЕ world-it-planet.org

ОРГАНИЗАТОР ПАРТНЕРЫ

IT PLANETA ORACLE intel Cisco D-link MICROSOFT AT Consulting OIG Конур Linux

общество с ограниченной ответственностью «Сервис Офисной Техники»

РЕМОНТ
ПРИНТЕРЫ
ПЛОТТЕРЫ
НОУТБУКИ
МОНИТОРЫ
UPS
СЕТЕВОЕ ОБОРУДОВАНИЕ
Apple, iPhone, iPad
и многое другое

г. Москва, ул. Беговая, д. 15
 Тел.: (495) 945 52 31
 Тел.: (495) 945 35 07
www.serviceot.ru
 e-mail:service@lagron.ru

По вопросам размещения рекламных объявлений обращайтесь в журнал «Мир ПК» по тел. (495) 725-47-80

Условия конкурса «Подпишись и выиграй»

Копию квитанции об оплате пришлите до 29 февраля 2016 г. по адресу: 127254, г. Москва, а/я 42, «Мир ПК», с пометкой «Подписчик февраля». Не забудьте указать обратный адрес и контактный телефон. **Итоги конкурса будут подведены в «Мире ПК», №4/2016. Будут разыграны два мобильных аккумулятора Genius ECO-U828.**

Розыгрыш призов проводится на территории РФ в соответствии с настоящими условиями и действующим законодательством РФ. Получение призов в редакции журнала в Москве

Справки по телефону (499) 703-18-54, доб. 103 или по электронной почте rita@osp.ru.

РЕКЛАМА 0+

РАСТИМ ТАЛАНТЛИВЫХ И УМНЫХ ВМЕСТЕ С ПОНИМАШКОЙ!

ПОПУЛЯРНЫЕ

- ПониМашка и зима №1 Установлено
- ПониМашка и осень №10 59.00 Р
- ПониМашка и спорт №11 59.00 Р
- ПониМашка в небе №12 59.00 Р
- ПониМашка. Раскраска Бесплатно
- ПониМашка. Новогодняя откр... Бесплатно

2015 Сборник журналов ПониМ... 479.00 Р

ТРИ НОМЕРА БЕСПЛАТНО!

СКАЧАТЬ ПРИЛОЖЕНИЕ «ПОНИМАШКА»

QR codes for App Store, Google play, Windows Store

Одноразовая блокировка



Один из самых тоскливых моментов в жизни — это когда твои негативные прогнозы сбываются. В декабрьском номере «Мира ПК», комментируя предстоящую блокировку торрент-трекера Rutracker.org по иску ряда правообладателей, была выдвинута гипотеза о том, что подобное решение, вступая в силу, приведет к разрушению всех существовавших договоренностей и возвращению во времена лихого интернет-пиратства.

События начала января, в результате которых решение о блокировке и вступило в силу, а администрация ресурса объявила о разрыве всех договоренностей с правообладателями и отзыве специализированных СНА-аккаунтов, позволявших блокировать неудобные раздачи, продемонстрировали абсолютное соответствие теории практике.

Накануне блокировки команда Rutracker.org провела впечатляющую работу по обучению аудитории: были созданы несколько плагинов для браузеров, позволяющие обходить запреты в один клик, был проведен ряд учений, когда администрация сама закрывала доступ к ресурсу для российских IP-адресов и объясняла, как обходить запрет. Пользователи узнали, что такое VPN и научились его настраивать. Наконец был создан отдельный ресурс со всей необходимой информацией о противодействии блокировке, который останется доступен.

Вновь повторяя нехитрую мысль о том, что пиратство — это, конечно, плохо, не удается не признать того, что арт-подготовка была проведена превосходно. Ситуацию же, когда у ресурса-правонарушителя есть несколько месяцев на публичную разработку и реализацию планов по отступлению на заранее подготовленные позиции, иначе как комичной не назовешь.

Сыграло свою роль или все перечисленное, или же то, что в рамках обсуждения портал получил такую цитируемость в СМИ, которой у него никогда не было (за что вновь можно сказать спасибо правообладателям!), или же сказался новый сериальный сезон, но факт остается фактом — после блокировки трафик Rutracker.org снизился всего на 5 (пять!) процентов. С учетом средней посещаемости ресурса в один миллион человек в день, это выглядит не как триумф правообладателей, отстаивших свои интересы, а скорее как что-то, балансирующее на грани статистической погрешности.

Понятно, что со временем, когда интерес к теме спадет, а ресурс вылетит из выдачи русскоязычных поисковиков вследствие недоступности, падение трафика станет более заметным. По оценкам экспертов оно может составить до 20 процентов. Но так же понятно и то, что пользователи торрентов — люди, способные преодолевать технические сложности. Использовать торренты совсем не так просто, как кому-то может показаться. А Rutracker со своим миллионом человек в день и вернувшимися раздачами крупнейших голливудских мейджоров и производителей ПО — это ресурс, который стоит определенных усилий. И уже сегодня на фоне того самого пятипроцентного падения мы видим, как скакнули вверх цифры раздач и скачиваний.

В итоге мы получили истерические высказывания, что не только обход блокировок незаконен, но и у пользователей возникает риск получить, наряду с искомыми фильмами и музыкой, терроризм, порнографию и прочие ужасы. Звучат они так, как могут звучать только абсолютно беспомощные слова. К слову, информацию о «незаконности» обхода блокировок в итоге опровергли представители Ро-

скомнадзора, отвечающего за внесение ресурсов в черные списки.

Беспомощностью вызвана и другая впечатляющая инициатива: начать наказывать за использование торрент-клиентов. Идея сама по себе по себе комичная хотя бы уже потому, что торрент как технология не является чем-то нелегальным. Компания Microsoft, известная своей борьбой с пиратством, применяет торрент-технологии для распространения дистрибутива Windows 10. Это позволяет обеспечить максимально широкий доступ к продукту пользователям в кратчайшие сроки и снимает излишнюю нагрузку с серверов компании. Забавно будет, если именно Microsoft окажется единственным пострадавшим от подобной инициативы.

Царь-пушка — отличная вещь, и она может быть превосходным аргументом в переговорах. Она впечатляющая, большая и должна громко стрелять. Главное — помнить о том, что ни при каких условиях не нужно доводить ситуации до того момента, когда из нее придется выстрелить.

Закон о блокировке ресурсов, оказавшийся именно такой «Царь-пушкой», был способен выступать в качестве отличного аргумента в переговорах, принося правообладателям массу превосходных компромиссов и финансовых выгод. Не стоит забывать и о том, что, в конечном счете, эта история не про идеологию, а про деньги. Но владельцы Rutracker мастерски пошли на обострение и довели ситуацию до того, что правообладателям оставалось только «выстрелить».

«Царь-пушка» ожидаемо треснула... а никаких более весомых или хотя бы сопоставимых рычагов давления у правообладателей нет.

Как говорится, это Интернет, детка.

Искренне ваш, Олег Капранов

Ищите электронный «Мир ПК»

Загрузите в App Store

ЗАГРУЗИТЕ НА Google play

DGL.RU Цифровой мир во всем многообразии

ТЕЛЕФОНЫ ПЛАНШЕТЫ НОУТЕБУКИ ПО БИЗНЕС КАМЕРЫ АУДИОТЕХНИКА ГАДЖЕТЫ ИНТЕРНЕТ ВНУТРИ ПК РАЗНОЕ ИГРЫ ПОДАРКИ

Как смартфоны погубили портативные консоли
Осенью 2015 года президент Sony Computer Entertainment Скейв сообщив, что портативная консоль «PlayStation Vita» не получит премию. Чуть позже в компании заявили о прекращении создания игр для этой ...

Обзор умных фитнес-трекеров: Личный тренер на запястье
Умная электроника все больше проникает в нашу повседневную жизнь. В этом

Обзор приставки Apple TV: На что здесь смотреть?
Apple TV находится в тени более известных продуктов компании: смартфоны, ...

10 главных вещей, которые нужно знать про Microsoft Office 2015
Совместная работа — основная особенность универсального комплекта ...

Обзор мобильной колонки JBL Pulse 2: Свет и звук в гармонии
Под брендом JBL вышла вторая версия необычной мобильной

Что мы узнали о 5G в 2015 году
Стандарт мобильной связи следующего поколения должен будет обслуживать Интернет вещей, умные ...

Почему Детройт переезжает в Кремниевую долину
Особенности автомобилей нового поколения будет определять не «железо», а программное обеспечение

Лучший продукт 2015
ИГРА SSD
ИГРОВАЯ КОНСОЛЬ

www.dgl.ru



Dr.WEB®

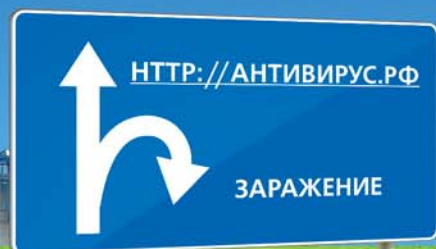
Сделано в России. С 1992 года

НОВАЯ ВЕРСИЯ Dr.WEB 11.0

Видит цели. Не видит препятствий

ПОРАЗИТЕЛЬНЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ Dr.WEB 11.0 для Windows

- Новые технологии превентивной защиты
- Отражение атак «нулевого дня»
- Мгновенная проверка веб-трафика



В 11-й версии Dr.Web мощный арсенал проверенных временем традиционных сигнатурных и эвристических технологий Dr.Web обогатился рядом новых прогрессивных превентивных технологий, позволяющих усилить защиту от атак с использованием уязвимостей «нулевого дня» и от проникновений новейших неизвестных вредоносных программ, включая троянцев-шифровальщиков.

ВСЕ НОВИНКИ ВЕРСИИ: <https://products.drweb.ru/home/version11>



© «Доктор Веб» 2003 – 2015
«Доктор Веб» - российский производитель антивирусных средств защиты информации под маркой Dr.Web. Продукты Dr.Web разрабатываются с 1992 года.

www.drweb.ru

0+

Реклама

